

- soluzione 3° compito -

PARTE I.

ES 1. Ricordiamo che $A > 0$ significa che il prodotto scalare $\varphi(\underline{x}, \underline{y}) = \underline{x}^T A \underline{y}$ è definito positivo.

1) no: $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} < 0$ ma $A^2 = I > 0$.

2) si: $A > 0 \Rightarrow$ autovalori di $A > 0 \Rightarrow$ autovalori di $A^2 > 0$ (sono i quadrati degli autovalori di A) $\Rightarrow A^2 > 0$

3) si: siccome A ha ordine 2, $\det A > 0$, $\text{tr} A > 0$

\Rightarrow autovalori di $A > 0$.

Es 2. 1) \bar{n} : sia $v \in V, v \neq 0$. Scegliamo un sottospazio di $\dim_K W$ che contenga v . Siccome $\varphi|_W > 0$ allora $\varphi(v, v) > 0$

2) \bar{n} : stesse \dim di 1).

3) \bar{n} : ricordiamo che φ è indefinito e \bar{n} non degenero e non è definito. La condizione scritta non può verificarsi se φ è definito: in tal caso infatti $\varphi|_W$ è definito \forall sottospazio W . Se φ è degenero, in ogni W t.c. $\dim(W \cap V^\perp) > 0$, $\varphi|_W$

è degenere. Se φ è indefinito: sia \underline{v} un vettore isotropo $\neq 0$ (se φ è ind., definito esiste!) Allora $\underline{v}^\perp \ni \underline{v}$ e si ha $\dim \underline{v}^\perp = n-1$, $\dim(\text{Span } \underline{v}) = 1$.
 Sia k in $1 \leq k \leq n-1$, e sia W un sottospazio di dim k f.c. $\underline{v} \in W \subset \underline{v}^\perp$.
 Allora $W^\perp \supset (\underline{v}^\perp)^\perp = \text{Span } \underline{v}$. Quindi $W \cap W^\perp \ni \underline{v}$, cioè $\varphi|_W$
 è degenere e non può essere indefinito. Segue che l'unico caso in cui
 le condizioni si può verificare è: $k=n$, nel quel caso φ è indefinito per ipotesi.

NOTA: poiché questa domanda è risultata "un po' più difficile" del dovuto,
 la valutazione è stata: +1 per la risposta esatta, 0 per risposta errata o mancante.

4) ssi : \Rightarrow segue dalla def. di $L_-(\varphi)$; \Leftarrow per def. di $L_-(\varphi) \exists$ sottosp.
 U f.c. $\varphi|_U < 0$. Allora \forall sottospazio $W \subset U$ $\varphi|_W < 0$; quindi se $L_+(\varphi)$
 $\leq L_-(\varphi)$ basta prendere W di dim $L_+(\varphi)$.

5) no: perché φ non sia il prodotto nullo, basta prendere v non isotropo; allora $\varphi|_{\text{span}(v)}$ è non degenere (ricordiamo che si è dimostrato che $\varphi(v, v) = 0 \quad \forall v \in V \Rightarrow \varphi = 0$)

6) no: l'implicazione $\dim(W \cap V^\perp) > 0 \Rightarrow \varphi|_W$ degenere è vera; viceversa, no: basta prendere φ indefinito e $W = \text{span}(v)$, con v isotropo.

7) sì: $\varphi|_W$ degenere $\Leftrightarrow \exists w \in W, w \neq 0$, t. c. $\varphi(w, w') = 0 \quad \forall w' \in W \Leftrightarrow \exists w \in W, w \neq 0$, t. c. $w \in W^\perp \Leftrightarrow \dim(W \cap W^\perp) > 0$

E.s. 3. 1) sì: $\varphi(p(x), p(x)) = p(-1)^2 + p(0)^2 + p(1)^2 \geq 0$.

Per essere $= 0$ deve essere $p(-1) = p(0) = p(1) = 0$; siccome $\text{grado}(p) \leq 2$ questo implica $p = 0$ (un polinomio di grado ≤ 2 ha al max 2 radici)

a meno che $\varphi \equiv 0$).

2) no: un prodotto definito non ha vettori isotropi

3) no: $\varphi > 0 \Rightarrow \varphi$ non degenera.

4) si: $\varphi(-p(x), q(x)) = \varphi(p(x), -q(x))$ si verifica subito.

5) si: $\varphi(p(x), q(x)) = p(-1)q(1) + p(0)q(0) + p(1)q(-1) =$
 $\varphi(p(x), q(-x)) = p(1)q(1) + p(0)q(0) + p(-1)q(-1)$

Es 4.

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

$$|s(A)| = 2, \quad |s(\tilde{A})| = 1$$

$$r_g \tilde{A} = 3, \quad \det A > 0$$

è un'ellisse reale: forme canonica $x^2 + y^2 = 1$

PARTE II

Esercizio 1.

$$\begin{aligned} 1) \quad \varphi_A(X+X', Y) &= \ln^t(X+X') AY = \ln^t(\begin{matrix} X \\ X' \end{matrix}) AY = \\ &= \ln^t(\begin{matrix} X AY \\ X' AY \end{matrix}) = \ln^t X AY + \ln^t X' AY = \varphi_A(X, Y) + \varphi_A(X', Y) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \varphi_A(\alpha X, Y) &= \ln^t(\alpha X) AY = \ln(\alpha) \ln^t X AY = \ln \alpha \ln^t X AY = \alpha \ln^t X AY \\ &= \alpha \varphi_A(X, Y) \end{aligned}$$

Similmente per la seconda componente.

$$\begin{aligned} \varphi_A(X, Y) &= \ln^t X AY = \ln^t(\begin{matrix} X AY \end{matrix}) \quad (\text{perché } \ln M = \ln^t M \quad \forall \text{ matrice}) \\ &= \ln^t Y^t A X = \ln^t Y A X = \varphi_A(Y, X) \end{aligned}$$

2) Una base per S è data dalle matrici

$$s_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad s_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad s_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Una base per T è data dall'unica matrice $t = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

Si ha che $S \perp T \Leftrightarrow \varphi_A(s_i, t) = 0, \quad i=1, 2, 3.$

Sia $A = \begin{pmatrix} a & c \\ c & b \end{pmatrix}$ una generica matrice simmetrica. Si ha:

$$A t = \begin{pmatrix} -c & a \\ -b & c \end{pmatrix} \quad e$$

$${}^t_{s_1} A t = \begin{pmatrix} -c & a \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$${}^t_{s_2} A t = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -b & c \end{pmatrix}$$

$${}^t_{s_3} A t = \begin{pmatrix} -b & c \\ -c & a \end{pmatrix}$$

$$h({}^t_{s_1} A t) = -c$$

$$h({}^t_{s_2} A t) = c$$

$$h({}^t_{s_3} A t) = a - b$$

Quindi dove essere $c=0$, $a=b$, quindi: $A = a I$

3) Rispetto alle basi $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ di V , la matrice associata a φ_A risulta (Facili conti):

$$M(\varphi_A) = \left[\begin{array}{c|c} A & 0 \\ \hline 0 & A \end{array} \right] \in M_4(\mathbb{R})$$

Se $P \in M_2(\mathbb{R})$ diagonalizza A per congruenza: $PAP = D$ diagonale, allora la matrice a blocchi:

$$\left[\begin{array}{c|c} P & 0 \\ \hline 0 & P \end{array} \right] \text{ diagonalizza}$$

$M(\varphi_A)$ riducibile a: $\left[\begin{array}{c|c} D & 0 \\ \hline 0 & D \end{array} \right]$. Quindi

$$L_+(\varphi_A) = 2 L_+(A); \quad L_-(\varphi_A) = 2 L_-(A); \quad L_0(\varphi_A) = 2 L_0(A).$$

[nota: questo punto si può risolvere anche in maniera "più astratta" senza far uso delle matrici associate]

Esercizio 2. 1) Ad es.: $\underline{v}_1 = \underline{v}$, $\underline{v}_2 = \underline{e}_1$, $\underline{v}_3 = \underline{e}_2$. Definire

ad es.:
$$M_{\mathbb{Q}}(\gamma) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Per costruzione $\gamma(\underline{v}, \underline{v}) = 0$.

2) Si ha $\varphi(\underline{v}_1, \underline{v}_1) = \varphi(\underline{v}_2, \underline{v}_2) = 0$, $\varphi(\underline{v}_1, \underline{v}_2) = 1$, quindi

$$\varphi(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = 2, \quad \varphi(\underline{v}_1 - \underline{v}_2) = -2, \quad \varphi(\underline{v}_1 + \underline{v}_2, \underline{v}_1 - \underline{v}_2) = 0$$

Inoltre $\varphi(\underline{v}_1, \underline{v}_3) = \varphi(\underline{v}_2, \underline{v}_3) = 0$ ($a_{13} = a_{23} = 0$)

Quindi una base ortogonale \bar{e} :

$$\underline{v}_1 + \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_1 - \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Si può prendere $\underline{y}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\underline{v}_1 + \underline{v}_2)$, $\underline{y}_2 = \underline{v}_3$, $\underline{y}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\underline{v}_1 - \underline{v}_2)$.

e rispetto a questa base la matrice associata a φ diventa:

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{bmatrix}$$

3) Il prodotto è indefinito di signature $(2, 1, 0)$.

Un vettore $\underline{v} = x_1 \underline{u}_1 + x_2 \underline{u}_2 + x_3 \underline{u}_3$ è isotropo \Leftrightarrow

$$x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$$

Quindi le coordinate $[\underline{v}]$ dei vettori isotropi formano un cono in \mathbb{R}^3 ; geometricamente lo si vede è ovvio:

- il cono dei vettori isotropi non è contenuto in un piano, quindi contiene 3 vettori lin. indep (una base);
- il cono separa \mathbb{R}^3 in due componenti connesse: una di queste contiene le coordinate $[\underline{v}]$ dei vettori \underline{v} t.c. $\varphi(\underline{v}, \underline{v}) > 0$; l'altra componente contiene le coordinate $[\underline{v}]$ dei vett. \underline{v} t.c.

$\varphi(\underline{v}, \underline{v}) < 0$. Per ottenere delle basi con le proprietà richieste basta prendere 3 vettori indipendenti in ognuno delle suddette componenti.

EsPLICITAMENTE (ad es., le scelte sono infinite)

I caso: $\underline{w}_1 = \underline{u}_1, \underline{w}_2 = \underline{u}_2, \underline{w}_3 = \underline{u}_1 + \underline{u}_2 + \underline{u}_3$

II caso: $\underline{w}_1 = \underline{u}_3, \underline{w}_2 = \underline{u}_1 + 2\underline{u}_3, \underline{w}_3 = \underline{u}_2 + 2\underline{u}_3$

III caso: $\underline{w}_1 = \underline{u}_1 + \underline{u}_3, \underline{w}_2 = \underline{u}_2 + \underline{u}_3, \underline{w}_3 = \underline{u}_1 + \underline{u}_2 + \sqrt{2} \underline{u}_3$

4) $H = \underline{v}^\perp = (\text{Span}(\underline{v}))^\perp \cong \text{Span } \underline{v}$ perché \underline{v} è isotropo (e quindi $\underline{v} \perp \underline{v}$). Per analogia agli ortogonali si ha:

$$H^\perp = \text{Span } \underline{v} \quad (\text{perché } \varphi \text{ è non degenera e quindi } \forall W)$$

vale $(W^\perp)^\perp = W$). Allora

$H \cap H^\perp = H^\perp = \text{Span}(\underline{v})$ ha $\dim > 0$ e quindi $\varphi|_H$

è obliqua.

5) Siano $\underline{w}_1, \underline{w}_2 \in K$ isotropi indipendenti (quindi sono base di K).
Le matrici di $\varphi|_K$ rispetto ad essi le le forme

$$\begin{pmatrix} 0 & a \\ a & 0 \end{pmatrix}, \quad a \in \mathbb{R}$$

Quindi $\varphi|_K$ è degenere $\Leftrightarrow a=0 \Leftrightarrow \varphi|_K$ è il prodotto nullo.

Ma $\ell_+(\varphi|_K) \geq 1$ perché (per Grammer)

$$\dim(K \cap \text{Span}\{\underline{u}_1, \underline{u}_2\}) > 0$$

[provare a dare una dimostrazione senza uso delle matrici associate
a $\varphi|_K$]