

# INTRODUZIONE ALLA PROBABILITÀ

①

Lanciamo un dado non truccato. Qual è la probabilità di ottenere un 2?

A questa domanda sappiamo rispondere tutti. La risposta è  $\frac{1}{6}$ . Vediamo formalmente perché.

Tutti i possibili esiti sono i numeri da 1 a 6:  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Ogni sottosinsieme dello insieme  $\Omega$  è un "evento". Per esempio "esce un 2" è

$A = \{2\}$ , esce un numero dispari è  $B = \{1, 3, 5\}$ .  $P(A) = \frac{1}{6}$

La fiducia che diamo a ogni esito è la probabilità che l'esito occorra.

In questo caso tutti i numeri possono uscire con la stessa probabilità.

PIÙ IN GENERALE

Chiamiamo ~~spazio degli esiti~~ SPAZIO CAMPIONARIO o DEGLI EVENTI, l'insieme di tutti i possibili esiti di un esperimento. Lo denotiamo con  $\Omega$ .

Chiamiamo EVENTO ogni sottosinsieme dello spazio campionario (la definizione

formale è più complessa ma a noi basta questa). Denotiamo l'insieme

degli eventi con  $\mathcal{A}$ . Ovviamente (per la nostra definizione)

$\emptyset \in \mathcal{A}$  e  $\Omega \in \mathcal{A}$

• Se  $A \in \mathcal{A}$  e  $B \in \mathcal{A} \Rightarrow A \cap B \in \mathcal{A}$  e  $A \cup B \in \mathcal{A}$ .

La probabilità è un numero che indica il grado di fiducia che abbiamo a che si verifichi un evento. Giocchi per parole

La probabilità è una funzione che "mappa" un evento, quindi un insieme e "sposta fuori" un numero

$$P: \mathcal{A} \ni A \rightarrow P(A) \in [0, 1]$$

Per la probabilità valgono le seguenti proprietà:

•  $P(\Omega) = 1$  e  $P(\emptyset) = 0$

•  $A \subseteq B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$

•  $A \cap B = \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

•  $A \cap B \neq \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Un evento la cui probabilità è 1 è

QUASI CERTO

De ricordare la probabilità

Da queste proprietà deduciamo:

•  $\forall A \in \mathcal{A} \quad 0 \leq P(A) \leq 1$ . Infatti:  $\emptyset \subseteq A \subseteq \Omega \Rightarrow P(\emptyset) \leq P(A) \leq P(\Omega)$

•  $\forall A \in \mathcal{A} \quad P(A^c) = 1 - P(A)$ . Infatti:  $A \cup A^c = \Omega$  e  $A \cap A^c = \emptyset \Rightarrow P(A) + P(A^c) = 1$

Ricordate che  $(A^c)^c = A$ .  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  si chiama spazio probabilizzato

Esercizi:

Costruiamo lo spazio probabilitizzato per i seguenti esperimenti.

1) Si lanciano 2 monete. Qual è l'evento "esce almeno una testa"?

Qual è l'evento "non esce testa"?

sol:  $\Omega = \{(1,1), (1,0), (0,1), (0,0)\}$   $\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$  1=testa, 0=croce

$P((1,1)) = P(1,0) = P(0,1) = P(0,0) = \frac{1}{4}$

$A = \text{"esce almeno una testa"} = \{(1,1), (1,0), (0,1)\}$

$B = \text{"non esce nemmeno una testa"} = \{(0,0)\}$

$A \cap B = \emptyset$   $A \cup B = \Omega \rightarrow \bar{B} = A$

2) Da un'urna con 3 palline bianche e 6 rosse si estraggono due palline con rimessa. Qual è l'evento "non esce pallina bianca"?

sol:  $\Omega = \{(B,B), (B,R), (R,B), (R,R)\}$   $\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$

Per definire la probabilità aspettiamo di sapere qualcosa.

$A = \text{"non esce pallina bianca"} = \{(R,R)\}$

3) Una coppia ha 3 figli che possono essere maschi o femmine. Qual è l'evento "avere al più una femmina"?

sol:  $\Omega = \{(0,0,0), (0,0,1), (0,1,0), (1,0,0), (1,1,0), (1,0,1), (0,1,1), (1,1,1)\}$

$\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$  0=femmina 1=maschio

$A = \text{"avere al più una femmina"} = \{(1,1,1), (1,1,0), (1,0,1)\}$

## SPAZI EQUIPROBABILI

Torniamo all'esempio del dado. Abbiamo visto che

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  e abbiamo scritto  $P(\{i\}) = \frac{1}{6}$

Abbiamo cioè dato lo stesso grado di fiducia a tutti gli esiti. Perché proprio

$$P(\{1\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \{4\} \cup \{5\} \cup \{6\}) = P(\Omega) = P(\Omega) = 1$$

|| perché sono disgiunti

solgono tutti uguali

$$P(1) + P(2) + P(3) + P(4) + P(5) + P(6) = 6P(1)$$

$$\text{Allora } 6P(1) = 1 \Rightarrow P(1) = \frac{1}{6} \quad P(2) = P(3) = P(4) = P(5) = P(6) = P(1) = \frac{1}{6}$$

Uno spazio probabilizzato  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  in cui tutti gli esiti hanno la stessa probabilità si dice spazio **EQUIPROBABILE**.

Proviamo a calcolare nel caso del dado la probabilità dei due eventi

$A = \{\text{esce un numero pari}\}$   $B = \{\text{esce un multiplo di 3}\}$

$$P(A) = P(\{2, 4, 6\}) = P(\{2\} \cup \{4\} \cup \{6\}) = P(2) + P(4) + P(6) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{3}{6}$$

$$P(B) = P(\{3, 6\}) = P(\{3\} \cup \{6\}) = P(3) + P(6) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{2}{6}$$

In entrambi i casi riusciamo una facile formula

Nel caso di spazi equiprobabili, per ogni evento  $A$

$$P(A) = \frac{\#A}{\#\Omega}$$

dove  $\#A$  indica la **CARDINALITÀ** di  $A$  cioè

il numero di elementi dell'insieme  $A$

### Esercizi

1) Torniamo al problema dei figli e calcoliamo la probabilità di avere al più una femmina.

ovv. In questo caso li abbiamo elencati quindi è facile

$$P(A) = \frac{\#A}{\#\Omega} = \frac{3}{8}$$

2) Consideriamo una famiglia con 5 figli. Tutti i figli sono eq. con uguale probabilità maschio o femmine. Qual è la probabilità che ci sia al più almeno un maschio cioè 1 o più? Qual è la probabilità di avere esattamente due femmine? e 2 femmine? Questa volta servire tutti gli esiti e comporre una partizione anche solo

casuali. Allora  $\Omega = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$  con  $x_i = 1 \vee x_i = 0$

così tutte le cinque cas 1 e 0. Ci serve #2. Quanti elementi ci sono in  $\Omega$   
 $\# \Omega = 2^5$

Ora dobbiamo contare gli elementi di A. Due sore almeno un figlio maschio vuol dire, assieme esattamente 1 oppure esattamente 2 e così via. Le complementare di avere almeno un maschio è non avere nessun figlio maschio. Quindi  $A^c = \{ \text{nessun figlio maschio} \}$

$$\# A^c = \{(0,0,0,0,0)\} : 1 \Rightarrow P(A^c) = \frac{\# A^c}{\# \Omega} = \frac{1}{2^5} \Rightarrow P(A) = 1 - \frac{1}{2^5}$$

Per rispondere alla seconda domanda.

B = avere al più una figlia femmina,  $B = B_0 \cup B_1$

dove  $B_0 = \{ \text{nessuna femmina} \}$   $B_1 = \{ 1 \text{ figlia femmina} \}$

$$B_0 \cap B_1 = \emptyset \Rightarrow P(B_0 \cup B_1) = P(B_0) + P(B_1)$$

$$\text{Calcoliamo } P(B_0) = \frac{\# B_0}{\# \Omega} = \frac{1}{2^5} \quad B_0 = \{(1,1,1,1,1)\}$$

Per  $\# B_1$  ci basta decidere dove mettere 1 figlia femmina in 5 posti diversi

$$\Rightarrow P(B) = P(B_0) + P(B_1) = \frac{\# B_1}{\# \Omega} = \frac{5}{2^5} \Rightarrow P(B) = \frac{1}{2^5} + \frac{5}{2^5} = \frac{6}{2^5} = \frac{3}{2^4} = \frac{3}{16}$$

Per  $C = \{ \text{esattamente due donne} \}$   $P(C) = \frac{\# C}{\# \Omega}$

Quanti sono gli elementi di C? Sono  $\binom{5}{2}$  tanti quanti i possibili sottoinsiemi di 2 elementi (dove mette gli 0) su 5 elementi.

$$\text{Quindi } P(C) = \frac{\binom{5}{2}}{2^5}$$

3) Si lanciano 5 dadi non truccati. Qual è la probabilità di ottenere 5 risultati diversi?

SOL:  $\Omega = \{(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5), x_i = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}\}$   $A = \{(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) \mid x_1 \neq x_2 \neq x_3 \neq x_4 \neq x_5\}$

$$P(A) = \frac{\# A}{\# \Omega} \quad \text{Quanti elementi ha } \Omega? \# \Omega = 6^5 \quad \text{Quanti elementi ha A}$$

$$\# A = 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2$$

$$\text{Quindi } P(A) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{6^5} = \frac{5 \cdot 4}{6^3}$$

5

4) Un numero di patente si formata dai 5 numeri (da 0 a 9) e 2 lettere (dell'alfabeto italiano). Qual è la probabilità che siano formati tutti da lettere e numeri diversi.

SOL: #S =  $10^5 \cdot 21^2$     #A =  $21 \cdot 20 \cdot 10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6$

$\Rightarrow P(A) = \frac{21 \cdot 20 \cdot 10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6}{10^5 \cdot 21^2}$

5) Si lancia 10 volte una moneta non truccata.

a) Qual è la probabilità di ottenere 4 teste?

b) Qual è la probabilità di ottenere almeno 9 teste?

## INDIPENDENZA e: PROBABILITÀ CONDIZIONATA 6

Da un urna ci sono 10 palline numerate sia  $A = \{\text{estraggo una pallina con } \leq 5\}$

$$\text{Poiché } \#A = 5 \quad P(A) = \frac{\#A}{\#E} = \frac{5}{10}$$

Supponiamo che chi ha estratto la pallina la guardi e ci dica che abbiamo estratto una pallina con un numero pari.  $B = \{\text{la pallina è pari}\}$

~~Per calcolare la probabilità cercolare~~ ~~la probabilità~~ Quindi per calcolare la probabilità SAPENDO questa nuova informazione ci basta fare il rapporto tra i casi favorevoli, cioè le palline  $\leq 5$  e pari cioè  $\#A \cap B$  e i casi possibili, cioè le palline pari  $\#B$ . la probabilità cercata è allora

$$\frac{\#A \cap B}{\#B} = \frac{2}{5}$$

$$\text{Osserviamo però che } \frac{\#A \cap B}{\#B} = \frac{\#A \cap B / \#E}{\#B / \#E} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Questa quantità che si indica con  $P(A|B)$  si chiama PROBABILITÀ CONDIZIONATA DI A DATO B o SAPENDO B ed è

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

La probabilità condizionata è ovviamente ancora una probabilità. Consideriamo ora 2 lanci di una moneta e i 2 eventi

$A = \{\text{esce testa nel primo lancio}\}$

$B = \{\text{esce uoce al secondo lancio}\}$

$P(B|A) = P(B)$  ovviamente (ce lo suggerisce l'intuito). Questo lo possiamo scrivere anche così

$$\frac{P(A \cap B)}{P(A)} = P(B) \iff P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

Diciamo che due eventi sono INDIPENDENTI se la probabilità dell'intersezione è uguale al prodotto delle probabilità, cioè

$$A \text{ e } B \text{ indipendenti} \iff P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) \iff P(A|B) = P(A)$$

ie che vuol dire che il verificarsi di uno non influisce sulla fiducia che da all'altro.

5: Da un mazzo di carte napoletane se ne estrae una, consideriamo

i due eventi:  $A = \{ \text{pesco un asso} \}$   $B = \{ \text{pesco una carta a bastoni} \}$

$A$  e  $B$  sono indipendenti. Quanto vale la probabilità che esca un asso sapendo che è uscita una carta a bastoni?

1.  $P(A|B)$ : se so che ho pescato una carta a bastoni ho 10 carte di cui 1 è asso quindi  $P(A|B) = \frac{1}{10}$

Calcoliamo  $P(A) = \frac{4}{40} = \frac{1}{10}$

Supponiamo così che  $A$  e  $B$  sono indipendenti.

2: Un componente elettrico è prodotto da una ditta  $\alpha$  con probabilità  $\frac{1}{3}$  e da una ditta  $\beta$  con probabilità  $\frac{2}{3}$ . Se il componente è prodotto da  $\alpha$  è difettoso con probabilità  $0,6$ , se da  $\beta$  con probabilità  $0,3$ .

Qual è la probabilità che un componente sia difettoso?

Sapendo che un componente è difettoso qual è la probabilità che lo abbia prodotto  $\alpha$ ?

3: Scriviamo i dati e gli eventi:

$A = \{ \text{il penna è prodotto da } \alpha \}$   $B = \{ \text{il penna è prodotto da } \beta \}$

$D = \{ \text{il penna è difettoso} \}$

$P(A) = \frac{1}{3}$   $P(B) = \frac{2}{3}$

$P(D|A) = 0,6$   $P(D|B) = 0,3$



Vogliamo

$P(D)$ ?  $D$  lo possiamo vedere così:

$D \cap \Omega = D \cap (A \cup B) = D \cap A \cup D \cap B$

Allora  $P(D) = P(D \cap A \cup D \cap B)$

!! Poiché  $A \cup B = \Omega$  e  $A \cap B = \emptyset$   $\{A, B\}$  si chiama partizione di  $\Omega$ !!

Detto a parole un penna è difettoso se è difetto ed è prodotto da  $\alpha$  ( $D \cap A$ )

oppure ( $\cup$ ) è difettoso ed è prodotto da  $\beta$  ( $D \cap B$ ). Allora

$P(D) = P(D \cap A \cup D \cap B) = (D \cap A) \cup (D \cap B) = \emptyset$

$= P(D \cap A) + P(D \cap B) =$   $D$  e  $A$  non sono indipendenti così come non lo sono  $D$  e  $B$

$= \frac{P(D \cap A)}{P(A)} P(A) + \frac{P(D \cap B)}{P(B)} P(B) = P(D|A)P(A) + P(D|B)P(B) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} + \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{3} = \frac{2}{3} = 0,6$

Rispondiamo alla seconda domanda

$$P(A|D) = \frac{P(A \cap D)}{P(D)} = \frac{P(D|A)P(A)}{P(D)} = \frac{P(D|A)P(A)}{P(D)} = \frac{3}{8} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{8}$$

Questa è una formula generale e si chiama **FORMULA DI BAYES**  
 Se  $A_1$  e  $A_2$  sono una partizione di  $\Omega$  e  $D$  è un evento allora  
 $P(D) = P(D|A_1)P(A_1) + P(D|A_2)P(A_2)$  e  
 $P(A_i|D) = \frac{P(D|A_i)P(A_i)}{P(D)}$

es. 2: In una città il 17% della popolazione è vaccinata contro l'influenza.  
 Se uno è vaccinato si ammala con probabilità 0,02 se non è vaccinato con  
 probabilità 0,12. Qual è la probabilità di ammalarsi? Qual è la probabi-  
 lità che una persona ammalata si sia vaccinata?

sol:  $V = \{ \text{essere vaccinato} \}$   $A = \{ \text{ammalarsi} \}$

$$P(A|V) = 0,02 \quad P(A|V^c) = 0,12 \quad P(V) = 0,17 \quad P(V^c) = 0,83$$

$$P(A) = P(A|V)P(V) + P(A|V^c)P(V^c) = 0,103$$

$$P(V|A) = \frac{P(A|V)P(V)}{P(A)} = \frac{0,02 \cdot 0,17}{0,103} = 0,03$$



## VARIABILI ALEATORIE

Consideriamo di nuovo l'esperimento del lancio di una moneta  
turcha. Quindi ~~probabilità~~ la testa con probabilità  $\frac{1}{3}$ .

Abbiamo costruito  $\Omega = \{0, 1\}$ . Possiamo formalizzarlo anche in un altro modo.

Prendiamo una funzione  $X$  che ha come dominio  $\Omega$  ed è a valori in  $\Omega$  e  $X(\omega) = X(\omega) = 1$  se esce ~~una~~ testa cioè  $\omega = 1$  e 0 se esce croce.

$$X(0) = 0 \quad X(1) = 1$$

In pratica e qualunque valore assume

In pratica  $X(\omega) \in \mathcal{B}(\Omega)$

Altrimenti Si chiama variabile aleatoria una funzione  
 $X: \Omega \rightarrow \Omega$  tale che  $\forall A \in \mathcal{B}(\Omega)$   
 $X(A) \in \mathcal{B}(\Omega)$ .

Se vogliamo calcolare la probabilità che esce testa scriviamo

$$P(X=1) = P(\{\omega \in \Omega : X(\omega) = 1\}) = P(\{1\}) = \frac{1}{3}$$

Consideriamo un dado e sia  $Y$  la variabile aleatoria che indica  
i possibili risultati. Allora

$$Y \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(\text{esce un pari}) = P(Y = \text{un numero pari})$$

$$= P(\{\omega \in \Omega : Y(\omega) \text{ è un numero pari}\}) = \dots \quad \Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad Y = \text{id}$$

$$= P(\{2, 4, 6\}) = \frac{3}{6}$$

Per costruire una variabile aleatoria basta sapere chi è  $\Omega$  e poi costruire  
come l'identità, quindi ci basta dire che valori assume e con che probabilità.

Per esempio nel caso della moneta

$$X \in \{0, 1\} \quad \text{e} \quad P(X=0) = \frac{1}{3} \quad P(X=1) = \frac{2}{3}$$

$$Y \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(X=i) = \frac{1}{6}$$

A ogni variabile aleatoria discreta è associata una funzione che si

chiamava DENSITÀ e

$$f(k) = P(X=k)$$

### PROPRIETÀ DELLA DENSITÀ:

Una funzione  $f$  è una densità se detto  $D$  il suo dominio  
 $\forall k \in D \quad f(k) \geq 0$  e  $\sum_{k \in D} f(k) = 1$

La densità ci dice dove è "concentrata" la relativa variabile aleatoria.  
 Infatti poiché  $f(k) = P(X=k)$ , se  $f(k) = 0$  allora  $P(X=k) = 0$ . Allora  $X$   
 non assume mai il valore  $k$ .

Possiamo allora immaginare che la densità sia definita su tutto  $\mathbb{R}$  e  
 che solo su alcuni punti valga diverso da 0.

Es: Calcoliamo la densità della variabile aleatoria che rappresenta il  
 lancio di un dado.

$X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ . Allora la densità è concentrata solo su  $\{1, \dots, 6\}$ , cioè  
 $f(x) = 0$  se  $x \notin \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  e  $f(x) = \frac{1}{6}$  se  $x \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Sia ora  $X$  una variabile aleatoria ~~definita~~ a valori nell'insieme  
 $\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$  e  $f$  la sua densità. Si definisce ~~media~~ MEDIA di  $X$  o  
 SPERANZA di  $X$  o EXPECTATION di  $X$  la quantità  

$$E[X] = \sum_{i=1}^k x_i f(x_i) = \sum_{i=1}^k x_i P(X=x_i)$$

La media è un numero!!

### PROPRIETÀ DELLA MEDIA

- Se  $X$  e  $Y$  sono 2 variabili aleatorie allora  $E[X+Y] = E[X] + E[Y]$
- Se  $X$  è una v.a. e  $c$  una costante, allora  $E[cX] = cE[X]$
- Se  $b$  è una costante allora  $b$  è una v.a. e  $E[b] = b$

Sia  $X$  una v.a. a valori in  $\{x_1, x_k\}$  ~~definita~~ la sua densità e  $m = E[X]$  la  
 sua media. Si definisce VARIANZA di  $X$  la quantità

$$\text{Var}[X] = E[(X-m)^2] = \sum_{i=1}^k (x_i - m)^2 f(x_i) = \sum_{i=1}^k (x_i - m)^2 P(X=x_i)$$

Anche la varianza è un numero ed è sempre positivo.

### PROPRIETÀ DELLA VARIANZA

$$\bullet \text{Var}[X] = E[X^2] - (E[X])^2$$

• Se  $c$  è una costante allora  $\text{Var}[c] = 0$

• Se  $X$  è una v.s. e  $c$  è una costante  $\text{Var}[cX] = c^2 \text{Var}[X]$

• Se  $X$  e  $Y$  sono indipendenti  $\text{Var}[X+Y] = \text{Var}[X] + \text{Var}[Y]$

La varianza indica quanto sono "dispersi" i valori che la v.s. assume.

Ecco perché se la v.s. è una costante allora assume sempre lo stesso valore e quindi la varianza vale 0.

### PRECISAZIONI

Siano  $X$  e  $Y$  due variabili aleatorie. Diciamo che sono **INDIPENDENTI**

se  $\forall h, k$ , gli eventi  $\{X=h\}$  e  $\{Y=k\}$  sono indipendenti.

Es1:  $X$  lancio una moneta,  $Y$  lancio un'altra moneta.

Le 2 v.s. sono ovviamente indipendenti.

Es2: Tiro in una vasca 3 pallive rosse e una gialla pescando 2 palline

senza rimetterle nell'acqua.  $X$  rappresenta la prima pallina

estratta,  $Y$  la seconda.

$X$  e  $Y$  non sono indipendenti.

### Esercizi

1) Sia ~~la v.s.~~ Calcolare la media del lancio di un dado.

SOL:  $X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ,  $P(X=i) = \frac{1}{6} \Rightarrow$

$$E[X] = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = \frac{21}{6} = \frac{7}{2}$$

2) Lanciamo 2 dadi e sommiamo il punteggio qual è il ~~valore~~ punteggio medio?

SOL:  $X$  risultato primo dado,  $Y$  risultato secondo dado.

Somma:  $X+Y$ . Vogliamo

$$E[X+Y] = E[X] + E[Y] = \frac{7}{2} + \frac{7}{2} = 7$$

## VARIABILI ALEATORIE "FAMOSE"

### • Bernoulliana

Lancio una moneta che ha probabilità di fare testa uguale a  $p$ .

Possiamo formalizzarlo con una v.a.

$X \in \{0, 1\}$   $X=1$  se esce testa  $X=0$  se esce croce.

$$P(X=1)=p \quad P(X=0)=1-p.$$

Si chiama ~~bernoulliana~~ BERNOULLIANA DI PARAMETRO  $p$  una v.a. ~~che~~  $X$  che assume solo i valori  $0$  e  $1$ .

$$P(X=1)=p \quad e \quad P(X=0)=1-p$$

Se  $X$  è una variabile aleatoria bernoulliana allora

$$E[X] = 0 \cdot P(X=0) + 1 \cdot P(X=1) = 0(1-p) + 1 \cdot p = p$$

$$\text{Var}[X] = E[X^2] - E[X]^2 = 0 \cdot P(X=0) + 1^2 \cdot P(X=1) - p^2 = p - p^2 = p(1-p)$$

Quindi

Se  $X$  è una bernoulliana di parametro  $p$

$$E[X] = p \quad e \quad \text{Var}[X] = p(1-p)$$

### • Binomiale

Lanciamo 10 volte una moneta che fa testa con probabilità  $p$ .

Vogliamo la probabilità di fare esattamente 2 volte testa.

Prendiamo 10 bernoulliane di parametro  $p$ .

$X_1, X_2, \dots, X_{10}$  la somma

$$S = X_1 + X_2 + \dots + X_{10}$$

conta le teste uscite, perché c'è un 1 ogni volta che esce testa.

Quindi  $S \in \{0, 1, 2, \dots, 10\}$ .

Vogliamo  $P(S=2)$ .

Perché la somma faccia 2, esattamente 2 delle  $X_i$  devono fare

1. Per quanto sono le scelte delle 2 variabili che fanno 1? Sono

tante quante i sottoinsiemi di 2 elementi nell'insieme di 10, cioè

$$\binom{10}{2}$$

(3)

Per ognuna di queste scelte supponiamo siano i primi due lanci, abbiamo calcolato la probabilità che queste due facciano uno e l'altro 0, cioè

$$P(X_1=1, X_2=1, X_3=0, X_4=0, \dots, X_{10}=0) = \leftarrow \text{sono indipendenti}$$

$$= P(X_1=1)P(X_2=1)P(X_3=0)P(X_4=0) \cdot \dots \cdot P(X_{10}=0) =$$

$$= p^2(1-p)^8$$

Allora

$$P(S=2) = \binom{10}{2} p^2 (1-p)^8$$

Si chiama binomiale di parametri  $n$  e  $p$  ( $B(n, p)$ ) una variabile  
aleatoria  $S$  che assume valori in  $\{0, 1, 2, \dots, n\}$  e

$$P(S=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

Si può vedere come la somma  $n$  bernoulliane tutte di parame-  
tro  $p$ .

Se per questo se abbiamo una binomiale  $S, B(n, p)$  possiamo pensar-  
la così:  $S = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ . Allora con le  $X_i$  bernoulliane, indipen-

di di parametro  $p$ . Quindi:

$$E[S] = E[X_1 + X_2 + \dots + X_n] = E[X_1] + E[X_2] + \dots + E[X_n] = p + p + \dots + p = np$$

$$\text{Var}[S] = \text{Var}[X_1 + X_2 + \dots + X_n] = \text{Var}[X_1] + \text{Var}[X_2] + \dots + \text{Var}[X_n] = np(1-p)$$

Quindi

$$E[S] = np \quad \text{Var}[S] = np(1-p)$$

### • Geometrica.

lancio tante volte una moneta. Qual è la probabilità di ottenere  
testa la prima volta al  $n$ -esimo lancio?

Costruiamo al solito le bernoulliane  $X_1, X_2, X_3, \dots$ , cioè per ogni lancio

se la prima volta che faccio testa è al  $n$ -esimo lancio allora le prime  $n-1$   $X_i$

valgono 0 e la  $X_n$  vale 1. Allora detta  $T$  la variabile che

mi dice il primo indice di successo, ho

$$P(T=n) = P(X_1=0, X_2=0, X_3=0, \dots, X_{n-1}=0, X_n=1) =$$

$$= P(X_1=0)P(X_2=0)P(X_3=0)P(X_4=0)P(X_5=1) = (1-p)^4 p$$

Una variabile aleatoria  $T$  si dice geometrica di parametro  $p$  ( $g(p)$ ) se  $T$  assume tutti i valori in  $\mathbb{N}^* = \mathbb{N} \setminus \{0\}$  e

$$P(T=k) = (1-p)^{k-1} p$$

## Variabili aleatorie continue.

Consideriamo il lancio del dado. La variabile aleatoria è

$$X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \text{ e } P(X=1) = \frac{1}{6} \quad P(X \leq 3) = \frac{3}{6}$$

Supponiamo ora di avere un intervallo  $[a, b]$  e di avere sempre la stessa probabilità di toccare un punto a caso sull'intervallo  $[a, b]$ .

Vuol dire che la densità è costante sull'intervallo  $[a, b]$ .

$$\text{Cioè } f(x) = \begin{cases} 0 & \text{fuori } [a, b] \\ c & \text{su } [a, b] \end{cases}$$

Siccome deve essere una densità a senso  $\sum_{x \in [a, b]} c = 1$ .

La stiamo imparando però che quando siamo su  $\mathbb{R}$ , le somme diventano integrali, quindi ci serve

$$1 = \int_{\mathbb{R}} f(x) dx = \int_a^b c dx = cx \Big|_a^b = c(b-a)$$

$$\Rightarrow c = \frac{1}{b-a}$$

Allora la densità in questo caso è  $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{se } x \in [a, b] \\ 0 & \text{altrimenti.} \end{cases}$

In generale quando si parla di v.a. continue si ha una densità:

Se  $f$  è ~~una~~ la densità di una v.a. continua si definisce

funzione di ripartizione la funzione

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt.$$

Te

Una variabile aleatoria  $X$  si dice che ~~non~~ è UNIFORMEMENTE

DISTRIBUITA su  $[a, b]$  se la sua densità

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & x \in [a, b] \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Troviamo la funzione di ripartizione di una variabile aleatoria uniformemente distribuita su  $[1, 2]$

La densità è  $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2-1} & x \in [1, 2] \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

Allora se  $x < 1$   $P(X \leq x) = 0$

$x > 2$   $P(X \leq x) = 1$

$$1 < x < 2 \quad P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \int_1^x \frac{1}{2-1} dt = t \Big|_1^x = x - 1$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 1 \\ x-1 & 1 < x < 2 \\ 1 & x > 2 \end{cases}$$

Proprietà della funzione di ripartizione

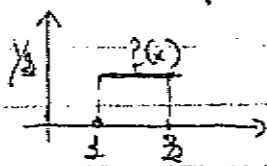
•  $F(x) \in [0, 1]$

•  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$   $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$

•  $F$  è non decrescente

•  $\lim_{x \rightarrow x_0} F(x) = F(x_0)$

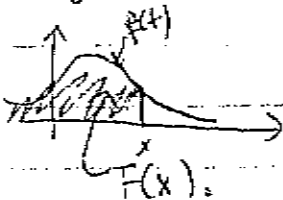
$F$  è un'area. È l'area sotto il grafico della densità. Nel caso della densità uniforme



$$P(X \leq x) = \frac{x-1}{2}$$

$$\text{Area} = (x-1) \cdot \frac{1}{2} = \int_1^x \frac{1}{2} dt$$

in generale



È una variabile importantissima

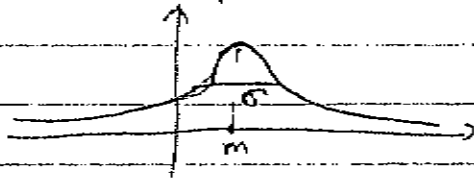


# 1.2: Normale e teorema del limite centrale.

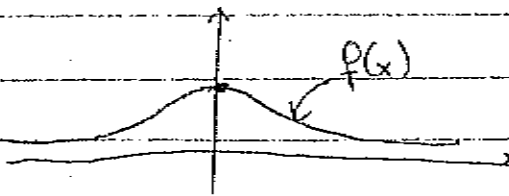
La variabile aleatoria normale  $X$  di media  $\mu$  e varianza  $\sigma^2$  ha densità

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Ma non la sappiamo



Se  $\mu=0$  e  $\sigma=1$  il grafico è più bello



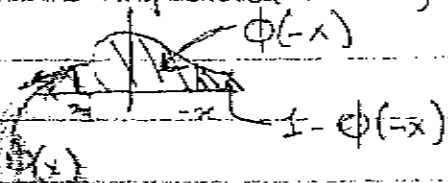
$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

Per come si vede è simmetrica. La funzione di ripartizione in genere si indica con  $\Phi$

$$\Phi(x) = P(X \leq x)$$



Perché  $f$  è simmetrica, se  $x < 0$   $\Phi(x) = 1 - \Phi(-x)$



Ma non sappiamo calcolare questa funzione e c'è chi lo ha fatto. Il risultato ci sono così le tabelle della normale con  $\mu=0$  e  $\sigma=1$ .

Come si leggevo?

$x$	$\Phi(x)$	$z$
0,0	0,5000	0
0,1	0,5398	0,1
0,9	0,8159	0,9
1,0	0,8438	1,0

$\rightarrow 0,5547 = \Phi(0,13) = P(X \leq 0,13)$

Nella prima colonna ci sono cifre e decimi nell'8 seconda i centesimi di  $z$ .  
 All'inizio c'è  $\Phi(z)$ , cioè  $P(X \leq z)$ .

Quindi è come se noi sapessimo calcolare la probabilità solo per una normale che ha media 0 e varianza 1 e in genere come si fa?

Esercizio: Si suppone che l'altezza delle persone sia come una normale con med 170 cm e varianza 25, qual è la probabilità che una persona sia più bassa di 160?

SOL: Abbiamo una v.a.  $X \sim N(170, 25)$ . Vogliamo

$$P(X \leq 160) \quad E[X] = 170 \quad \text{Var}[X] = 25$$

$$\text{se faccio } E[X - 170] = E[X] - 170 = 0$$

$\Rightarrow X - 170$  è una normale con media 0.

$$\text{Var}\left[\frac{X - 170}{5}\right] = \frac{1}{25} \text{Var}[X - 170] = \frac{1}{25} [\text{Var}[X] + \text{Var}[170]] = \frac{1}{25} 25 = 1$$

$\Rightarrow \frac{X - 170}{5}$  è una normale con media 0 e varianza 1.

$$P(X \leq 160) = P(X - 170 \leq 160 - 170) = P\left(\frac{X - 170}{5} \leq \frac{160 - 170}{5}\right) =$$

$$P(Y \leq -2) = \Phi(-2) = 1 - \Phi(2) = 1 - 0,9772 = 0,0228$$

Proprietà della normale.

Se  $X$  e  $Y$  sono normali con medie  $\mu_1, \mu_2$  e varianze  $\sigma_1^2$  e  $\sigma_2^2$

ed è sono indipendenti, allora

$$X + Y \sim N(\mu_1 + \mu_2, \sigma_1^2 + \sigma_2^2)$$

La normale è importante per questo risultato

Se  $X_1, \dots, X_n$  ( $n > 30$ ) sono i.i.d. tutte con la stessa legge e indipendenti e consideriamo

$$X_1 + \dots + X_n$$

Allora se  $n > 30$

$$X_1 + \dots + X_n \sim N(nE[X], n\text{Var}[X])$$

Esempio.

Abbiamo preso 100 gatti e per ognuno abbiamo una variabile aleatoria che indica la lunghezza della coda ( $X_i$  con media 25 e varianza

Consideriamo la v.a.

$$T = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_{100}}{100} \quad \text{che indica la lunghezza media della coda}$$

Qual è la probabilità che in media la lunghezza sia  $<$  di 20 cm?

$$\text{Sol. Noi sappiamo che } \frac{X_1}{100} + \frac{X_2}{100} + \dots + \frac{X_{100}}{100} \sim N\left(\frac{E[X_1]}{100}, \frac{\text{Var}[X_1]}{100}\right)$$

$P(T \leq 20)$  dobbiamo normalizzare  $T$

$$E[T] = \frac{100 \cdot 25}{100} = 25 \quad \text{Var}[T] = \frac{1}{100} \cdot 16 = 0,16$$

$$P(T \leq 20) = P\left(\frac{T - 25}{\sqrt{0,16}} \leq \frac{20 - 25}{\sqrt{0,16}}\right) = P(Z \leq -1,5)$$

$$P(T \leq 20) = P\left(\frac{T - 25}{4} \leq \frac{20 - 25}{4}\right) = P(Z \leq -1,5) = 1 - \Phi(1,5) =$$

$$= 1 - 0,9332 = 0,0668$$

## TEORIA DEI TEST

Principio delle carte di Gatti. Un'azienda produce scatole di cereali che riempie con una macchina. Affianco di voler mettere 250g di cereali ma la macchina riempitrice è soggetta ad errori. Per non incorrere in lamenti o sprechi si decide di controllare se che in media in ogni confezione ci siano 250 e non di più né di meno. Si sa però che la varianza è 16. Si commissiona allora un test.

Il protagonista di un test

CAMPIONE STATISTICO: famiglia di variabili aleatorie  $X_1, X_2, \dots, X_n$  tutte indipendenti e con la stessa legge.  $n$  è la TACLIA del campione

STATISTICA: è una funzione delle componenti statistiche. Noi useremo solo due statistiche

$$\bar{X} = \frac{\sum X_i}{n} \leftarrow \text{med'ia campionaria}$$

$$\hat{S} = \frac{\sum (X_i - \bar{X})^2}{n-1} \leftarrow \text{varianza campionaria}$$

IPOTESI NULLA e IPOTESI ALTERNATIVA: le variabili aleatorie dipendono da uno o più parametri come la media o la varianza. Nell'esempio l'ipotesi da testare è  $m = 250g$  <sup>media</sup> e l'alternativa è  $m \neq 250g$ .

REGIONE CRITICA: se abbiamo una statistica  $T$  la regione critica è il più "grande" evento  $\{TED\}$  cioè l'insieme delle eventualità che ci inducono a rifiutare l'ipotesi nulla.

LIVELLO DEL TEST:  $\alpha$  è un numero piccolo e si sceglie l'insieme  $D$  in modo che se si calcola  $P^{H_0}(TED)$  questo sia uguale ad  $\alpha$ .

ATTENZIONE: Ho scelto  $P^{H_0}$  perché vuol dire che calcolo la probabilità facendo finta di aver accettato l'ipotesi nulla.

Poiché imponiamo  $P^{H_0}(TED) = \alpha$  stiamo dicendo che la probabilità di rifiutare l'ipotesi quando è vera è piccola.

Torniamo alle scatole di cereali e supponiamo di testarne 100, per cui i dati di campione è  $X_1, X_2, \dots, X_{100}$

$H_0: \mu = m = 250g$   
 $\uparrow$   
 ipotesi nulla

$H_1: \mu \neq 250g$   
 $\uparrow$   
 ipotesi alternativa

Fissiamo un livello di per esempio  $\alpha = 0,05$ .

Calchiamo cioè la statistica che ci interessa: è

$$\sum_{i=1}^{100} X_i \leftarrow \text{media dei cereali nelle scatole}$$

Cerchiamo la regione critica. Noi rifiutiamo l'ipotesi se dopo le osservazioni si fosse ottenuto un numero troppo più grande o troppo più piccolo di 250. Allora la regione critica sarà fatta così

$$\left\{ \left| \frac{\sum_{i=1}^{100} X_i - 250}{100} \right| > k \right\} \text{ con } k \text{ in modo che sia il più grande possibile}$$

$$P \left\{ \left| \frac{\sum_{i=1}^{100} X_i - 250}{100} \right| > k \right\} = 0,05$$

Per calcolare quella probabilità possiamo usare il teorema del limite centrale. Allora  $\frac{\sum_{i=1}^{100} X_i}{100} \sim N \left( 250, \frac{16}{100} \right)$  e quindi  $\frac{\sum_{i=1}^{100} X_i - 250}{100} \sim N \left( 0, \frac{16}{100} \right)$

Per usare le tabelle ~~per~~ ci basta dividere per  $\frac{16}{100} = 0,4$

$$P \left\{ \left| \frac{\sum_{i=1}^{100} X_i - 250}{100 \cdot 0,4} \right| > \frac{k}{0,4} \right\} = P \left( |Z| > \frac{10k}{4} \right)$$

Dove  $Z$  è la normale che c'è alle tabelle.

$P(|Z| > \frac{10k}{4}) =$  è questa area

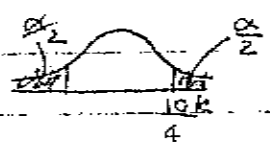


$$= 2 \left( 1 - \Phi \left( \frac{10k}{4} \right) \right) = 2 \left( 1 - \Phi \left( \frac{10k}{4} \right) \right) - 1$$

Il foglio che quest'area sia uguale ad  $\alpha$

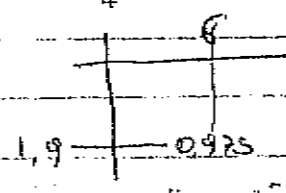
$$2 \left( 1 - \Phi \left( \frac{10k}{4} \right) \right) = \alpha$$

L'area calcolata deve essere uguale ad  $\alpha$   
allora voglio che



$$\Phi\left(\frac{10k}{4}\right) = 1 - \frac{\alpha}{2} = 1 - 0,025 = 0,975$$

Vado nelle tabelle e cerco all'interno 0,975



Allora  $\frac{10k}{4} = 1,96 \Rightarrow k = 0,784$

Questo numero si chiama  $z_{1-\frac{\alpha}{2}}$  perché

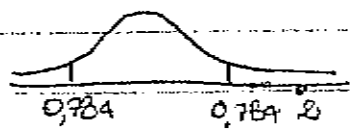
Allora la nostra regione critica è fatta così  $\Phi(1,96) = P\left(\frac{\sum X_i}{n} < \frac{250}{100}\right) = 1 - \frac{\alpha}{2}$   
 $\left| \frac{\sum X_i}{100} - 250 \right| > 0,784$

Qui abbiamo dato 100 scatole e supponiamo di aver trovato

$$\frac{\sum X_i}{100} = 252$$

Con questi dati accettiamo o rifiutiamo l'ipotesi?

$$\frac{\sum X_i}{100} = 250 = 250 > 0,784$$



Se cade nella regione critica  
quindi devo rifiutare l'ipotesi al livello  $\alpha$ .

Tutti questi calcoli noi li facciamo sempre. Basta usare queste regole  
per trovare la regione critica.

Test sulla media a varianza nota

Sia  $X_1, \dots, X_n$  un campione statistico con varianza  $\sigma^2$  e fissiamo  
un livello  $\alpha$ . Ecco le regioni critiche in funzione di ipotesi nulla e  
alternativa

$H_0: \mu = \mu_0 \quad H_1: \mu \neq \mu_0 \quad \left\{ \left| \frac{\sum X_i}{n} - \mu_0 \right| > z_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right\}$

$H_0: \mu \leq \mu_0 \quad H_1: \mu > \mu_0 \quad \left\{ \frac{\sum X_i}{n} - \mu_0 > z_{1-\alpha} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right\}$

$H_0: \mu \geq \mu_0 \quad H_1: \mu < \mu_0 \quad \left\{ \frac{\sum X_i}{n} - \mu_0 < -z_{1-\alpha} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right\}$

ESERCIZI

Vogliamo testare che la lunghezza delle code dei gatti di si sa avere varianza 25, su 400 gatti al livello 0.05. Si prendono le misure da 400 gatti e si ottiene  $\frac{\sum x_i}{400} = 24,5$ .

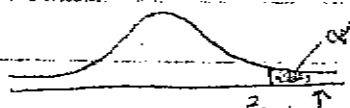
Possiamo affermare a questo livello che la lunghezza delle code dei gatti sia  $\leq$  di 24 cm? E al livello 0,01?

SOL: Il test ha

$H_0: \mu \leq 24$  e  $H_1: \mu > 24$ .

La regione critica e fatta così

$$\left\{ \frac{\sum x_i}{400} - 24 > z_{1-\alpha} \right\}$$



regione critica

Cerco  $z_{1-\alpha}$  cioè il numero tale che  $\Phi(z_{1-\alpha}) = 1 - \alpha = 0,95$ .

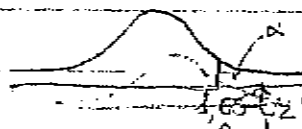
Troviamo  $z_{1-\alpha} = 1,65$ .

Ora mettiamo i dati

$$\frac{\sum x_i}{400} - 24 = \frac{24,5 - 24}{\frac{5}{20}}$$

$$= \frac{24,5 - 24}{\frac{5}{20}} = 4 \cdot 0,5 = 2 > 1,65$$

quindi rifiuto l'ipotesi



regione critica

Proviamo ~~adesso~~ con l'altro livello

$z_{1-\alpha}$  deve essere tale che  $\Phi(z_{1-\alpha}) = 1 - 0,01 = 0,99$  cioè  $z_{1-\alpha} = 2,33$

stavolta  $2 < 2,33$  quindi

siamo fuori dalla regione

critica quindi accettiamo l'ipotesi.



Si fa un test per il giudizio di un certo programma. Vengono intervistate 100 persone e il 30% dice che gradisce il programma. A un livello di 0,05 si può accettare l'ipotesi che il programma piaccia a più del 35% delle persone?

x: il campione è fatto da  $X_i < 0$  non piace la statistica e  $\frac{\sum X_i}{100}$  cioè la percentuale di quelli intervistati a cui è piaciuto il programma.

$H_0: p \geq 0,35$      $H_1: p < 0,35$

La regione critica è della forma

$$\left\{ \frac{\sum X_i - np_0}{\sqrt{\frac{np_0(1-p_0)}{n}}} < z_\alpha \right\}$$

↑ si deve mettere la varianza di  $\frac{\sum X_i}{n}$  e

usando che sia vera l'ipotesi cioè che  $p = p_0$

cioè  $E[X_i] = p_0$  siccome le  $X_i$  sono bernoulli

ne e  $\text{Var}[X_i] = p_0(1-p_0)$ , si ha

$$\text{Var}\left[\frac{\sum X_i}{n}\right] = \frac{1}{n^2} \text{Var} \sum X_i = \frac{\sum \text{Var}[X_i]}{n^2} = \frac{np_0(1-p_0)}{n^2}$$

Cerco prima  $z_\alpha$  cioè il numero tale che  $\Phi(z_\alpha) = \alpha = 0,05$



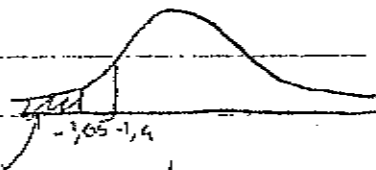
$$z_\alpha < 0 \quad \Phi(-z_\alpha) = 0,95 = 1 - z_\alpha = 1,65 \Rightarrow z_\alpha = -1,65$$

Mettiamo ora i dati

$$\frac{\sum x_i}{100} = \frac{80}{100} = 0,8$$

Allora

$$\frac{\sum x_i - np_0}{\sqrt{\frac{np_0(1-p_0)}{n}}} = \frac{0,8 - 0,85}{\sqrt{\frac{0,85(1-0,85)}{100}}} = \frac{-0,05 \cdot 10}{\sqrt{0,1275}} = \frac{0,5}{\sqrt{0,1275}} = 1,40$$



regione critica.

$-1,40 > -1,65 \Rightarrow$  non sono nella regione critica quindi si accetta

l'ipotesi.



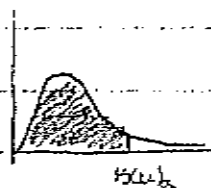
Fino ad ora abbiamo fatto i test sulla media con la varianza nota. Ma potremmo non conoscere la varianza. Allora ci sono altri tipi di test di cui qui non parliamo.

Oppure potremmo conoscere la media e voler fare un test sulla varianza. In questo caso la statistica che si usa è

$$T = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{m})^2}{\sigma^2} \sim \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - m)^2}{\sigma^2} \cdot \frac{\sigma^2}{n}$$

Grandi menti hanno dimostrato che se le  $X_i$  sono gaussiane  $T$  ha legge  $\chi^2(n)$  (la legge chi-quadro con  $n$  gradi di libertà) la densità è fatta così allora

$$F(\chi^2_n) = P(T \leq \chi^2_n(u)) = \alpha$$



Allora le regioni critiche sono fatte così:

$$H_0) \sigma^2 \leq \sigma_0^2 \quad H_1) \sigma^2 > \sigma_0^2$$

$$\left\{ \sum_{i=1}^n \frac{(X_i - \bar{m})^2}{\sigma_0^2} > \chi^2_{1-\alpha}(n) \right\}$$

$$H_0) \sigma^2 = \sigma_0^2 \quad H_1) \sigma^2 < \sigma_0^2$$

$$H_0) \sigma^2 > \sigma_0^2 \quad H_1) \sigma^2 < \sigma_0^2$$

$$\left\{ \chi^2_{1-\frac{\alpha}{2}}(n) \leq \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - m)^2}{\sigma_0^2} \leq \chi^2_{\frac{\alpha}{2}}(n) \right\}$$

$$\left\{ \sum_{i=1}^n \frac{(X_i - m)^2}{\sigma_0^2} \leq \chi^2_{\alpha}(n) \right\}$$

Se la media non è nota si usa la statistica

$$T = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}{\sigma^2} \quad \text{dove } \bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n}$$

In questo caso le regioni critiche sono della forma

$$H_0) \sigma \leq \sigma_0 \quad H_1) \sigma > \sigma_0 \quad \left\{ T > \chi^2_{1-\alpha}(n-1) \right\}$$

$$H_0) \sigma \geq \sigma_0 \quad H_1) \sigma < \sigma_0 \quad \left\{ T \leq \chi^2_{\alpha}(n-1) \right\}$$

$$H_0) \sigma = \sigma_0 \quad H_1) \sigma \neq \sigma_0 \quad \left\{ \chi^2_{1-\frac{\alpha}{2}}(n-1) \leq T \leq \chi^2_{\frac{\alpha}{2}}(n-1) \right\}$$

si.

Si vuole fare un test sulla precisione di uno strumento. La ditta produttrice afferma che lo strumento prodotto ha una varianza non superiore a  $\sigma^2 = 10^{-4}$ . Si fa un test al livello  $\alpha = 0,05$  e otteniamo queste misurazioni  $\sum_{i=1}^{10} (x_i - \bar{x})^2 = 18,09 \times 10^{-4}$ .  
 Concludiamo?

$H_0) \sigma \leq 10^{-4}$       $H_1) \sigma > 10^{-4}$

La regione critica è

$$\left\{ \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{\sigma_0^2} > \chi_{1-\alpha}^2(n-1) \right\} \quad n=10 \quad n-1$$

non conosciamo la media  
 quindi siamo nel secondo caso

Allora nelle tabelle  $\chi_{0,95}^2(9) = 3,325$

calcoliamo

$$\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{\sigma_0^2} = \frac{18,09 \times 10^{-4}}{10^{-4}}$$

Perché  $18,09 > 3,325$  siamo nella regione critica quindi rifiuto l'ipotesi nulla.

## STATISTICA DESCRITTIVA

1) A 20 persone abbiamo chiesto il voto preso all'esame di istituzioni.

Hanno risposto così:

18 18 20 19 25 20 20 26 26 26

19 27 33 27 19 25 30 26 18 23

2) A 6 persone viene chiesto di che colore hanno i capelli e rispondono così:  
brando castano, neri, brando brando, neri

3) A 10 persone sono stati chiesti altezza e peso. Ecco le risposte:

43 kg 1,55                      76 kg 1,80

94 kg 1,92                      81 kg 1,75

55 kg 1,58                      88 kg 1,76

80 kg 1,65                      77 kg 1,80

83 kg 1,70                      60 kg 1,50

Queste sono tre tipi di indagini. In tutte e tre abbiamo un campione.

Si chiama **NUMEROSITÀ DEL CAMPIONE** il numero di osservazioni o di risposte (nel primo caso 20, nel secondo 6, nel terzo 10).

Si chiama **MODALITÀ** ogni possibile risposta o nell'ambito dell'indagine.

Nel primo caso le modalità sono 18, 19, 20, 23, 25, 26, 27, 30 (anche gli altri sono modalità ma per comodità prendiamo solo quelle esistenti).

Nel secondo caso le modalità sono brando, castano, neri.

Nel terzo caso tutte le coppie.

Nel primo e terzo caso i dati sono quantitativi. Nel secondo qualitativi.

Quando le modalità sono qualitative si può a possiamo chiedere la

**MODA**: cioè la modalità che si ripete più volte (brando) e fare dei grafici.

(istogrammi). Nel caso di indagini quantitative invece possiamo giocare di più



## BIBLIOGRAFIA MINIMA

- "Elementi di calcolo delle probabilità e statistica", R. Giubileo Edizioni ETS (valido supporto per la teoria, trattato in modo più esteso)
- "Probabilità elementare", G. Letta, Zanichelli (solo per appassionati con buona base di matematica).
- "Probabilità e statistica per l'ingegneria e le scienze", Sheldon M. Ross Apogeo (programma molto esteso ma spiegato in modo semplice senza troppa matematica), buon numero di esercizi.

### ON LINE

Rita Giubileo  
Marisa De Donno } esercizi per CPS e informatica (fattibili).