

## PROBLEMI (lista 1)

### 1. Le uova (2)

La mamma compra 17 uova. Durante il viaggio di ritorno se ne rompono 7. Quante uova le resteranno?

### 2. Compleanno (2)

Per il compleanno di Baffino, uno dei gattini gialli, sono venuti tanti amici. Nel cortile del castello ci sono 40 gattini in festa. Strega Pasticcia fa avanti e indietro dalla cucina portando frittelle di alici e succo di erba gatta.

Ha preparato tavoli rotondi, coperti di tovaglie fatte di mortadella. Intorno a ogni tavolo c'è posto per 5 gattini.

Quanti sono i tavoli?

### 3. La spesa (3, 4)

Anna e il suo fratellino Marco vanno a fare la spesa per la mamma. Devono prendere il latte, il pane, e il detersivo per la lavatrice. La mamma dà loro 10 euro.

Al supermercato comprano tutto quello che la mamma ha chiesto.

Pagano 1 euro e 50 centesimi per il latte e 1 euro e 40 centesimi per il pane.

Hanno di resto 3 euro.

Quanto è costato il detersivo per la lavatrice?

### 4. I tre marinai (3, 4, 5)

Un veliero era sulla via del ritorno da Serendib con un carico di spezie, quando fu investito improvvisamente da una violenta bufera. Il bastimento sarebbe stato distrutto dalle onde incalzanti se non fosse stato per il coraggio di tre marinai - Aniello, Gambardella e Murante - che, nell'infuriare della tempesta, avevano manovrato le vele con eccezionale abilità.

Il capitano decise allora di dare un premio ai tre marinai. Prese un sacchetto di monete d'oro, le mise in una cassetta e disse ad Aniello, Gambardella e Murante che il giorno dopo avrebbero avuto la loro ricompensa. I tre chiesero di poter avere subito la propria parte. Ma il capitano rispose che avrebbero dovuto aspettare quando il veliero fosse giunto il giorno dopo in porto, senza spiegare il perché. Infatti egli aveva organizzato una cerimonia a sorpresa cui avrebbe partecipato anche il padrone della nave, e questa cerimonia si sarebbe tenuta proprio al porto.

Il giorno dopo, quando il veliero fu ormeggiato alla banchina, arrivò il padrone della nave con tanti altri marinai, e, solennemente, si fece portare la cassetta e l'aprì davanti a tutti. Divise le monete in tre parti uguali, in modo che ciascun marinaio ricevette 4 monete d'oro.

La sera, all'osteria, i tre marinai festeggiarono il premio ricevuto bevendo e bevendo...

A un certo punto, sentendosi in colpa con i suoi amici, Gambardella confessò:

*“Amici, non ho avuto il coraggio di dirlo davanti a tutti, ma io mi ero già preso la mia parte: mi ero alzato di notte, avevo aperto la cassetta, e diviso in tre parti uguali le monete che ho trovato. Quindi ho avuto più di quello che mi spettava. Vi ho imbrogliato! Sono proprio una carogna!”*

E si mise a piangere a dirotto.

Il padrone dell'osteria, sentendo questa storia, e vedendo Gambardella così disperato, intervenne:

*“Invece di piangere e di lamentarti, rimetti le cose a posto! Dai ad Aniello e a Murante quello che devono avere!”*

Gambardella diede una pacca ai suoi amici, tutto contento: *“Ha ragione l'oste! Rimettiamo le cose a posto... Non sia mai che si ingannino due amici!”*

Murante, che era quello che aveva bevuto meno, era rimasto un po' perplesso:

*“E come si fa a rimettere le cose a posto? Come possiamo capire quante monete ci devi dare?”*

Puoi aiutare i tre amici a risolvere il loro problema?

### **5. Gara sulla spiaggia (3,4, 5)**

E' il 15 agosto, giornata di grande festa estiva. Al bagno "Stella marina", dove vai sempre con i tuoi genitori, organizzano un gioco a squadre. Tu decidi di iscriverti insieme ai tuoi amici. Al termine delle iscrizioni le squadre che parteciperanno al gioco sono tre e ad ognuna viene consegnato il seguente regolamento:

#### Regolamento

Ogni squadra ha a disposizione:

- un annaffiatoio che può contenere esattamente 10 litri di acqua;
- sei vasi vuoti che possono contenere rispettivamente 1 litro, 2 litri, 3 litri, 4 litri, 5 litri, 6 litri

Le squadre devono riempire l'annaffiatoio in mare e scegliere i vasi in cui versare tutta l'acqua in modo che:

- non rimanga acqua nell'annaffiatoio;
- i vasi scelti siano pieni;
- non venga buttata via acqua.

Dopo che la prima squadra pensa di aver trovato una soluzione, il giudice controlla la soluzione, la trascrive su un tabellone, poi svuota i vasi. Quindi la squadra riempie nuovamente l'annaffiatoio ed il gioco riparte. Lo stesso poi con le altre due squadre.

Vince la squadra che trova il maggior numero di soluzioni.

Il premio è un biglietto di ingresso al parco giochi "Cavallino matto" di Donoratico per ciascuno dei componenti la squadra.

Aiuta la tua squadra a vincere!

### **6. La coperta rosicchiata (4,5,6)**

In soffitta dentro un baule, la nonna ha ritrovato una vecchia coperta che aveva confezionato molti anni fa. Purtroppo i topolini l' hanno rosicchiata rovinandola molto. La nonna vorrebbe rifarla esattamente com' era. Si ricorda che:

- La coperta era rettangolare
- Era fatta con quadratini tutti uguali cuciti insieme
- Il bordo era formato da 44 quadrati
- Sul lato lungo del bordo c'era il doppio di quadrati che su quello corto

Di quanti quadrati era fatta la coperta?

### **7. Il maglificio (5)**

Per evadere l'ordine di un cliente, in un mese di 24 giorni lavorativi, un maglificio ha prodotto in media ogni giorno 50 maglie di lana da uomo, del peso di 450 g l'una; 60 da donna, del peso di 300g l'una e 80 da bambino, del peso di 110 g l'una. Quante maglie, in totale, erano state ordinate da quel cliente? Quanti chilogrammi di lana sono stati utilizzati per confezionare tutte le maglie?

### **8. Le automobiline (5)**

Giulio e Andrea per giocare mettono insieme le loro automobiline.

Quando smettono di giocare, ciascun bambino vuole riprendersi lo stesso numero di automobiline che aveva all'inizio del gioco. Tutte le automobiline sono 48, ma come dividerle?

Andrea ricorda che ne aveva il triplo di Giulio.

Vuoi aiutarli a dividere le macchinine nel modo giusto?

### **9. I ragnetti (5)**

La femmina di un ragno depone 350 uova. Se ne schiudono il 40% ma, dei ragnetti nati, i 3/5 annegano nella pioggia, 55 di quelli rimasti vengono mangiati da un gecko.

Quanti ragnetti restano vivi?

### **10. Animali (5)**

In un cortile ci sono 11 animali fra cani e galline. In tutto le zampe sono 34. Quanti sono i cani e quante sono le galline?