

27/3/2014

Uno degli scopi di questo e delle seguenti lezioni è di spiegare e dimostrare le seguenti bellezze, che racchiuso le forme canoniche affini delle coniche reali.

Introdurremo anche la nozione di forma proiettiva, di isometria (in parte già vista) di trasformazione affine e di sottospecie affini.

# FORME CANONICHE AFFINI DELL'E CONICHE REALI.

		$\text{rg } \tilde{A}$	$ S(\tilde{A}) $	$\det(A_{33})$	$ S(A) $
$C_1$	$x^2 + y^2 - 1 = 0$ ellisse	3	1	$> 0$	2
$C_2$	$x^2 - y^2 - 1 = 0$ iperbole	3	1	$< 0$	0
$C_3$	$x^2 - y = 0$ parabola	3	1	0	1
$C_4$	$x^2 - y^2 = 0$ 2 rette reali incidenti	2	0	$< 0$	0
$C_5$	$x^2 - 1 = 0$ 2 rette parallele distinte	2	0	0	1
$C_6$	$x^2 = 0$ 2 rette reali coincidenti	1	1	0	1
$C_7$	$x^2 + y^2 + 1 = 0$ ellisse immaginaria	3	3	$> 0$	2
$C_8$	$x^2 + y^2 = 0$ 2 rette complesse coniugate e incidenti in 1 punto	2	2	$> 0$	2
$C_9$	$x^2 + 1 = 0$ 2 rette complesse coniugate parallele distinte	2	2	0	1

Forma canonica: ho un insieme (es. insieme di tutte le coniche) ho una relazione di equivalenza; dove un rappresentante "canonico" in ogni classe di equivalenza.

Conica: luogo di punti che in perimetro di  $\cdot 2^{\circ}$  gradi in 2 variabili.

$$G = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey + f = 0\}$$

def. FORMA QUADRATICA in  $\mathbb{R}^n$  è un polinomio omogeneo  
di grado 2.

$$Q(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i,j} a_{ij} x_i x_j = \sum_{i=1}^n b_i x_i^2 + \sum_{i < j} c_{ij} x_i x_j$$

es A matrice simmetrica,  $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ :

$$\varphi(\underline{x}, \underline{y}) = \underline{x}^t A \underline{y} \quad \underline{x}, \underline{y} \in \mathbb{R}^n$$

La forma quadratica associata a  $\varphi$  è

$$Q(\underline{x}) = \varphi(\underline{x}, \underline{x}) = \underline{x}^t A \underline{x}$$

$\varphi$  real. scalare in  $\mathbb{R}^n$   $\rightsquigarrow$  forma quadratica  $Q$

Viceversa?  $\hookrightarrow$   $Q(\underline{x})$  forma quadratica

$$Q(x_1, x_2) = x_1^2 - 3x_1x_2 - x_2^2 \stackrel{?}{=} {}^t \underline{x} A \underline{x}$$

$$A = \begin{pmatrix} Q_{11} & Q_{12} \\ Q_{21} & Q_{22} \end{pmatrix}$$

$$(x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} Q_{11} & Q_{12} \\ Q_{21} & Q_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = Q_{11} x_1^2 + Q_{22} x_2^2$$

$$Q_{11} x_1 x_2 + Q_{21} x_2 x_1 =$$

$$= Q_{11} x_1^2 + Q_{22} x_2^2 + 2Q_{12} x_1 x_2$$

$$Q_{11} = 1, \quad Q_{22} = -1$$

$$2Q_{12} = -3 \quad Q_{12} = -\frac{3}{2}$$

$$Q(\underline{x}) = {}^t \underline{x} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} & -1 \end{pmatrix} \underline{x}$$

$$\Leftrightarrow: 5x_1^2 - 3x_2^2 + x_3^2 - 2x_4^2 + 5x_1x_2 - 3x_1x_3 + x_2x_4 + 2x_2x_3$$

$$\underline{x}^T A \underline{x}$$

$$A = \begin{pmatrix} 5 & \frac{5}{2} & 0 & -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} & -3 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

c'è quindi 1 e 1 solo modo di associare una matrice simmetrica  $A$  a una forma quadratica  $Q(\underline{x})$ ,  $\underline{x} \in \mathbb{R}^n$ , in modo che  $Q(\underline{x}) = \underline{x}^T A \underline{x}$  (e quindi un prod. scalare  $q(\underline{x}, \underline{y}) = \underline{x}^T A \underline{y}$ )

def.

$Q(\underline{x})$  è definita positiva se  $Q(\underline{x}) > 0 \quad \forall \underline{x} \neq \underline{0}$   
 è aff. negativa se  $Q(\underline{x}) < 0 \quad \nexists \underline{x} \neq \underline{0}$

indefinita (non definita) è non definita

$Q(\underline{x})$  non degenera se  $\psi(\underline{x}, \underline{y}) = \underline{x}^T A \underline{y} \quad (Q(\underline{x}) = \psi(\underline{x}, \underline{x}))$   
 è non degenera ( $\Leftrightarrow$ )  $A$  è non singolare

OSS  $Q(\underline{x}) > 0 \iff \psi > 0 \quad (\Rightarrow \dots)$

$Q(\underline{x}) < 0 \iff \psi < 0$

$Q(\underline{x})$  indefinita se  $\psi$  è chiofumabile.

$Q(\underline{x})$  non deg.  $\Leftrightarrow \psi$  è non-degenera

$P(\underline{x})$  reprezintă obiectul de cotație 2 în "variabili"

$$P(\underline{x}) = P_2(\underline{x}) + P_1(\underline{x}) + c$$

" " " constantă  
obiectul de cotație 2      pe care  
                                      obiectul 1

↓  
în forme cromaticce

$$\underline{t} \begin{pmatrix} \underline{x} \\ A \underline{x} \end{pmatrix}$$

$$b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_m x_m$$

$$\langle \underline{b}, \underline{x} \rangle = \underline{b}^T \underline{x}$$

$$P(\underline{x}) = \underline{\underline{x}}^T \underline{A} \underline{x} + \underline{b}^T \underline{x} + c$$

$$P(x) = x_1^2 - 3x_1x_2 - x_2^2 + 5x_1 - 4x_2 + 3$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} & -1 \end{pmatrix} \underline{x} + [5 \quad -4] \underline{x} + 3$$

"symmetrische" wechselseitige  $x_3$ : "OMOCENNEHIAKO"

$$\tilde{P}(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 - 3x_1x_2 - x_2^2 + 5x_1x_3 - 4x_2x_3 + 3x_3^2 =$$

$$\tilde{P}(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} 1 & -\frac{3}{2} & \frac{5}{2} \\ -\frac{3}{2} & -1 & -2 \\ \frac{5}{2} & -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$P(x_1, x_2) = \tilde{P}(x_1, x_2, 1) = {}^t \underline{\tilde{x}} \quad \tilde{A} \quad \underline{\tilde{x}}$$

$$\underline{\hat{x}} = \begin{bmatrix} \underline{x} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$P(x_1, x_2) = {}^t \underline{x} \quad A \quad \underline{x} + {}^t \underline{b} \quad \underline{x} + c$$

$$\hat{A} = \left[ \begin{array}{c|c} A & \underline{b}/2 \\ \hline \underline{b}/2 & c \end{array} \right]$$

Problema: consideriamo le classi di equivalenza dei polinomi di grado 2 in 2 variabili; occorre aver fissato le trasformazioni che vogliamo considerare.

TRASLACIONI in  $\mathbb{R}^n$ :  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$

$$T(\underline{x}) = \underline{x} + \underline{t} \quad \underline{t} \in \mathbb{R}^n$$

on  $T$  non è lineare ( $\forall \underline{t} \neq \underline{0}$ )

on  $\mathcal{L} = \{ T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \mid T \text{ traslazione} \}$  sono un gruppo  
(isomorfo a  $(\mathbb{R}^n, +)$ )

$$T_1: \underline{x} \rightarrow \underline{x} + \underline{t}_1$$

$$T_2: \underline{x} \rightarrow \underline{x} + \underline{t}_2$$

$$T_1 + T_2: \underline{x} \rightarrow \underline{x} + \underline{t}_1 + \underline{t}_2$$

ISOMETRIE  $\eta$ ,  $\mathbb{R}^n$ : trasformazioni che conservano le distanze.

$$\begin{aligned}\|\underline{x}, \underline{y}\| &= \|\underline{x} - \underline{y}\| = (\langle \underline{x} - \underline{y}, \underline{x} - \underline{y} \rangle)^{1/2} = \\ &= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}\end{aligned}$$

on. T trasf. conserva le distanze:  $\|(\underline{x} + t) - (\underline{y} + t)\| = \|\underline{x} - \underline{y}\|$

oss.  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  lineare conserva le distanze euclidean  
 $\Leftrightarrow M_e(f) \in O(n)$ . (e base canonica)

$\Leftarrow M \in O(n)$  conserva prod scarsi canonici e quindi le distanze

Videre se  $M$  conserva le distanze, quindi la norma

$$\|\underline{x} - \underline{y}\| = \|M\underline{x} - M\underline{y}\| \Rightarrow \|\underline{x}\| = \|M\underline{x}\| \quad \forall \underline{x} \text{ (se prende } \underline{y} = \underline{0})$$

$$\|\underline{x}\|^2 = \underline{x}^T \underline{x} = \|M\underline{x}\|^2 = \underline{x}^T (M^T M) \underline{x} = x_1^2 + \dots + x_n^2$$

ogni  $M^T M$  è simmetrica

La matrice simmetrica ammette a sua volta forme quadratiche  
e uniche  $\Rightarrow M^T M = I \Rightarrow M$  ortogonale

diam "arrotolo".  $\varphi(\underline{x}, \underline{y})$  prod. scalare

$$\varphi(\underline{x} + \underline{y}, \underline{x} + \underline{y}) = Q(\underline{x} + \underline{y}) =$$

$$= \varphi(\underline{x}, \underline{x}) + \varphi(\underline{y}, \underline{y}) + 2 \varphi(\underline{x}, \underline{y}) =$$

$$= Q(\underline{x}) + Q(\underline{y}) + 2 \underline{q}(\underline{x}, \underline{y})$$

$$\underline{q}(\underline{x}, \underline{y}) = \frac{1}{2} \left( Q(\underline{x} + \underline{y}) - Q(\underline{x}) - Q(\underline{y}) \right)$$

[ quindi  $Q$  determina  $\underline{q}$  ]

oss.  $\underline{q}(\underline{x}, \underline{x}) = 0 \quad \forall \underline{x} \Rightarrow \underline{q}(\underline{x}, \underline{y}) = 0 \quad \forall \underline{x}, \underline{y}$

oss. Composizione di isometrie è isometria [esercizio]

$$\underline{x} \rightarrow M \underline{x} + \underline{t} \quad \text{se } M \in O(n)$$

è isometrica

def Una trasformazione affine di  $\mathbb{R}^n$  in sé è una applicazione del tipo

$$\underline{x} \longrightarrow A\underline{x} + \underline{b}$$

$$A \in GL_n(\mathbb{R})$$

$$\underline{b} \in \mathbb{R}^n$$

Classificazione affine: classificazione a mosaico di trasformazioni affini (affinità)

sottospazio affine: sia  $W \subset \mathbb{R}^n$  sottosp. vettoriale; con  $\underline{t} \in \mathbb{R}^n$

$$S = \{ \underline{v} \in \mathbb{R}^n \mid \exists \underline{w} \in W \text{ t.r. } \underline{v} = \underline{w} + \underline{t} \} = W + \underline{t}$$

Esercizio 1) Si determina univocamente  $\mathbf{W}$  (chiamata la "giacazione" di  $S$ );  $t$  è qualunque vettore  $\in S$ .

(2). Le affinità formano un gruppo rispetto alla composizione.

$$f: \underline{x} \rightarrow A\underline{x} + \underline{b}$$

$$g: \underline{x} \rightarrow C\underline{x} + \underline{d}$$

$$\begin{aligned} g \circ f: \underline{x} &\rightarrow C(A\underline{x} + \underline{b}) + \underline{d} \\ &= CA\underline{x} + (C\underline{b} + \underline{d}) \end{aligned}$$

Esempio:  $f^{-1}: \underline{x} \rightarrow A^{-1}\underline{x} - A^{-1}\underline{b}$