

Probabilità e Processi Stocastici (455AA)

Lezione 1

Dario Trevisan

23/09/2024

Section 1

Introduzione al corso

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
- 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
- 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)
- 4 Variabili aleatorie Gaussiane e applicazioni (reali e vettoriali, PCA, Regressione lineare)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
- 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)
- 4 Variabili aleatorie Gaussiane e applicazioni (reali e vettoriali, PCA, Regressione lineare)
- 5 Processi stocastici a stati discreti (catene di Markov, processi di Markov a salti, esempi dalla teoria delle code)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
- 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)
- 4 Variabili aleatorie Gaussiane e applicazioni (reali e vettoriali, PCA, Regressione lineare)
- 5 Processi stocastici a stati discreti (catene di Markov, processi di Markov a salti, esempi dalla teoria delle code)
- 6 Processi a stati continui (gaussiani, ARIMA)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
- 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
- 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)
- 4 Variabili aleatorie Gaussiane e applicazioni (reali e vettoriali, PCA, Regressione lineare)
- 5 Processi stocastici a stati discreti (catene di Markov, processi di Markov a salti, esempi dalla teoria delle code)
- 6 Processi a stati continui (gaussiani, ARIMA)
- 7 Teoremi limite (Legge dei grandi numeri, Teorema Ergodico, Teorema limite centrale)

Argomenti

- 1 Calcolo delle probabilità (eventi, formula di Bayes, indipendenza)
 - 2 Variabili aleatorie (densità continue e discrete, congiunte, marginali)
 - 3 Indicatori caratteristici (media, varianza, covarianza, correlazione)
 - 4 Variabili aleatorie Gaussiane e applicazioni (reali e vettoriali, PCA, Regressione lineare)
 - 5 Processi stocastici a stati discreti (catene di Markov, processi di Markov a salti, esempi dalla teoria delle code)
 - 6 Processi a stati continui (gaussiani, ARIMA)
 - 7 Teoremi limite (Legge dei grandi numeri, Teorema Ergodico, Teorema limite centrale)
- Introdurremo inoltre le basi del linguaggio R.

Materiale didattico

Alla pagina web del corso

<http://people.dm.unipi.it/trevisan/it/courses/455AA.html>

trovate

- **Appunti**

Materiale didattico

Alla pagina web del corso

<http://people.dm.unipi.it/trevisan/it/courses/455AA.html>

trovate

- **Appunti**
- Raccolta di prove scritte anni precedenti

Materiale didattico

Alla pagina web del corso

<http://people.dm.unipi.it/trevisan/it/courses/455AA.html>

trovate

- **Appunti**
- Raccolta di prove scritte anni precedenti
- Note delle lezioni (slides annotate)

Materiale didattico

Alla pagina web del corso

<http://people.dm.unipi.it/trevisan/it/courses/455AA.html>

trovate

- **Appunti**
- Raccolta di prove scritte anni precedenti
- Note delle lezioni (slides annotate)
- RegISTRAZIONI

Orario lezioni

- Lunedì 10:30 - 13:30

Orario lezioni

- Lunedì 10:30 - 13:30
- Giovedì 11:30 - 13:30

Inizio 10:45
 Pausa 10 min
Fine 13:10

11:40
 Pausa 5 min
 Fine 13:15

Ricevimento

Lunedì

Ogni ??? ore 18-20 (su appuntamento, anche su Teams, contattatemi sempre via mail oppure Teams).

Modalità di esame

- Prova **scritta** con problemi sugli argomenti da 1 a 5 (inclusi) a risoluzione analitica.

Modalità di esame

- Prova **scritta** con problemi sugli argomenti da 1 a 5 (inclusi) a risoluzione analitica.
- Prova **orale** con domande principalmente sulla teoria (tutto il programma svolto).

Modalità di esame

- Prova **scritta** con problemi sugli argomenti da 1 a 5 (inclusi) a risoluzione analitica.
- Prova **orale** con domande principalmente sulla teoria (tutto il programma svolto).
- Ogni prova scritta superata permette di accedere ad una (e una sola) prova orale: non necessariamente quella immediatamente successiva, **purché nella medesima sessione** (il **compitino vale per la sessione invernale**).

Domande?

• Appunti cartacei ✓

• Calcolatrice ✓

• Disabilita-

Section 2

Capitolo 1: probabilità elementare

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e **densità discrete**

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e densità discrete
- regola del **prodotto** (o della probabilità composta) e conseguenze

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e densità discrete
- regola del **prodotto** (o della probabilità composta) e conseguenze
- problemi elementari tramite **diagrammi ad albero** e modello delle estrazioni da un'urna (senza rimpiazzo)

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e densità discrete
- regola del **prodotto** (o della probabilità composta) e conseguenze
- problemi elementari tramite **diagrammi ad albero** e modello delle estrazioni da un'urna (senza rimpiazzo)
- **formula di Bayes**

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e densità discrete
- regola del **prodotto** (o della probabilità composta) e conseguenze
- problemi elementari tramite **diagrammi ad albero** e modello delle estrazioni da un'urna (senza rimpiazzo)
- **formula di Bayes**
- stima bayesiana di un'ipotesi sulla base di dati osservati e metodo di **massima verosimiglianza**, cenni ai test statistici

Cosa vedremo in questo capitolo:

- la probabilità dal punto di vista **soggettivo**
- regola della **somma** (o additività) e conseguenze
- sistemi di **alternative** (finiti) e densità discrete
- regola del **prodotto** (o della probabilità composta) e conseguenze
- problemi elementari tramite **diagrammi ad albero** e modello delle estrazioni da un'urna (senza rimpiazzo)
- **formula di Bayes**
- stima bayesiana di un'ipotesi sulla base di dati osservati e metodo di **massima verosimiglianza**, cenni ai test statistici
- **Introduzione ad R ed RStudio.**

Cos'è la probabilità?

La probabilità *misura il grado di fiducia* che un soggetto attribuisce alla validità di una affermazione, avendo a *disposizione una informazione parziale* (che in generale non permette di dedurre la verità o la falsità dell'affermazione).

Quale soggetto?


Robot

$A = \text{"oggi pomeriggio piove"}$ $I = \text{"..."}$

Assegnate

- 1 una informazione, che indichiamo con I , nota e ritenuta vera,

è richiesto di misurare il grado di incertezza circa la validità di A , *sulla base di tutta e sola l'informazione I* , nel modo più razionale possibile.

Tale misura, detta la **probabilità di A sapendo I** si indica

$$P(A|I).$$

Assegnate

- una informazione, che indichiamo con I , nota e ritenuta vera,
- una affermazione, che indichiamo con A , che nella realtà può essere solo vera oppure falsa (quindi senza ambiguità),

è richiesto di misurare il grado di incertezza circa la validità di A , sulla base di tutta e sola l'informazione I , nel modo più razionale possibile.

Tale misura, detta la **probabilità di A sapendo I** si indica

$$P(A|I) = P(A)$$

Proprietà elementari

$$0 \leq P(A | \mathcal{I}) \leq 1$$

- $P(A | \mathcal{I}) = 0$ se A è trascurabile
- $P(A | \mathcal{I}) = 1$ se A è quasi certa
- $P(A | \mathcal{I}) = \frac{1}{2}$ è il caso di massima incertezza

In pratica

$$P(A | \mathcal{I}) = 10^{-6} \approx 0$$

$$P(A | \mathcal{I}) \approx 1 - 10^{-6} \approx 1$$

Operazioni logiche tra affermazioni

A, B

"oggi piove" = "oggi porto ombrello"

"A e B"

"A o B"

"non A"

"A \wedge B"

"A \vee B"

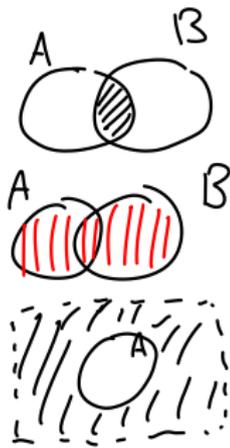
" $\neg A$ "

"A \cap B"

"A \cup B"

"A^c" = " \bar{A} "

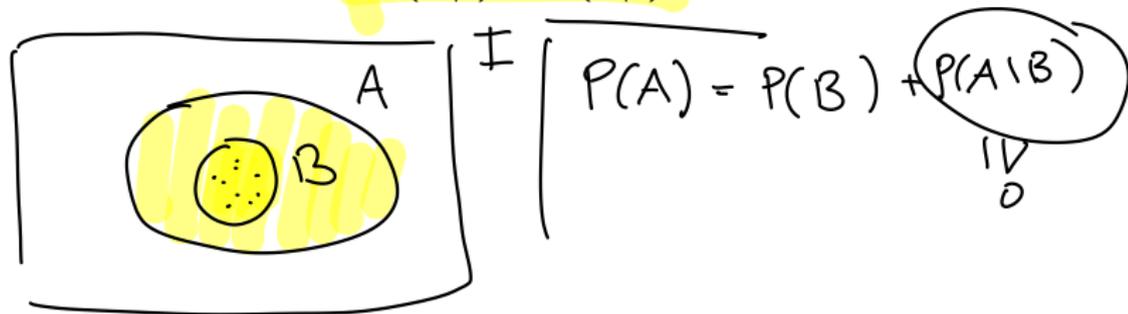
" $I \setminus A$ " = "A^c"



Monotonia

Date due affermazioni A e B e l'informazione nota I , se A è vera in qualsiasi situazione in cui B sia vera (supponendo sempre vera I), allora

$$P(B|I) \leq P(A|I).$$

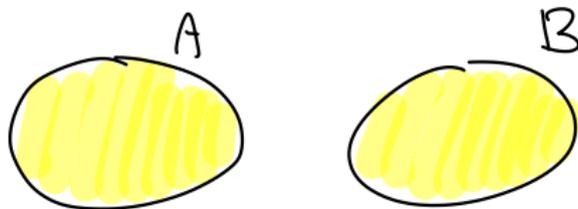


Regola della somma

o additività

- Date A , B e l'informazione nota I , se A e B non possono in nessun caso essere entrambe vere (supponendo I vera), allora

$$P(A \text{ oppure } B|I) = P(A|I) + P(B|I).$$



Regola della somma

- Date A , B e l'informazione nota I , se A e B non possono in nessun caso essere entrambe vere (supponendo I vera), allora

$$P(A \text{ oppure } B|I) = P(A|I) + P(B|I).$$

- A e B si dicono **incompatibili** (o mutuamente esclusivi) se non possono essere entrambe vere (rispetto ad una informazione I), ossia

$$P(A \text{ e } B|I) = 0.$$

Regola della somma

- Date A , B e l'informazione nota I , se A e B non possono in nessun caso essere entrambe vere (supponendo I vera), allora

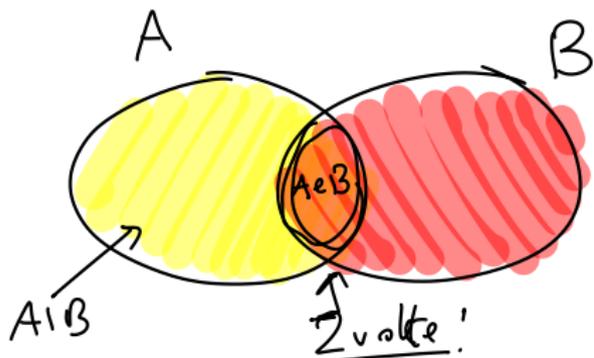
$$P(A \text{ oppure } B|I) = P(A|I) + P(B|I).$$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\approx 1} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\approx 1}$

- A e B si dicono **incompatibili** (o mutuamente esclusivi) se non possono essere entrambe vere (rispetto ad una informazione I), ossia

$$P(A \text{ e } B|I) = 0.$$

- Come calcolare $P(A \text{ oppure } B)$ in generale?



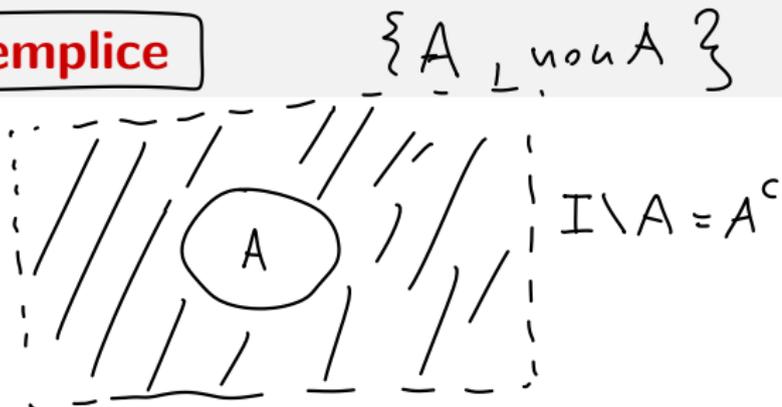
$$P(A \circ B | I) = P(A | I) + P(B | I) - P(A \cap B | I)$$

Infatti

- $P(A) = P((A \setminus B) \circ (A \cap B)) = P(A \setminus B) + P(A \cap B)$
- $P(A \circ B) = P((A \setminus B) \circ B) = P(A \setminus B) + P(B)$

$$P(A) - P(A \circ B) = P(A \cap B) - P(B)$$

Alternativa semplice



$A \circ A^c$ è sicuramente vera

$$P(A \circ A^c | I) = 1$$

$$P(A | I) + P(A^c | I)$$

$$\left| \Rightarrow \boxed{P(A^c | I) = 1 - P(A | I)} \right.$$

Se $P(A | I) = P(A^c | I) \Rightarrow = \frac{1}{2}$

Sistemi di alternative

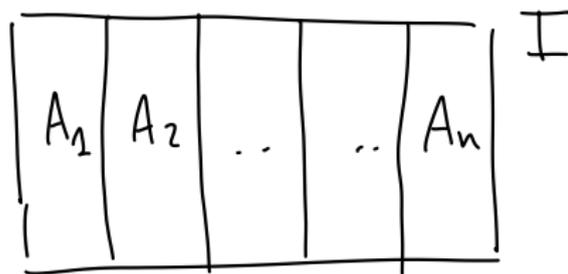
Un **sistema di alternative** (rispetto ad una informazione I) è una **famiglia** $(A_i)_{i=1}^n$ di affermazioni (dette alternative)

- 1 a **due a due incompatibili** (o mutuamente esclusive) e

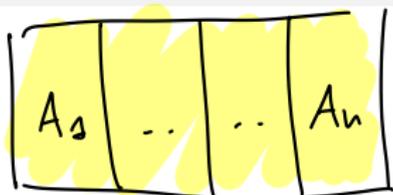
Sistemi di alternative

Un **sistema di alternative** (rispetto ad una informazione I) è una famiglia $(A_i)_{i=1}^n$ di affermazioni (dette alternative)

- 1 a due a due incompatibili (o mutuamente esclusive) e
- 2 tali che almeno una tra loro è sicuramente vera.



Sistemi di alternative

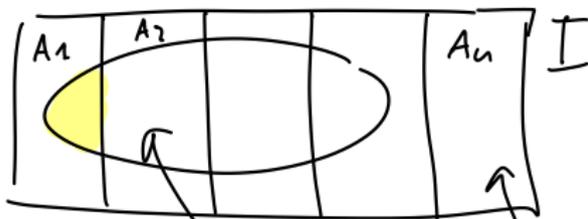


Un **sistema di alternative** (rispetto ad una informazione I) è una famiglia $(A_i)_{i=1}^n$ di affermazioni (dette alternative)

- ① a due a due incompatibili (o mutuamente esclusive) e
 - ② tali che almeno una tra loro è sicuramente vera.
- In breve, **una e una sola** tra le alternative è sicuramente vera (nota I).

$$1 = P(A_1 \circ A_2 \circ \dots \circ A_n) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

Formula di decomposizione



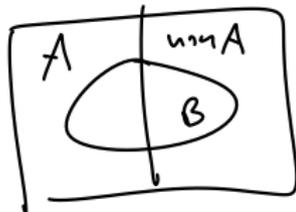
Sia $(A_i)_{i=1}^n$ un sistema di alternative (rispetto all'informazione I) e sia B una (qualsiasi) affermazione.

Allora

$$P(B|I) = P(B \text{ e } A_1|I) + \dots + P(B \text{ e } A_n|I).$$

Dim Per $n=2$ $A_1 = A, A_2 = \text{non } A$

$$\begin{aligned} P(B) &= P((B \text{ e } A) \cup (B \text{ e } A^c)) = \\ &= P(B \text{ e } A) + P(B \text{ e } A^c) \end{aligned}$$



Densità discreta

- $\sum_{i=1}^n P(A_i | I) = 1$

Ad un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$ (rispetto all'informazione I) possiamo associare la collezione delle probabilità

$$\left[(P(A_i | I))_{i=1}^n \right]$$

- $P(A_i | I) \in [0, 1]$ per ogni i

Densità Uniforme Discreta

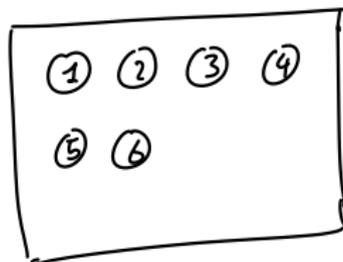
$n \geq 2$ A_1, \dots, A_n alternative

$$P(A_i | I) = P(A_j | I) \quad \text{per ogni } i, j = 1, \dots, n$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{P(A_i | I) = \frac{1}{n}}}$$

Principio di indifferenza di Laplace Se I non

distingue le alternative $\Rightarrow P(A_i | I) = \frac{1}{n}$ sono uniformi

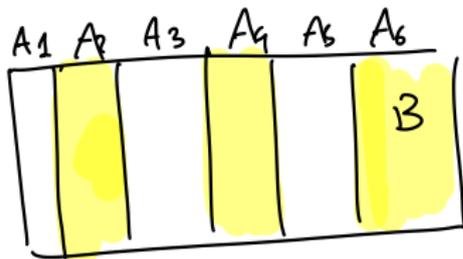
Modello dell'urna

$$h = 6$$

$A_i =$ "la prima pallina estratta è la numero i " $i = 1, \dots, 6$ sistema

$$\Rightarrow P(A_i | I) = \frac{1}{6}$$

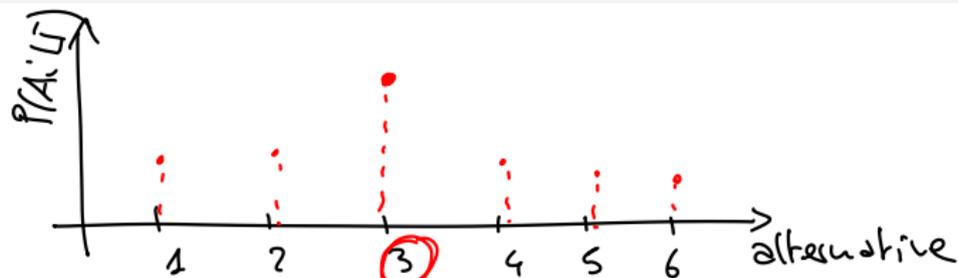
$B =$ "la pallina estratta è pari" $P(B|I) = \frac{3}{6}$



$$P(B|I) = \frac{\# \text{ casi favorevoli}}{\# \text{ casi possibili}}$$

Quando $B = \bigcup_{i \in F} A_i$
e le (A_i) sono uniformi

Moda di una densità discreta



La moda indica l'alternativa **più probabile**, ossia

$$i_{\max} \in \arg \max \{P(A_i | I) : i \in \{1, \dots, n\}\}.$$

- NON confondere con $P(A_{i_{\max}} | I)$
- Non è necessariamente unica (es. uniforme)

Regola del prodotto

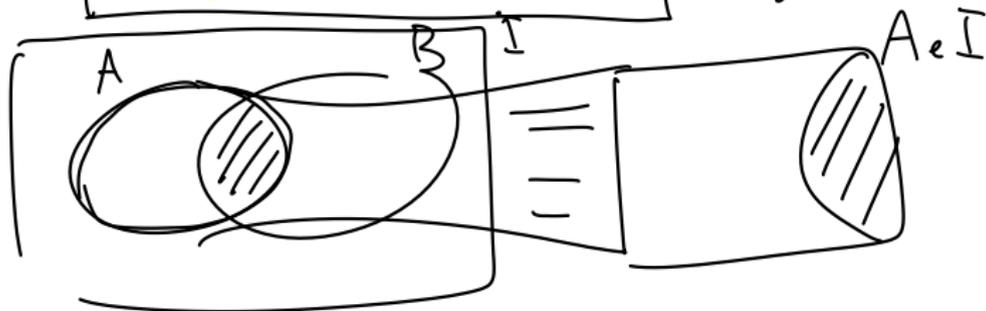
$$P(A \cap B | I) = P(A | I) + P(B | I) - P(A \cap B | I)$$

\uparrow \uparrow \uparrow \uparrow

Date affermazioni A , B e l'informazione nota I , vale

$$P(A \cap B | I) = P(A | I)P(B | A, I)$$

" \cap " = "e"



formula di Kolmogorov per la probabilità condizionata:

$$\frac{P(A \text{ e } B | I)}{P(A | I)} = \frac{P(A | I) \cdot P(B | A, I)}{P(A | I)}$$

$$P(B | A, I) = \frac{P(A \text{ e } B | I)}{P(A | I)}$$

$$I = \Omega$$

Formula di disintegrazione

$$P(B|I) = \sum_{i=1}^n P(B \text{ e } A_i | I)$$

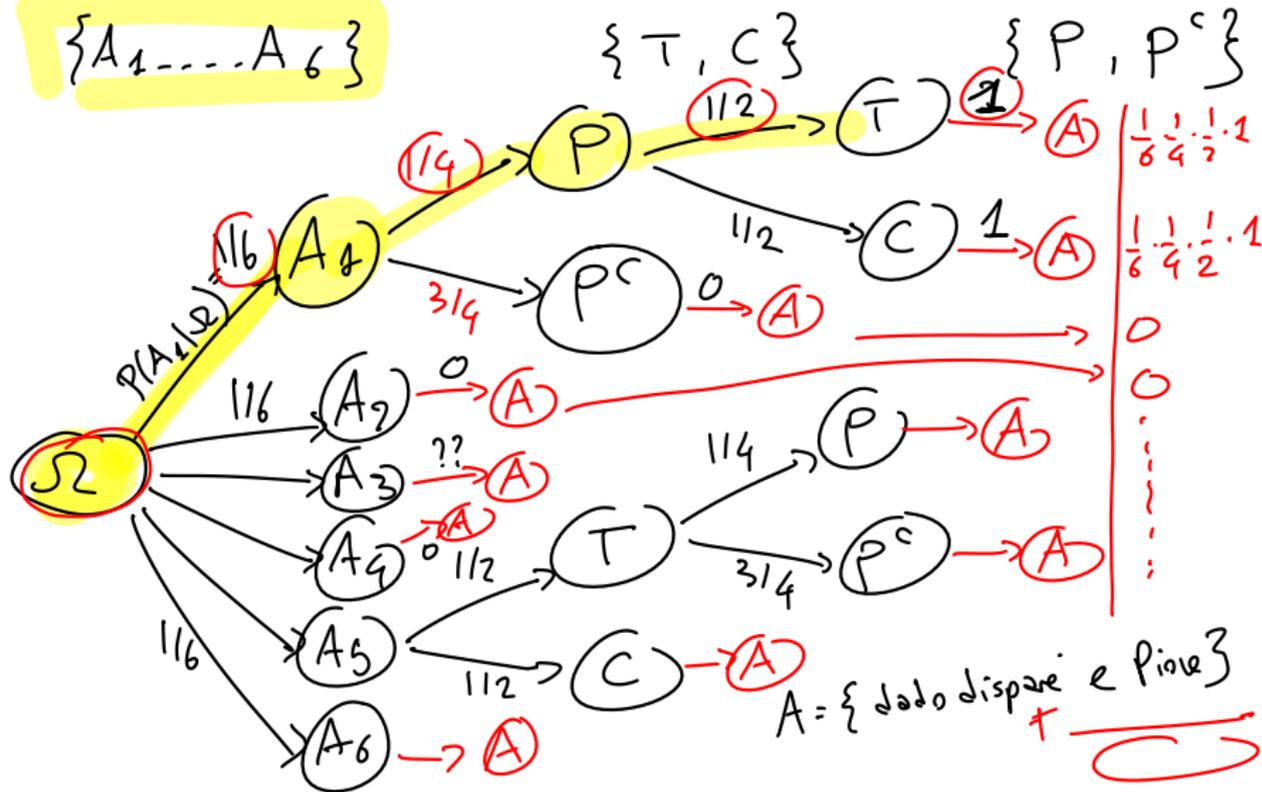
Sia $(A_i)_{i=1}^n$ un sistema di alternative rispetto ad una informazione I . Allora, data una affermazione B (qualsiasi),

$$P(B|I) = \sum_{i=1}^n P(B|A_i, I) P(A_i|I)$$

densità discreta
delle (A_i)

Lancio di un dado, Lancio di una moneta, Piove o non Piove?

$\{A_1, \dots, A_6\}$



Notazione “proporzionale”

Data una densità discreta $(p_i)_{i=1}^n$ e una funzione $f(i)$ a valori positivi (non necessariamente $f(i) \leq 1$) scriviamo

per dire che $p_i = cf(i)$, dove la costante c è data da

$$p_i \propto f(i)$$

$$c = \left(\sum_i f(i) \right)^{-1}$$

per garantire che la somma delle p_i sia 1.

$\sum p_i = 1$
 $\sum c f(i) = 1$
 $c \sum f(i) = 1$
 $c = \frac{1}{\sum f(i)}$

- Esempio: densità uniforme $p_i \propto 1$

Notazione “proporzionale”

Data una densità discreta $(p_i)_{i=1}^n$ e una funzione $f(i)$ a valori positivi (non necessariamente $f(i) \leq 1$) scriviamo

$$p_i \propto f(i)$$

per dire che $p_i = cf(i)$, dove la costante c è data da

$$c = \left(\sum_i f(i) \right)^{-1}$$

per garantire che la somma delle p_i sia 1.

- Esempio: densità uniforme $p_i \propto 1$
- Esercizio: determinare c se $p_i \propto i$ per $i = 1, 2, 3, 4$.

$$\leadsto p_i = \frac{i}{10}$$

Diagrammi ad albero: Generalità

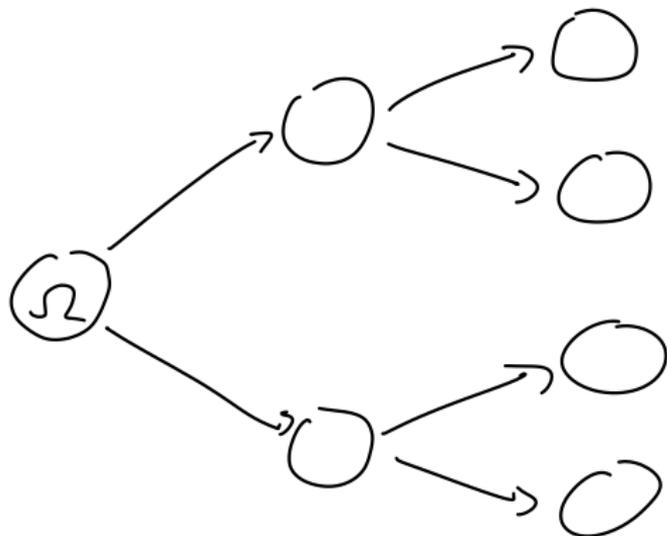
- Le regole di somma e prodotto (e le conseguenti formule di disintegrazione) forniscono strumenti utili per *analizzare* problemi di probabilità elementare, riducendoli a sotto-problemi più semplici tramite l'introduzione (anche ripetuta) di **sistemi di alternative**.

Diagrammi ad albero: Generalità

- Le regole di somma e prodotto (e le conseguenti formule di disintegrazione) forniscono strumenti utili per *analizzare* problemi di probabilità elementare, riducendoli a sotto-problemi più semplici tramite l'introduzione (anche ripetuta) di **sistemi di alternative**.
- È utile rappresentare l'analisi tramite **diagrammi ad albero** costruiti con il seguente algoritmo.

Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:

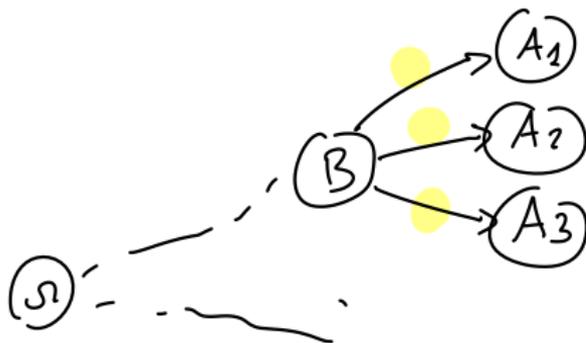


Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
- ① si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,

Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
 - 1 si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,
 - 2 si sceglie un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$, e si introducono tanti nodi quante le alternative, etichettate appunto da esse,



Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
 - 1 si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,
 - 2 si sceglie un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$, e si introducono tanti nodi quante le alternative, etichettate appunto da esse,
 - 3 si introducono archi uscenti dalla foglia (B) verso il nodo corrispondente a ciascuna alternativa (A_i),

Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
 - ① si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,
 - ② si sceglie un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$, e si introducono tanti nodi quante le alternative, etichettate appunto da esse,
 - ③ si introducono archi uscenti dalla foglia (B) verso il nodo corrispondente a ciascuna alternativa (A_i),
 - ④ si pesa ciascun arco introdotto sopra con la probabilità

$$P(A_i|B, I),$$

dove I consiste della congiunzione di tutte le affermazioni nell'unico cammino (orientato) che collega l'informazione iniziale Ω a B .

Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
 - ① si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,
 - ② si sceglie un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$, e si introducono tanti nodi quante le alternative, etichettate appunto da esse,
 - ③ si introducono archi uscenti dalla foglia (B) verso il nodo corrispondente a ciascuna alternativa (A_i),
 - ④ si pesa ciascun arco introdotto sopra con la probabilità

$$P(A_i|B, I),$$

dove I consiste della congiunzione di tutte le affermazioni nell'unico cammino (orientato) che collega l'informazione iniziale Ω a B .

Costruzione dell'albero

- Si introduce un nodo **radice** (informazione iniziale, ad esempio indicata con Ω). Si iterano poi i seguenti passi:
 - ① si considera un nodo del grafo che sia una “foglia”, ossia senza archi uscenti, etichettato da una affermazione B ,
 - ② si sceglie un sistema di alternative $(A_i)_{i=1}^n$, e si introducono tanti nodi quante le alternative, etichettate appunto da esse,
 - ③ si introducono archi uscenti dalla foglia (B) verso il nodo corrispondente a ciascuna alternativa (A_i),
 - ④ si pesa ciascun arco introdotto sopra con la probabilità

$$P(A_i|B, I),$$

dove I consiste della congiunzione di tutte le affermazioni nell'unico cammino (orientato) che collega l'informazione iniziale Ω a B .

Calcolo delle probabilità

Supponendo di aver costruito un albero, come calcolare $P(A|\Omega)$?

- Si effettuano ancora una volta i passaggi 1-4 aggiungendo ad ogni foglia l'alternativa semplice (A) (ed eventualmente la sua negazione) e la probabilità condizionata

Note:

Calcolo delle probabilità

Supponendo di aver costruito un albero, come calcolare $P(A|\Omega)$?

- Si effettuano ancora una volta i passaggi 1-4 aggiungendo ad ogni foglia l'alternativa semplice (A) (ed eventualmente la sua negazione) e la probabilità condizionata
- Si calcola il peso di ciascun cammino che porta da una foglia (A) verso la radice, **moltiplicando** le probabilità sugli archi (è una applicazione della regola del prodotto)

Note:

Calcolo delle probabilità

Supponendo di aver costruito un albero, come calcolare $P(A|\Omega)$?

- Si effettuano ancora una volta i passaggi 1-4 aggiungendo ad ogni foglia l'alternativa semplice (A) (ed eventualmente la sua negazione) e la probabilità condizionata
- Si calcola il peso di ciascun cammino che porta da una foglia (A) verso la radice, **moltiplicando** le probabilità sugli archi (è una applicazione della regola del prodotto)
- Si **sommano** i pesi di tutti i cammini così ottenuti (è una applicazione della regola della somma)

Note:

Calcolo delle probabilità

Supponendo di aver costruito un albero, come calcolare $P(A|\Omega)$?

- Si effettuano ancora una volta i passaggi 1-4 aggiungendo ad ogni foglia l'alternativa semplice (A) (ed eventualmente la sua negazione) e la probabilità condizionata
- Si calcola il peso di ciascun cammino che porta da una foglia (A) verso la radice, **moltiplicando** le probabilità sugli archi (è una applicazione della regola del prodotto)
- Si **sommano** i pesi di tutti i cammini così ottenuti (è una applicazione della regola della somma)

Note:

- 1 se un arco ha probabilità 0 allora i pesi dei cammini che lo percorrono sono 0, non serve contarli.

Calcolo delle probabilità

Supponendo di aver costruito un albero, come calcolare $P(A|\Omega)$?

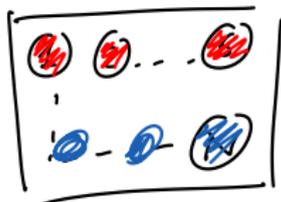
- Si effettuano ancora una volta i passaggi 1-4 aggiungendo ad ogni foglia l'alternativa semplice (A) (ed eventualmente la sua negazione) e la probabilità condizionata
- Si calcola il peso di ciascun cammino che porta da una foglia (A) verso la radice, **moltiplicando** le probabilità sugli archi (è una applicazione della regola del prodotto)
- Si **sommano** i pesi di tutti i cammini così ottenuti (è una applicazione della regola della somma)

Note:

- 1 se un arco ha probabilità 0 allora i pesi dei cammini che lo percorrono sono 0, non serve contarli.
- 2 se è richiesta la probabilità $P(A|I)$ è l'informazione (cumulata) I è un nodo dell'albero, basta considerare solo l'albero con radice I

Estrazioni da un'urna (senza rimpiazzo)

N palline $R = \text{rosse}$ $B = N - R = \text{blu}$



$$P(\text{prima pallina estratta sia rossa} \mid \Omega) = \frac{R}{N}$$

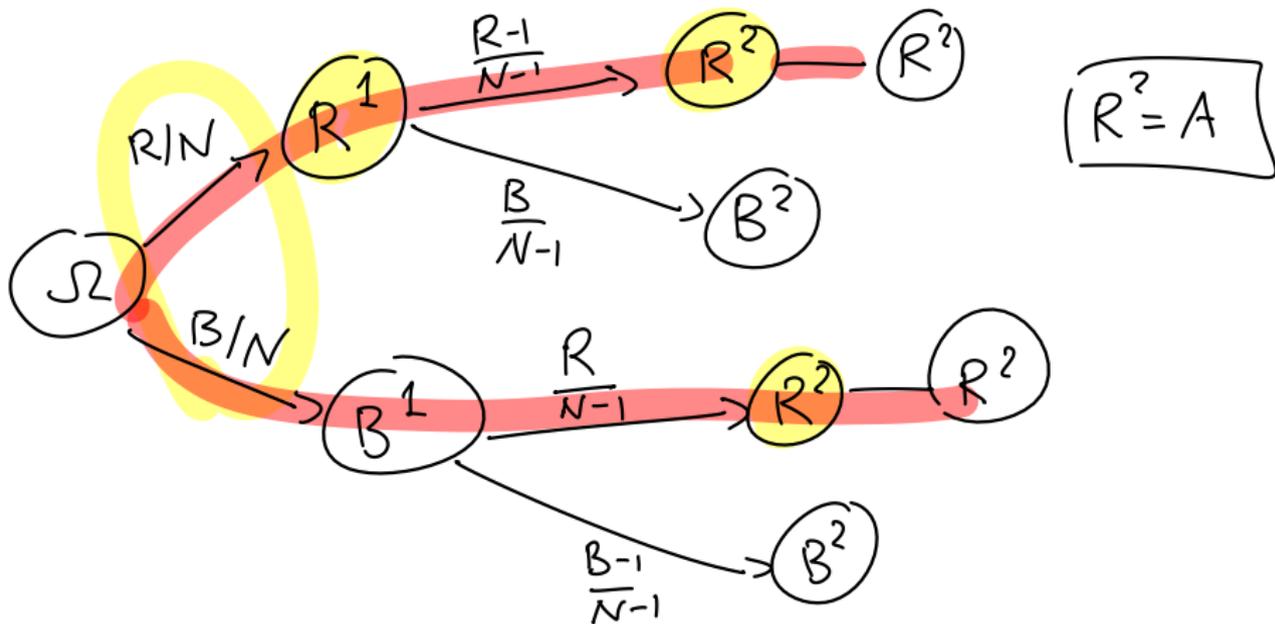
$$P(\text{seconda pallina estratta sia rossa} \mid \Omega) = ??$$

$$\frac{R-1}{N-1} \quad 50\%$$

$$\frac{R}{N-1} \quad 50\%$$

$\left\{ \begin{array}{l} R^1 = \text{prima estrazione rossa} \\ B^1 = \text{" " " blu} \end{array} \right\}$

$\left\{ \begin{array}{l} R^2 = \text{seconda estrazione rossa} \\ B^2 = \text{" " " blu} \end{array} \right\}$



- **Probabilità di estrarre una precisa sequenza ordinata** di $n \leq N$ palline colorate, di cui $r \leq R$ sono rosse e le rimanenti $b \leq B$ sono blu:

$$\frac{R(R-1) \cdot \dots \cdot (R-r+1) \cdot B(B-1) \cdot \dots \cdot (B-b+1)}{N(N-1) \cdot \dots \cdot (N-n+1)}.$$

- **Probabilità di estrarre una precisa sequenza ordinata** di $n \leq N$ palline colorate, di cui $r \leq R$ sono rosse e le rimanenti $b \leq B$ sono blu:

$$\frac{R(R-1) \cdot \dots \cdot (R-r+1) \cdot B(B-1) \cdot \dots \cdot (B-b+1)}{N(N-1) \cdot \dots \cdot (N-n+1)}.$$

- **Probabilità di estrarre una qualsiasi sequenza ordinata** di $n \leq N$ palline colorate, di cui $r \leq R$ sono rosse e le rimanenti $b \leq B$ sono blu:

$$\frac{\binom{R}{r} \binom{B}{b}}{\binom{N}{n}}.$$

