

# Probabilità e Processi Stocastici (455AA)

## Lezione 18

Dario Trevisan

25/11/2024

## Section 1

# Stima dei parametri di una catena di Markov dalle osservazioni

# Stima dei parametri

Consideriamo il problema di stimare i *parametri* di un processo di Markov omogeneo, sulla base di osservazioni di *una traiettoria*, ossia la matrice

- delle probabilità di transizione  $Q$  per una *catena di Markov*  $(X_n)_n$

# Stima dei parametri

Consideriamo il problema di stimare i *parametri* di un processo di Markov omogeneo, sulla base di osservazioni di una traiettoria, ossia la matrice

- delle probabilità di transizione  $Q$  per una catena di Markov  $(X_n)_n$
- o delle intensità di salto  $L$  per un processo di Markov a salti  $(X_t)_t$ ,

## Due approcci

$n$  stati  $\Rightarrow \approx n^2$  parametri

Si osserva che la catena  $X$  segue un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n)$ , ossia  $X_0 = x_0, X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n$  (scriviamo  $X = \gamma$ ). Consideriamo i due approcci:

- **Massima verosimiglianza**: massimizzare

*dipende da  $Q$ ?*

$$Q \mapsto L(Q = Q; X = \gamma) = P(X = \gamma | Q = Q) = \overbrace{P(X_0 = x_0)} Q_\gamma$$

$$Q_\gamma = \prod_{k=0}^{n-1} Q_{x_k x_{k+1}}$$

## Due approcci

Si osserva che la catena  $X$  segue un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n)$ , ossia  $X_0 = x_0, X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n$  (scriviamo  $X = \gamma$ ). Consideriamo i due approcci:

- Massima verosimiglianza: massimizzare

$$Q \mapsto L(Q = Q; X = \gamma) = P(X = \gamma | Q = Q) = P(X_0 = x_0) Q_\gamma$$

- Bayesiano: si introduce una densità a priori per  $Q$  (vista come variabile aleatoria) e si stima tramite Bayes la densità a posteriori, noto  $X = \gamma$ ,

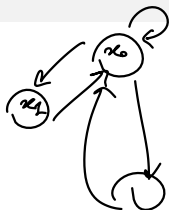
$$\underbrace{p(Q = Q | X = \gamma)}_{\text{posteriori}} \propto \underbrace{p(Q = Q)}_{\text{priori}} \underbrace{L(Q = Q; X = \gamma)}_{\text{verosimiglianza}}$$

# Stima di massima verosimiglianza

Supponiamo per semplificare che sia  $P(X_0 = x_0) = 1$ , così

$$L(Q; X = \gamma) = Q_\gamma = \prod_{k=1}^{n-1} Q_{x_{k-1} \rightarrow x_k}$$

$\underbrace{\quad}_{i} \quad \quad \quad \underbrace{\quad}_{j}$



- Raccogliendo i fattori ripetuti,

$$Q_\gamma = \prod_{k=1}^n Q_{x_{k-1} \rightarrow x_k} = \prod_{i,j \in E} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}}$$

$Q_{i \rightarrow j}$   
sono definite

dove  $\gamma_{i \rightarrow j}$  è il numero di transizioni dallo stato  $i \in E$  a  $j \in E$  che avvengono in  $\gamma$ .



$$\gamma = \text{ON} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{OFF}$$

$$\gamma_{\text{ON} \rightarrow \text{ON}} = 2$$

$$\begin{aligned} \gamma_{\text{ON} \rightarrow \text{OFF}} &= 1 \\ \gamma_{\text{OFF} \rightarrow \text{OFF}} &= 1 \end{aligned}$$

## Stima di massima verosimiglianza

Supponiamo per semplificare che sia  $P(X_0 = x_0) = 1$ , così

$$L(Q; X = \gamma) = Q_\gamma = \prod_{k=1}^{n-1} Q_{x_{k-1} \rightarrow x_k}.$$

- Raccogliendo i fattori ripetuti,

$$Q_\gamma = \prod_{k=1}^n Q_{x_{k-1} \rightarrow x_k} = \prod_{i,j \in E} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}},$$

dove  $\gamma_{i \rightarrow j}$  è il numero di transizioni dallo stato  $i \in E$  a  $j \in E$  che avvengono in  $\gamma$ .

- In particolare,

$$n = \sum_{i,j \in E} \gamma_{i \rightarrow j}.$$



# Un massimo vincolato $(\text{Max Likelihood})$

Per calcolare il punto di massimo, di

$$Q \mapsto \prod_{i,j \in E} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}}$$

dobbiamo tenere conto del vincolo che la somma delle righe della matrice  $Q$  sia 1.

- Per determinare massimi o minimi di funzioni vincolate in generale si usano i moltiplicatori di Lagrange: nei punti critici il gradiente della funzione sia ortogonale al vincolo.

## Una sostituzione

Nel nostro caso evitiamo i moltiplicatori esprimendo la diagonale di  $Q$  in termini delle altre entrate sulla riga:

$$Q_{i \rightarrow i} = 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \quad \text{per ogni } i \in E.$$

$n^2 - n$  variabili

- Riscriviamo la verosimiglianza

$$L(Q = Q; X = \gamma) = \prod_{i \in E} \left( 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \right)^{\gamma_{i \rightarrow i}} \prod_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}}.$$

$\uparrow$   $\gamma_{i \rightarrow i}$   
 $\uparrow$   $\gamma_{i \rightarrow j}$

## Una sostituzione

Nel nostro caso evitiamo i moltiplicatori esprimendo la diagonale di  $Q$  in termini delle altre entrate sulla riga:

$$Q_{i \rightarrow i} = 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \quad \text{per ogni } i \in E.$$

- Riscriviamo la verosimiglianza

$$L(Q = Q; X = \gamma) = \prod_{i \in E} \underbrace{\left(1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}\right)^{\gamma_{i \rightarrow i}}}_{f_i((Q_{i \rightarrow j})_{j \neq i})} \prod_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}}.$$

- Possiamo ragionare separatamente per ciascuna riga  $i$ , e massimizzare

$$(Q_{i \rightarrow j})_{j \neq i} \mapsto \left(1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}\right)^{\gamma_{i \rightarrow i}} \prod_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}},$$

Fisso  $\vec{c}, \vec{j}$   $\vec{c} \neq \vec{j}$  e derivo rispetto a  $Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}$

$$\frac{\partial \log L(Q)}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} = \frac{\partial}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \left( \sum_{i \in E} \log \left( 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \right)^{\gamma_{\vec{c} \rightarrow i}} + \sum_{j \neq i} \log Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}} \right)$$

$$= \left( \frac{\partial}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \log \left( 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \right)^{\gamma_{\vec{c} \rightarrow i}} + \sum_{j \neq i} \frac{\partial}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \log Q_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}} \right)$$

$$= \gamma_{\vec{c} \rightarrow \vec{c}} \frac{\partial}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \log \left( 1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j} \right) + \frac{\partial}{\partial Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \log \left( Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}^{\gamma_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} \right)$$

$$= \gamma_{\vec{c} \rightarrow \vec{c}} \frac{-1}{1 - \sum_{j \neq \vec{c}} Q_{\vec{c} \rightarrow j}} + \gamma_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}} \frac{1}{Q_{\vec{c} \rightarrow \vec{j}}} = 0$$

## Conclusione

per ogni  $i \neq j$  abbiamo l'equazione

$$\gamma_{i \rightarrow i} \frac{1}{1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}} = \gamma_{i \rightarrow j} \frac{1}{Q_{i \rightarrow j}}$$

$$\frac{Q_{i \rightarrow j}}{1 - \sum_{j \neq i} Q_{i \rightarrow j}} = \frac{\gamma_{i \rightarrow j}}{\gamma_{i \rightarrow i}}$$

$$Q_{i \rightarrow j} = C(i) \gamma_{i \rightarrow j}$$

per ogni  $i, j$   $i \neq j$

# Conclusione / Esempio



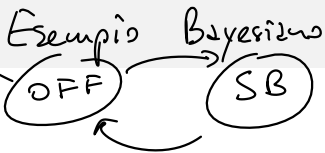
$Y = \text{ON} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{SB} \rightarrow \text{SB} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{OFF}$

$\Rightarrow Q?$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} ]/3 \\ ]/3 \\ ]/2 \end{matrix}$$

$$\Rightarrow Q_{\text{MLE}} = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & 0 \\ 0 & 2/3 & 1/3 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{pmatrix}$$

## Conclusione



$\gamma = \text{ON} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{OFF} \rightarrow \text{SB} \rightarrow \text{SB} \rightarrow \text{ON} \rightarrow \text{OFF}$

$$\alpha = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \leftarrow \text{priori}$$

$$\Gamma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftarrow \text{osservate}$$

$$\approx \text{posteriori} \quad \alpha_{\text{MAP}} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} /7 \\ /4 \\ /5 \end{matrix} = \begin{pmatrix} 1/7 & 3/7 & 3/7 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 2/5 & 2/5 & 1/5 \end{pmatrix}$$

## Il metodo bayesiano (Densità coniugate)

Se la densità a priori per  $Q$  è della forma (di Dirichlet)

$$p(Q = Q) \propto \prod_{i,j \in E} Q_{i \rightarrow j}^{\alpha_{ij}}$$

$$\begin{array}{l} \text{NON} \rightarrow \text{NON} \quad \text{NON} \rightarrow \text{OFF} \\ \text{NON} \rightarrow \text{NON} \quad \text{NON} \rightarrow \text{OFF} \\ \text{OFF} \rightarrow \text{NON} \quad \text{OFF} \rightarrow \text{OFF} \\ \dots \end{array}$$

per opportuni parametri  $\alpha_{ij} \geq 0$ , la moda della densità sopra è data dalla matrice

$$Q_{i \rightarrow j} = \frac{\alpha_{ij}}{\sum_{k \in E} \alpha_{ik}} \propto \alpha_{ij}$$

- La formula di Bayes darebbe quindi come densità a posteriori

$$p(Q = Q | X = \gamma) \propto \prod_{i,j \in E} Q_{i \rightarrow j}^{\alpha_{ij} + \gamma_{i \rightarrow j}}$$

con stima di massima verosimiglianza a posteriori

$$Q_{i \rightarrow j} = \frac{\alpha_{ij} + \gamma_{i \rightarrow j}}{\sum_{k \in E} \alpha_{ik} + \gamma_{i \rightarrow k}} \propto \underline{\underline{\alpha_{ij} + \gamma_{ij}}}$$



## Processi di Markov a salti

Nel caso di processi di Markov a salti, l'argomento è analogo ma si basa sulla formula per la "densità" di probabilità di un cammino.

- Presentiamo solo la stima di massima verosimiglianza. Si consideri un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \dots x_n)$  che rimane per un tempo  $t_1$  nello stato  $x_0$ ,  $t_2$  nello stato  $x_1$  ecc., e si supponga di osservare  $X = \gamma$ , ossia tutta la traiettoria da  $X_0 = x_0$  fino a  $X_{t_1+\dots+t_n} = x_n$ .

## Processi di Markov a salti

Nel caso di processi di Markov a salti, l'argomento è analogo ma si basa sulla formula per la "densità" di probabilità di un cammino.

- Presentiamo solo la stima di massima verosimiglianza. Si consideri un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \dots x_n)$  che rimane per un tempo  $t_1$  nello stato  $x_0$ ,  $t_2$  nello stato  $x_1$  ecc., e si supponga di osservare  $X = \gamma$ , ossia tutta la traiettoria da  $X_0 = x_0$  fino a  $X_{t_1+\dots+t_n} = x_n$ .
- La verosimiglianza per  $L$  è (analisi alla  $Q\gamma$ )

$$\left( \prod_{k=1}^n \exp(t_k L_{x_{k-1} \rightarrow x_{k-1}}) L_{x_{k-1} \rightarrow x_k} \right) = \prod_{i \in E} \exp(\gamma_{i \rightarrow i} L_{i \rightarrow i}) \prod_{i \neq j \in E} L_{i \rightarrow j}^{\gamma_{i \rightarrow j}}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{i \in E}$ 
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{i \quad j}$

dove  $\gamma_{i \rightarrow j}$  per  $i \neq j$  è come prima ma  $\gamma_{i \rightarrow i}$  è il tempo totale trascorso dal cammino nello stato  $i \in E$ .

# Massimizzazione

$$L_{i \rightarrow i} = - \sum_{j \neq i} L_{i \rightarrow j} \quad \text{per ogni } i \in E$$

Eliminiamo il vincolo che la somma sulle righe di  $L$  è nulla:

$$\exp(\gamma_{i \rightarrow i} \overbrace{L_{i \rightarrow i}}) = \exp\left(-\gamma_{i \rightarrow i} \sum_{j \neq i} L_{i \rightarrow j}\right).$$

- Passando ai logaritmi e derivando si ottiene che  $\mathcal{L}_{MLE}$  è data dall'espressione, per  $i \neq j$ ,

$$L_{i \rightarrow j} = \frac{\gamma_{i \rightarrow j}}{\gamma_{i \rightarrow i}}.$$

↑ numero di salti
↑ tempo

$$L_{i \rightarrow i} = - \sum_{j \neq i} L_{i \rightarrow j} = - \frac{\# \text{visite in } i}{\text{tempo in } i}$$

# Modelli nascosti

Abbiamo supposto di osservare **completamente** la catena  $X$  in un intervallo (discreto o continuo) di tempi.

- Cosa accade se mancano le osservazioni delle variabili  $X_k$  in alcuni tempi?

## Modelli nascosti

Abbiamo supposto di osservare completamente la catena  $X$  in un intervallo (discreto o continuo) di tempi.

- Cosa accade se mancano le osservazioni delle variabili  $X_k$  in alcuni tempi?
- oppure se si osserva solamente una funzione  $g(X_k)$  della catena invece, di  $X_k$ , o più in generale una funzione  $g(X_k, Z_k)$  dove  $Z$  è un processo indipendente da  $X$ ?

## Modelli nascosti

Abbiamo supposto di osservare completamente la catena  $X$  in un intervallo (discreto o continuo) di tempi.

- Cosa accade se mancano le osservazioni delle variabili  $X_k$  in alcuni tempi?
- oppure se si osserva solamente una funzione  $g(X_k)$  della catena invece, di  $X_k$ , o più in generale una funzione  $g(X_k, Z_k)$  dove  $Z$  è un processo indipendente da  $X$ ?
- In questa situazione si parla di modelli di Markov nascosti (in inglese *Hidden Markov Models*, HMM) e la ricostruzione di  $X_k$  è il problema del filtraggio.

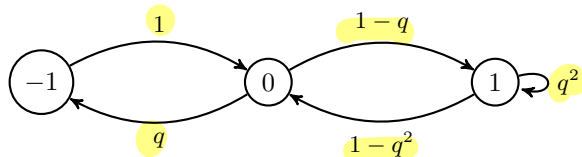
## Modelli nascosti

Abbiamo supposto di osservare completamente la catena  $X$  in un intervallo (discreto o continuo) di tempi.

- Cosa accade se mancano le osservazioni delle variabili  $X_k$  in alcuni tempi?
- oppure se si osserva solamente una funzione  $g(X_k)$  della catena invece, di  $X_k$ , o più in generale una funzione  $g(X_k, Z_k)$  dove  $Z$  è un processo indipendente da  $X$ ?
- In questa situazione si parla di modelli di Markov nascosti (in inglese *Hidden Markov Models*, HMM) e la ricostruzione di  $X_k$  è il problema del filtraggio.
- Opportuni algoritmi (EM) permettono di stimare i parametri di un HMM.

## Un esempio/esercizio

Si consideri una catena di Markov con probabilità di transizione rappresentate in figura, dove  $q \in (0, 1)$  è un parametro (non aleatorio).

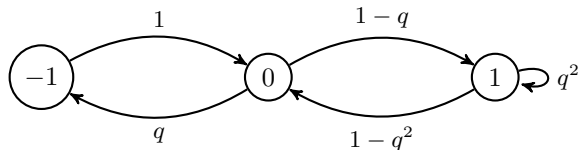


- Supponendo che  $X$  sia stazionaria, dire al variare di  $q \in (0, 1)$  se è più probabile che sia  $X_0 = 0$  oppure  $X_0 \neq 0$ .



## Un esempio/esercizio

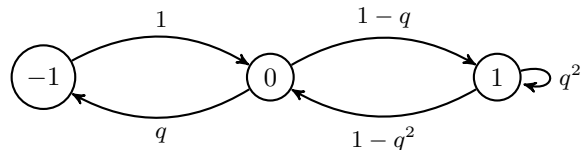
Si consideri una catena di Markov con probabilità di transizione rappresentate in figura, dove  $q \in (0, 1)$  è un parametro (non aleatorio).



- Supponendo che  $X$  sia stazionaria, dire al variare di  $q \in (0, 1)$  se è più probabile che sia  $X_0 = 0$  oppure  $X_0 \neq 0$ .
- Si supponga noto a priori che  $X_0 = 0$ . Si osserva il cammino  $0 \rightarrow -1 \rightarrow 0 \rightarrow -1 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 1$ . Determinare la stima di massima verosimiglianza  $q_{MLE}$ .

## Un esempio/esercizio

Si consideri una catena di Markov con probabilità di transizione rappresentate in figura, dove  $q \in (0, 1)$  è un parametro (non aleatorio).



$$\begin{aligned}
 Q_{00} &= q \cdot 1 \cdot q \cdot 1 \cdot (1-q) \cdot 1^2 \\
 &= q^4(1-q)
 \end{aligned}$$

- 1 Supponendo che  $X$  sia stazionaria, dire al variare di  $q \in (0, 1)$  se è più probabile che sia  $X_0 = 0$  oppure  $X_0 \neq 0$ .
- 2 Si supponga noto a priori che  $X_0 = 0$ . Si osserva il cammino  $0 \rightarrow -1 \rightarrow 0 \rightarrow -1 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 1$ . Determinare la stima di massima verosimiglianza  $q_{MLE}$ .
- 3 Si supponga noto a priori che  $X$  sia stazionaria. Si osserva lo stesso cammino della domanda di prima. Determinare  $q_{MLE}$ .

$$\mu_{-1} = q\mu_0$$

$$\underline{\mu_2(1-q^2) = (1-q)\mu_0}$$

$$\textcircled{1} P(X_0=0 | \text{stat.}) =$$

$$= \frac{1+q}{1+(1+q)^2} > \frac{1}{2}$$

$$\Downarrow$$

$$2(1+q) > 1+(1+q)^2$$

$$\mu_0 = t$$

$$\left( tq, t, \frac{1-q}{1-q^2} t \right) = \mu$$

$$\text{con } t \left( q + 1 + \frac{1-q}{1-q^2} \right) = 1$$

$$t \left( 1+q + \frac{\cancel{1-q}}{\cancel{(1-q)}(1+q)} \right) = 1$$

$$t \frac{(1+q)^2 + 1}{1+q} = 1$$

$$t = \frac{1+q}{(1+q)^2 + 1}$$

Esempio di stima MLE per processi salari

(ON) (OFF) (SB)

$x_0 = \text{ON} \xrightarrow{2} \text{OFF} \xrightarrow{1} \text{SB} \xrightarrow{3} \text{ON} \xrightarrow{2} \text{OFF} \xrightarrow{1} \text{SB} \xrightarrow{5} \text{OFF}$

$$\mathbf{1} \quad \Gamma = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 8 \end{pmatrix}$$

$$L_{MLE} = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1/8 & 1/8 & -2/8 \end{pmatrix}$$

La verosimiglianza, con  $X_0 = 0$  e  $2\gamma$

ossia  $L(q) = 2\gamma = q^4(1-q)$   $q \in (0,1)$

$$\textcircled{2} \quad \frac{\partial L(q)}{\partial q} = 4q^3(1-q) - q^4 = 0$$

$$\Rightarrow 4(1-q) = q$$

$$4 = 5q \quad \left| \quad q = \frac{4}{5} \right.$$

## 3 Stavolta

$$L(q; X = \gamma) = P(X_0 = 0 | X \text{ stazionaria}, q) Q_\gamma = \underbrace{\frac{1+q}{2+2q+q^2}}_{\mu_0''} \overbrace{q^2(1-q)q^2}^{L(q)}$$

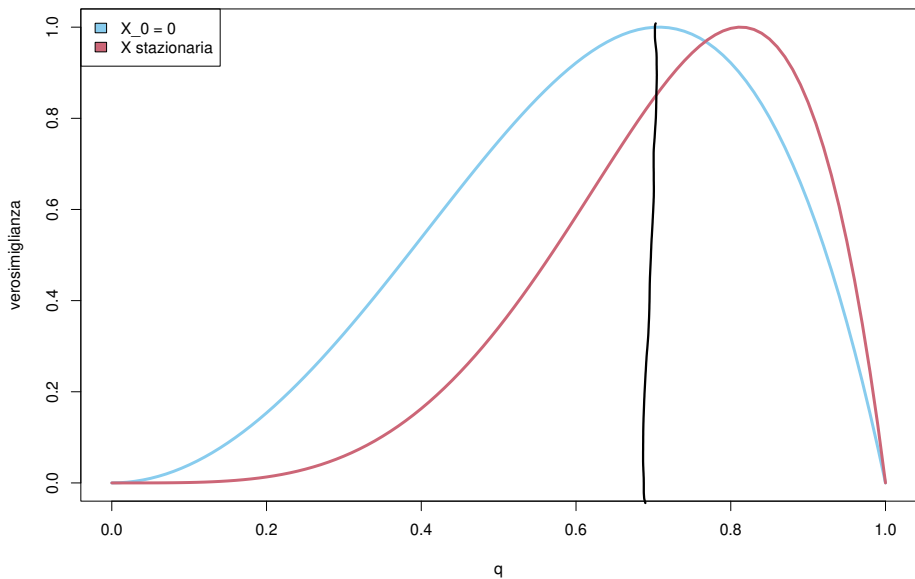
Stimiamo numericamente  $q_{MLE}$ .

```
likelihood_stazionaria = function(q){
  -(1-q^2)*q^4/(2+2*q-q^2)
}
```

```
x_mle = nlm(likelihood_stazionaria, 1/2)
```

```
x_mle$estimate
```

```
## [1] 0.8129379
```



## Section 2

# Cenni alla teoria delle code



# Introduzione ai modelli di code

La *teoria delle code* studia le **linee d'attesa** che si possono formare in tante situazioni, ad esempio:

- persone che vogliono accedere ad un servizio (entrare in un negozio, o pagare alla cassa)

# Introduzione ai modelli di code

La *teoria delle code* studia le linee d'attesa che si possono formare in tante situazioni, ad esempio:

- persone che vogliono accedere ad un servizio (entrare in un negozio, o pagare alla cassa)
- veicoli che si presentano ad un casello autostradale

# Introduzione ai modelli di code

La *teoria delle code* studia le linee d'attesa che si possono formare in tante situazioni, ad esempio:

- persone che vogliono accedere ad un servizio (entrare in un negozio, o pagare alla cassa)
- veicoli che si presentano ad un casello autostradale
- istanze di calcolo che devono essere eseguite da una o più processori in un computer. . .

# Introduzione ai modelli di code

La *teoria delle code* studia le linee d'attesa che si possono formare in tante situazioni, ad esempio:

- persone che vogliono accedere ad un servizio (entrare in un negozio, o pagare alla cassa)
- veicoli che si presentano ad un casello autostradale
- istanze di calcolo che devono essere eseguite da una o più processori in un computer. . .
- L'obiettivo è individuare strategie per migliorare l'esperienza di chi è in attesa (ridurre i tempi) rendendone più efficiente il servizio.

# Introduzione ai modelli di code

La *teoria delle code* studia le linee d'attesa che si possono formare in tante situazioni, ad esempio:

- persone che vogliono accedere ad un servizio (entrare in un negozio, o pagare alla cassa)
- veicoli che si presentano ad un casello autostradale
- istanze di calcolo che devono essere eseguite da una o più processori in un computer. . .
- L'obiettivo è individuare strategie per migliorare l'esperienza di chi è in attesa (ridurre i tempi) rendendone più efficiente il servizio.
- La teoria delle code è un campo molto esteso, presentiamo i **modelli** più semplici come esempi di processi di **Markov a salti**.

## Clienti e serventi

Per indicare le persone, le auto, le istanze ecc. da servire usiamo il termine **clienti** (in inglese si usa a volte *jobs*)

Usiamo il termine **serventi** (in inglese *servers*) per chi eroga il servizio richiesto dei clienti.

Aspetti da modellizzare:

- l'ingresso di uno o più clienti,

## Clienti e serventi

Per indicare le persone, le auto, le istanze ecc. da servire usiamo il termine **clienti** (in inglese si usa a volte *jobs*)

Usiamo il termine **serventi** (in inglese *servers*) per chi eroga il servizio richiesto dei clienti.

Aspetti da modellizzare:

- l'ingresso di uno o più clienti,
- il tempo d'attesa che un servente prenda in carico il compito richiesto,

## Clienti e serventi

Per indicare le persone, le auto, le istanze ecc. da servire usiamo il termine **clienti** (in inglese si usa a volte *jobs*)

Usiamo il termine **serventi** (in inglese *servers*) per chi eroga il servizio richiesto dei clienti.

Aspetti da modellizzare:

- l'ingresso di uno o più clienti,
- il tempo d'attesa che un servente prenda in carico il compito richiesto,
- e infine l'uscita dalla coda quando il compito è svolto



## Clienti e serventi

Per indicare le persone, le auto, le istanze ecc. da servire usiamo il termine **clienti** (in inglese si usa a volte *jobs*)

Usiamo il termine **serventi** (in inglese *servers*) per chi eroga il servizio richiesto dei clienti.

Aspetti da modellizzare:

- l'ingresso di uno o più clienti,
- il tempo d'attesa che un servente prenda in carico il compito richiesto,
- e infine l'uscita dalla coda quando il compito è svolto
- Una volta introdotto un modello, è di interesse **calcolare il tempo medio di attesa**, il **numero medio di clienti in coda** e stimare i parametri di un modello sulla base di quantità osservate nella realtà.

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,
- $S$  la legge del tempo di servizio per ciascun cliente,

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,
- $S$  la legge del tempo di servizio per ciascun cliente,
- $c$  il numero dei serventi.

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,
- $S$  la legge del tempo di servizio per ciascun cliente,
- $c$  il numero dei serventi.
- Noi studiamo solo i modelli  $M/M/c$ : arrivi e tempi di servizio sono Markoviani (a tempi continui).

$$c = 0$$

$$c = 1$$

$$c = \infty$$

$$1 < c < +\infty$$

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,
- $S$  la legge del tempo di servizio per ciascun cliente,
- $c$  il numero dei serventi.
- Noi studiamo solo i modelli  $M/M/c$ : arrivi e tempi di servizio sono Markoviani (a tempi continui).
- **Formalmente** i modelli sono processi di **Markov a salti** negli stati  $E = \mathbb{N}$ .

lo stato  $n$  rappresenta  $n$  persone in coda o servite

# Notazione di Kendall

Kendall propose una notazione abbreviata  $A/S/c$ :

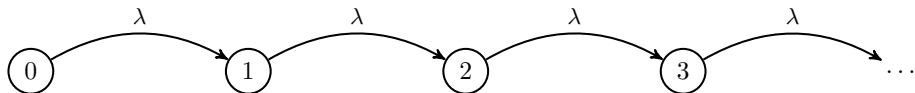
- $A$  indica un “processo” di arrivo dei clienti,
- $S$  la legge del tempo di servizio per ciascun cliente,
- $c$  il numero dei serventi.
- Noi studiamo solo i modelli  $M/M/c$ : arrivi e tempi di servizio sono Markoviani (a tempi continui).
- Formalmente i modelli sono processi di Markov a salti negli stati  $E = \mathbb{N}$ .
- Lo stato  $n$  indica il numero di clienti in attesa o in corso di servizio.

## Caso $M/M/0$ : il processo di Poisson

Il modello più semplice è il caso in cui non vi siano serventi (oppure si è interessati solo al processo di arrivo dei clienti): il processo è detto processo di Poisson di intensità  $\lambda > 0$ .

Le intensità di salto sono

$$\underline{L_{n \rightarrow n+1}} = \lambda, \quad \underline{L_{n \rightarrow n}} = -\lambda \quad \text{e} \quad \underline{L_{n \rightarrow k}} = 0 \quad k \neq n, k \neq n+1.$$



- Ogni stato è transitorio, non vi sono distribuzioni invarianti.



Legame con la densità Poisson

$$P(X=k) = \frac{s^k}{k!} e^{-s} \quad (s > 0)$$

Se  $X_0 = 0$ , allora la densità marginale di  $X_t$  è Poisson di intensità  $\lambda t$ , ossia

$$\mu_n^t \propto \frac{(t\lambda)^n}{n!} = \frac{(t\lambda)^n}{n!} \exp(-t\lambda).$$

*media*  
 $s = \lambda t$

- Basta verificare che valga la *master equation*, per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ,  $t \geq 0$ ,

$$\frac{d}{dt} \mu_n^t = (\mu^t L)_n = \begin{cases} -\lambda \mu_0^t & \text{se } n = 0, \\ \lambda(\mu_{n-1}^t - \mu_n^t) & \text{se } n \geq 1. \end{cases}$$

$$\frac{d}{dt} \mu_t = \mu_t L$$

## Legame con la densità Poisson

Se  $X_0 = 0$ , allora la densità marginale di  $X_t$  è Poisson di intensità  $\lambda t$ , ossia

$$\mu_n^t \propto \frac{(t\lambda)^n}{n!} = \frac{(t\lambda)^n}{n!} \exp(-t\lambda).$$

- Basta verificare che valga la *master equation*, per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ,  $t \geq 0$ ,

$$\frac{d}{dt} \mu_n^t = (\mu^t L)_n = \begin{cases} -\lambda \mu_0^t & \text{se } n = 0, \\ \lambda(\mu_{n-1}^t - \mu_n^t) & \text{se } n \geq 1. \end{cases}$$

- Calcoliamo quindi

$$\frac{d}{dt} \exp(-t\lambda) \frac{(t\lambda)^n}{n!} = \begin{cases} -\lambda \exp(-t\lambda) & \text{se } n = 0, \\ \frac{nt^{n-1}\lambda^n}{n!} \exp(-t\lambda) - \lambda \frac{(t\lambda)^n}{n!} \exp(-t\lambda) & \text{se } n \geq 1 \end{cases}$$

## Legame con la densità Poisson

Se  $X_0 = 0$ , allora la densità marginale di  $X_t$  è Poisson di intensità  $\lambda t$ , ossia

$$\mu_n^t \propto \frac{(t\lambda)^n}{n!} = \frac{(t\lambda)^n}{n!} \exp(-t\lambda).$$

- Basta verificare che valga la *master equation*, per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ,  $t \geq 0$ ,

$$\frac{d}{dt} \mu_n^t = (\mu^t L)_n = \begin{cases} -\lambda \mu_0^t & \text{se } n = 0, \\ \lambda(\mu_{n-1}^t - \mu_n^t) & \text{se } n \geq 1. \end{cases}$$

- Calcoliamo quindi

$$\frac{d}{dt} \exp(-t\lambda) \frac{(t\lambda)^n}{n!} = \begin{cases} -\lambda \exp(-t\lambda) & \text{se } n = 0, \\ \frac{nt^{n-1}\lambda^n}{n!} \exp(-t\lambda) - \lambda \frac{(t\lambda)^n}{n!} \exp(-t\lambda) & \text{se } n \geq 1 \end{cases}$$

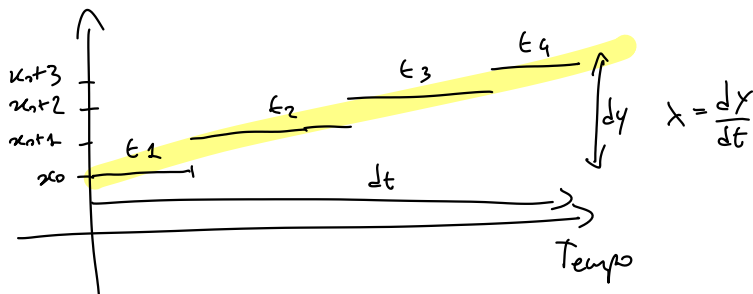
- Per concludere nel caso  $n \geq 1$  basta notare che

$$\frac{nt^{n-1}\lambda^n}{n!} \exp(-t\lambda) = \lambda \frac{(t\lambda)^{n-1}}{(n-1)!} \exp(-t\lambda) = \lambda \mu_{n-1}^t.$$

## Stima del parametro $\lambda$ dalle osservazioni

Supponiamo di osservare un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n)$  con tempi di permanenza  $t_1$  (nello stato  $x_0$ ),  $t_2$  (in  $x_1$ ),  $\dots$ ,  $t_n$ .

- Poiché i salti avvengono solo tra  $n$  e  $n+1$ , deve essere  $x_1 = x_0 + 1$ ,  $x_2 = x_0 + 2$ , ecc.



## Stima del parametro $\lambda$ dalle osservazioni

Supponiamo di osservare un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n)$  con tempi di permanenza  $t_1$  (nello stato  $x_0$ ),  $t_2$  (in  $x_1$ ),  $\dots$ ,  $t_n$ .

- Poiché i salti avvengono solo tra  $n$  e  $n + 1$ , deve essere  $x_1 = x_0 + 1$ ,  $x_2 = x_0 + 2$ , ecc.
- La verosimiglianza è

$$L(\Lambda = \lambda; X = \gamma) = \prod_{k=1}^n \exp(-\lambda t_k) \lambda = \lambda^n \exp(-\lambda T).$$

dove supponiamo noto a priori che  $X_0 = x_0$  e  $T = \sum_{k=1}^n t_k$ .

$$\frac{\partial}{\partial \lambda} \log L(\lambda) = \left[ \frac{n}{\lambda} - T = 0 \right] \Rightarrow \left[ \lambda = \frac{n}{T} \right]$$

## Stima del parametro $\lambda$ dalle osservazioni

Supponiamo di osservare un cammino  $\gamma = (x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n)$  con tempi di permanenza  $t_1$  (nello stato  $x_0$ ),  $t_2$  (in  $x_1$ ),  $\dots$ ,  $t_n$ .

- Poiché i salti avvengono solo tra  $n$  e  $n + 1$ , deve essere  $x_1 = x_0 + 1$ ,  $x_2 = x_0 + 2$ , ecc.
- La verosimiglianza è

$$L(\Lambda = \lambda; X = \gamma) = \prod_{k=1}^n \exp(-\lambda t_k) \lambda = \lambda^n \exp(-\lambda T).$$

dove supponiamo noto a priori che  $X_0 = x_0$  e  $T = \sum_{k=1}^n t_k$ .

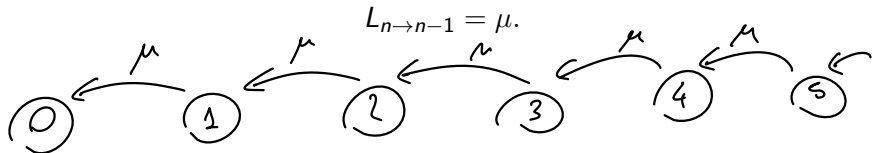
- La stima di massima verosimiglianza si trova annullando la derivata rispetto a  $\lambda$  e vale

$$\frac{n}{\lambda_{MLE}} - T = 0 \quad \text{quindi} \quad \lambda_{MLE} = \frac{n}{T}.$$

## Code $M/M/1$

Supponiamo vi sia **un solo servente** e che il **tempo di servizio** per ciascun **cliente** sia una variabile esponenziale di parametro  $\mu$  (ogni cliente sia indipendente dagli altri).

- Per arrivare al modello come un processo di Markov a salti, supponiamo **non vi siano arrivi**: si salta solo da  $n$  verso  $n-1$  (se  $n \geq 1$ ) con dei tempi di permanenza esponenziali di parametro  $\mu$ . Pertanto, se  $n \geq 1$ ,



## Code $M/M/1$

Supponiamo vi sia un solo servente e che il tempo di servizio per ciascun cliente sia una variabile esponenziale di parametro  $\mu$  (ogni cliente sia indipendente dagli altri).

- Per arrivare al modello come un processo di Markov a salti, supponiamo non vi siano arrivi: si salta solo da  $n$  verso  $n-1$  (se  $n \geq 1$ ) con dei tempi di permanenza esponenziali di parametro  $\mu$ . Pertanto, se  $n \geq 1$ ,

$$L_{n \rightarrow n-1} = \mu.$$

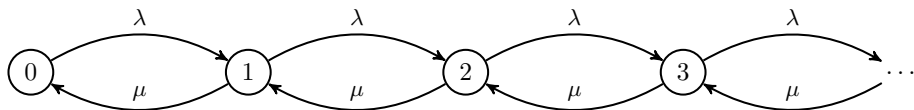
- Aggiungiamo gli arrivi come un processo di Poisson di intensità  $\lambda$ : per  $n \geq 0$ ,

$$L_{n \rightarrow n+1} = \lambda,$$

e di conseguenza

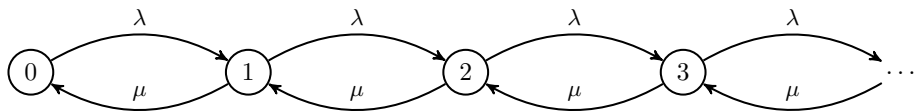
$$L_{n \rightarrow n} = \begin{cases} -\lambda & \text{se } n = 0 \\ -(\lambda + \mu) & \text{se } n \geq 1, \end{cases}$$





- Ogni stato è ricorrente, ma essendo **infiniti stati** non è ovvio che esista una distribuzione invariante.

$$\underline{\lambda, \mu > 0} \quad \text{Processo a stati irriducibile}$$



- Ogni stato è ricorrente, ma essendo infiniti stati non è ovvio che esista una distribuzione invariante.
- Vi è una competizione tra il tasso di arrivo  $\lambda$  e di uscita  $\mu$ .

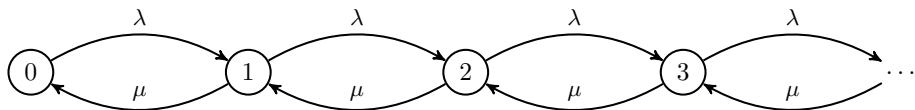
$\mu \gg \lambda$  OK |  $\mu \ll \lambda$  No distrib. inv.

$$\left[ \pi_0 \cdot \lambda = \pi_1 \cdot \mu \right. \quad \left. \pi > (\pi_u)_{u=0}^{+\infty} \right.$$

$$\pi_1 = \pi_0 \left( \frac{\lambda}{\mu} \right)$$

$$\left[ \begin{array}{l} \pi_1(\lambda + \mu) = \pi_0 \cdot \lambda + \pi_2 \cdot \mu \\ \vdots \\ \pi_n(\lambda + \mu) = \pi_{n-1} \cdot \lambda + \pi_{n+1} \cdot \mu \end{array} \right. \Rightarrow \pi_1 \lambda = (\pi_2) \mu \Rightarrow \pi_2 = \pi_1 \left( \frac{\lambda}{\mu} \right)$$

$$\Rightarrow \pi_n = \pi_{n-1} \left( \frac{\lambda}{\mu} \right)$$



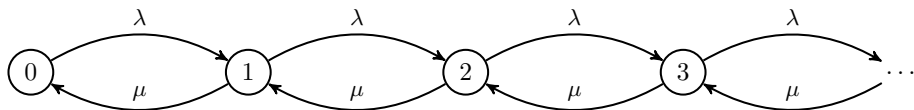
- Ogni stato è ricorrente, ma essendo infiniti stati non è ovvio che esista una distribuzione invariante.
- Vi è una competizione tra il tasso di arrivo  $\lambda$  e di uscita  $\mu$ .
- Risolvendo l'equazione  $\bar{\pi}L = 0$  (o imponendo il bilancio di flusso) si trova

$$\pi_n \propto \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^n.$$

$$\Rightarrow \frac{\lambda}{\mu} \in (0, 1) \Rightarrow \boxed{\lambda < \mu}$$

densità geometrica  
di parametro  $1 - \frac{\lambda}{\mu} \in (0, 1)$

$$P(X=n) = (1-p)^n \cdot p$$



- Ogni stato è ricorrente, ma essendo infiniti stati non è ovvio che esista una distribuzione invariante.
- Vi è una competizione tra il tasso di arrivo  $\lambda$  e di uscita  $\mu$ .
- Risolvendo l'equazione  $\mu L = 0$  (o imponendo il bilancio di flusso) si trova

$$\mu_n \propto \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^n.$$

- Per garantire che  $\mu$  sia una densità di probabilità, bisogna che

$$\sum_n \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^n < \infty,$$

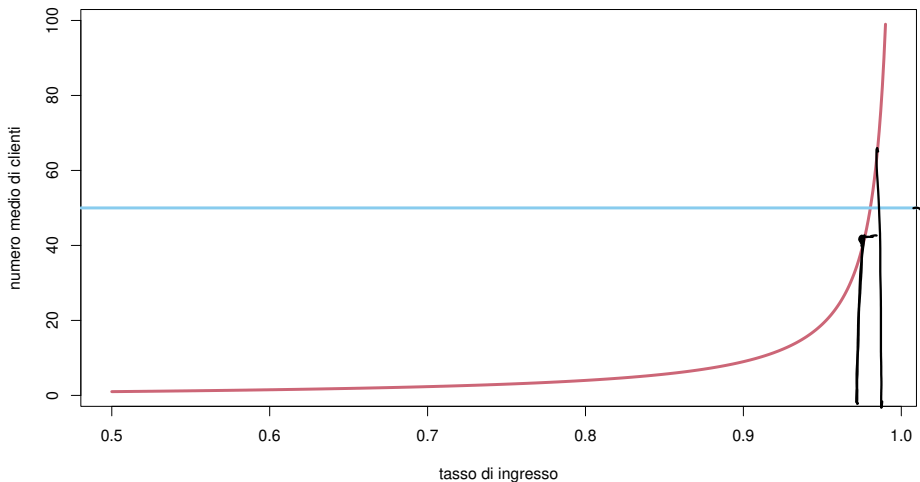
ossia che  $\lambda < \mu$ .

- La distribuzione invariante è *geometrica* di parametro  $1 - \lambda/\mu$ , con valor medio

$$\mathbb{E}[N] = \sum_n n \mu_n = \frac{\lambda}{\mu - \lambda}$$

$$\mu > \lambda$$

ma se  $\mu \rightarrow \lambda$ ,  $\mathbb{E}[N] \rightarrow +\infty$



**Figure 1:** grafico di  $\mathbb{E}[N]$  per  $\mu = 1$  in funzione di  $\lambda$  (in rosso) e una soglia massima di possibili persone in coda (in azzurro)

## Stima dei parametri dalle osservazioni

Stimiamo i parametri  $(\lambda, \mu)$  avendo osservato un cammino

$\gamma = (n_0 \rightarrow n_1 \rightarrow \dots \rightarrow n_{\ell-1})$  con i tempi di permanenza  $t_1, t_2, \dots, t_\ell$ .

- Poniamo  $T = \sum_{k=1}^{\ell} t_k$  e supponiamo inoltre che il cammino osservato non passi mai per lo stato 0.

## Stima dei parametri dalle osservazioni

Stimiamo i parametri  $(\lambda, \mu)$  avendo osservato un cammino

$\gamma = (n_0 \rightarrow n_1 \rightarrow \dots \rightarrow n_{\ell-1})$  con i tempi di permanenza  $t_1, t_2, \dots, t_\ell$ .

- Poniamo  $T = \sum_{k=1}^{\ell} t_i$  e supponiamo inoltre che il cammino osservato non passi mai per lo stato 0.
- La verosimiglianza è

$$L(\lambda, \mu; X = \gamma) = \exp(-(\lambda + \mu)T) \lambda^{\gamma_+} \mu^{\gamma_-},$$

dove  $\gamma_+$  indica il numero di arrivi osservati in  $\gamma$  (ossia transizioni da uno stato  $n$  a  $n + 1$ ), mentre  $\gamma_-$  il numero di uscite.



## Stima dei parametri dalle osservazioni

Stimiamo i parametri  $(\lambda, \mu)$  avendo osservato un cammino  $\gamma = (n_0 \rightarrow n_1 \rightarrow \dots \rightarrow n_{\ell-1})$  con i tempi di permanenza  $t_1, t_2, \dots, t_\ell$ .

- Poniamo  $T = \sum_{k=1}^{\ell} t_k$  e supponiamo inoltre che il cammino osservato non passi mai per lo stato 0.
- La verosimiglianza è

$$L(\lambda, \mu; X = \gamma) = \exp(-(\lambda + \mu)T) \lambda^{\gamma_+} \mu^{\gamma_-},$$

dove  $\gamma_+$  indica il numero di arrivi osservati in  $\gamma$  (ossia transizioni da uno stato  $n$  a  $n + 1$ ), mentre  $\gamma_-$  il numero di uscite.

- La stima di massima verosimiglianza è

$$\lambda_{MLE} = \frac{\gamma_+}{T}, \quad \mu_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T - t_0}$$

$t_0 = \text{tempo}$   
transorso  
in 0

Se il cammino osservato trascorre un tempo  $T_0$  nello stato 0, l'espressione per la verosimiglianza cambia: al posto di  $-(\lambda + \mu)T$  si trova  $-\lambda T - \mu(T - T_0)$

- $\lambda_{MLE}$  non cambia, invece

$$\mu_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T - T_0}.$$

Se il cammino osservato trascorre un tempo  $T_0$  nello stato 0, l'espressione per la verosimiglianza cambia: al posto di  $-(\lambda + \mu)T$  si trova  $-\lambda T - \mu(T - T_0)$

- $\lambda_{MLE}$  non cambia, invece

$$\mu_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T - T_0}.$$

- Interpretazione: il tempo in cui la coda è vuota non si può usare per stimare il tasso di uscita.

Se il cammino osservato trascorre un tempo  $T_0$  nello stato 0, l'espressione per la verosimiglianza cambia: al posto di  $-(\lambda + \mu)T$  si trova  $-\lambda T - \mu(T - T_0)$

- $\lambda_{MLE}$  non cambia, invece

$$\mu_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T - T_0}.$$

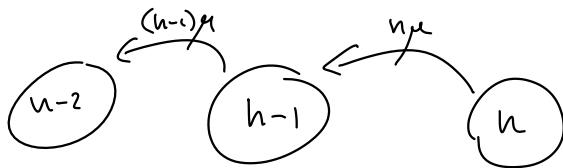
- Interpretazione: il tempo in cui la coda è vuota non si può usare per stimare il tasso di uscita.
- *Esempio*: In un intervallo di 10 minuti si osservano 5 persone arrivare alla cassa di un supermercato e 3 persone uscirne. Supponendo che la cassa non sia mai senza lavoro si stimano i parametri  $\lambda = 1/2$  persone al minuto,  $\mu = 3/10$  persone al minuto. Se invece la cassa è rimasta priva di persone in coda per 4 minuti, si stima  $\mu = 3/6 = 1/2$  persone al minuto.

Code  $M/M/\infty$ 

Esercizio Se  $T_1, T_2$  v.z. esponenziali indipendenti di parametro  $\mu$   
 $\Rightarrow Z = \min\{T_1, T_2\} \sim \text{Exp}(2\mu)$

Consideriamo la situazione con un numero arbitrariamente grande, idealmente infinito, di serventi ( $M/M/\infty$ ).

- Il tempo di servizio per ciascun cliente sia una variabile esponenziale di parametro  $\mu$  (e ogni cliente sia indipendente dagli altri).



$$\min\{T_1, T_2, T_3, T_4, \dots, T_n\} \sim \text{Exp}(n\mu)$$

# Code $M/M/\infty$

Consideriamo la situazione con un numero arbitrariamente grande, idealmente infinito, di serventi ( $M/M/\infty$ ).

- Il tempo di servizio per ciascun cliente sia una variabile esponenziale di parametro  $\mu$  (e ogni cliente sia indipendente dagli altri).
- Per arrivare al modello, consideriamo il caso in cui non vi siano arrivi: si osservano salti da  $n$  a  $n - 1$  con dei tempi di permanenza dati dal minimo di  $n$  variabili aleatorie esponenziali indipendenti tra loro (la transizione avviene appena il cliente che impegna meno tempo tra gli  $n$  in servizio lascia la coda).

Esercizio: il minimo di  $n$  variabili esponenziali indipendenti, tutte di parametro  $\mu$ , ha densità esponenziale di parametro  $n\mu$ .

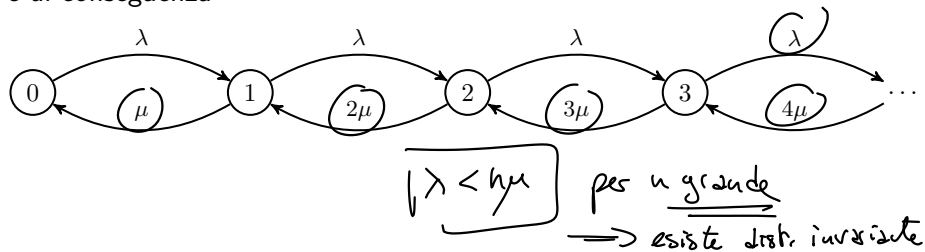
Pertanto, si avrà (se  $n \geq 1$ )

$$L_{n \rightarrow n-1} = n\mu.$$

Nel caso in cui vi siano arrivi con un processo di Poisson di intensità  $\lambda$ , poniamo, per  $n \geq 0$ ,

$$L_{n \rightarrow n+1} = \lambda,$$

e di conseguenza





# Distribuzione invariante

Come nel caso  $M/M/1$ , ogni stato è ricorrente.

- La competizione tra il tasso di arrivo  $\lambda$  e di uscita  $\mu$ , è “smorzata” dal fatto che per  $n$  abbastanza grande si ha comunque  $\lambda < n\mu$ .

## Distribuzione invariante

Come nel caso  $M/M/1$ , ogni stato è ricorrente.

- La competizione tra il tasso di arrivo  $\lambda$  e di uscita  $\mu$ , è “smorzata” dal fatto che per  $n$  abbastanza grande si ha comunque  $\lambda < n\mu$ .
- Infatti una distribuzione invariante esiste sempre: risolvendo il sistema  $\mu L = 0$  si trova una densità di Poisson di parametro  $\lambda/\mu$ :

$$\mu_n \propto \frac{1}{n!} \left( \frac{\lambda}{\mu} \right)^n .$$

## Stima dei parametri dalle osservazioni

Come nel caso  $M/M/1$ , per stimare  $(\lambda, \mu)$  sulla base dell'osservazione di un cammino  $\gamma = (n_0 \rightarrow n_1 \rightarrow \dots \rightarrow n_\ell)$  con i tempi di permanenza  $t_1, t_2, \dots, t_\ell$  scriviamo la verosimiglianza:

$$L(\lambda, \mu; X = \gamma) \propto \exp(-\lambda T - \mu T_\gamma) \lambda^{\gamma_+} \mu^{\gamma_-},$$

dove  $T = \sum_{k=1}^{\ell} t_k$ ,  $\gamma_+$  e  $\gamma_-$  sono come nel caso  $M/M/1$ .

Il termine nuovo è

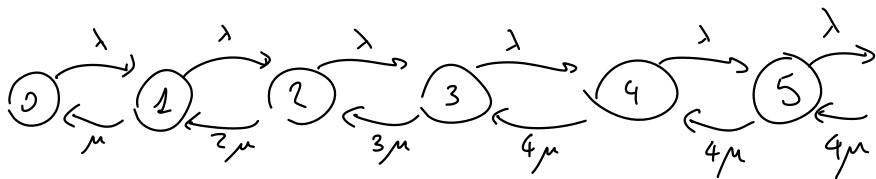
$$T_\gamma = \sum_{k=1}^{\ell} t_k n_k,$$

(il tempo totale trascorso da tutti i clienti osservati nella coda). La stima di massima verosimiglianza è

$$\lambda_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T}, \quad \mu_{MLE} = \frac{\gamma_-}{T_\gamma}.$$

## Il caso $M/M/c$

$$c = 4$$



Il caso  $M/M/c$  con  $2 \leq c < \infty$  è intermedio tra i gli estremi che abbiamo considerato.

- Una distribuzione invariante esiste se e solo se  $\lambda < c\mu$ , ma le formule sono meno eleganti.