

Soluzione compito 11/6/2014

I parte

es 1-5

1) Tutti i punti paralleli al piano si scrivono come $x+2y+3z = K$, $K \in \mathbb{R}$.

Basta sostituire le coordinate di P per trovare K , che viene -1:

$$x+2y+3z = -1$$

2) **[B]** : infatti A lin indip. $\Leftrightarrow \dim \text{Span}(A) = K \Leftrightarrow$ (per Grammern) $\dim(\text{Span} A \cap W) > 0 \quad \forall W$ di $\dim > n-k$.

3) $\dim W = n^2-n$: se si scrive $M = (x_{ij})_{\substack{i=1, \dots, n \\ j=1, \dots, n}}$
e $v = (v_1, \dots, v_n)$ allora $Mv = 0$ equivale a un sistema
di n equazioni nelle variabili x_{ij} :

$$v_1 x_{11} + v_2 x_{12} + \cdots + v_n x_{1n} = 0$$

$$v_1 x_{21} + v_2 x_{22} + \cdots + v_n x_{2n} = 0$$

- - - - -

$$v_1 x_{m1} + v_2 x_{m2} + \cdots + v_n x_{mn} = 0$$

È chiaro che le equazioni sono indipendenti coinvolgendo variabili diverse (in altri termini, il rango della matrice $n \times n^2$ associata al sistema è n).

1) Un complementare U di W sarà un sottospazio di dimensione n t.c. $U \cap W = \{0\}$.

Continuiamo U selezionando opportunamente n vettori delle base canonica di $M_n(\mathbb{R})$, che è fatto delle matrici $E^{(ij)}$ aventi 1 al posto (i,j) e 0 altrove.

Basta prendere n matrici che hanno un 1 su righe diverse, ad es:

$$U = \text{Span}(E^{(1)}, E^{(2)}, E^{(3)}, \dots, E^{(n)})$$

Una combinazione di questi matrici ha al massimo 1 elemento $\neq 0$ su ogni riga
e quindi la multpl. per \underline{v} è $\neq 0$ (a meno che le combi. siano quelle banali).

5) Se scrivono $\underline{v} = \begin{pmatrix} x+iy \\ z+it \end{pmatrix}$ allora $i\underline{v} = \begin{pmatrix} -y+ix \\ -t+iz \end{pmatrix} = \bar{\underline{v}} = \begin{pmatrix} x-iy \\ z-it \end{pmatrix}$
dove:

$$x = -y, \quad z = -t \quad \text{come soluzioni, cioè} \quad \underline{v} = x \begin{pmatrix} 1-i \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ 1-i \end{pmatrix}$$

Esercizio 1 (per la I)

1) Siate facile verificare (ve ne ricchezze) che

$$T_2(p(x)+q(x)) = T_2(p(x)) + T_2(q(x)) , \quad T(\alpha p(x)) = \alpha T(p(x))$$

2) $\text{Im } T_d \subset V_2$ per definizione. Visteremo se prenhiamo le base $1, x, x^2$ di V_2 ci troviamo:

$$T_d(1) = 1 \quad (\text{perché le ottime prime sono zero in ambo})$$

$$T_d(x) = d + (x-d) = x \quad (\text{perché le ottime seconde è 0})$$

$$T_d(x^2) = d^2 + 2(x-d)d + \frac{1}{2}(x-d)^2 \cdot 2 = d^2 - 2d^2 + 2xd + x^2 - 2dx + d^2 = x^2$$

Dunque abbiamo visto che $\text{Im } T_d = V_2$ che $T_d|_{V_2} = \text{id}_{V_2}$

$$T_d^2(p(x)) = T_d(T_d(p(x))) = T_d(p(x)) \quad \text{perché } T_d(p(x)) \in V_1 \quad \text{e } T_d|_{V_2} = \text{id}_{V_2}$$

3) Poiché alora $\text{Im } T_d = 3$, segue $\dim \ker T_d = 1$. Resta quindi trovare 1 vettore $\neq 0$ in $\ker T_d$. Calcoliamo

$$T_d(x^3) = d^3 + 3d^2(x-d) + \frac{3}{2}d(x-d)^2 = d^3 + 3d^2x - 3d^3 + 3dx^2 - 6d^2x + 3d^3 = 3dx^2 - 3d^2x + d^3$$

$$\Sigma \quad p(x) = p_0 x^3 + p_1 x^2 + p_2 x + p_3 \quad \text{sie ist in } \ker T_\alpha \text{ allere}$$

$$T_\alpha(p(x)) = p_0(3\alpha x^2 - 3\alpha^2 x + \alpha^3) + p_1 x^2 + p_2 x + p_3 = 0$$

$$\text{da m}: \quad p_1 = -3\alpha p_0,$$

$$p_2 = +3\alpha^2 p_0$$

$$p_3 = -\alpha^3 p_0$$

$$\text{Gee} \quad p(x) = p_0 (x^3 - 3\alpha x^2 + 3\alpha^2 x - \alpha^3) = p_0 (x - \alpha)^3$$

$$\text{wie} \quad \ker T_\alpha = \text{Span} \left\{ (x - \alpha)^3 \right\}$$

II parte

- 1) **B** Le matrice rappresente una rotazione di angolo ϑ attorno all'asse y .
- 2) $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ($A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ è diagonale)
- 3) $\text{ord } A = 4$, $\det A = -1$, $\text{tr } A = 0$, non c'è diagonalità.
su \mathbb{R} (le soluzioni di $p(\lambda) = 0$ non sono tutte reali), è diag.
su \mathbb{C} (le soluzioni sono tutte distinte: sono le 4 radici 4^e null'unità).
- 4) **C** è stato dimostrato a lezione.
- 5) **A** Gli autovettori di A^n sono le potenze m-nime degli autovettori di A , quindi A ha solo l'autovettore 0.

Esercizio 2 (parte II)

1. \Rightarrow $\mu_g(1) \geq n-1$ per ipotesi. Se $\mu_g(1) = n$ allora $f = id$ ed ogni sottospazio di W è invariante.

Se $\mu_g(1) = n-1 = \mu_a(1)$, esiste un altro autovalore $\lambda \neq 1$, con $\mu_g(\lambda) = 1$, e allora V_λ è un sottospazio invariante di $W = V_1$.

\Leftarrow Se U è un sopl. invariante di W , allora $\dim U = 1$; se $U = \text{Span}(\underline{u})$ allora \underline{u} è autovalore (perché U è invariante di $\dim 1$) e una base di autovettori di V è data aggiungendo \underline{u} a una base di W .

2) Siccome $T_2|_{V_2} = id_{V_2}$ e $\dim \ker T_2 = 1$, e $\ker T_2$ è invariante ovviamente, si applica il punto 1).

3) Una base di autovettori per T_α è data da una base di V_2

mite a me bari shi $\ker T_\alpha = \text{Span } (x-\alpha)^3$.

E' chiaro che se $\alpha \neq \beta$ $(x-\alpha)^3$ e $(x-\beta)^3$ sono lin. indipendenti,
quindi $T_\alpha \circ T_\beta$ non possono avere le bari come di
anterettoni.

III park

$$1) \quad \sigma(A) = (2, 1, 0)$$

$$2) \quad \boxed{B} \quad \ell_+(M) = n - (i_-(\psi) + i_0(\psi)) = n - \max \{ \dim W \mid \psi|_W \leq 0 \}$$

3)

$$- \quad A = \begin{pmatrix} t & t \\ D^t & D \end{pmatrix} = D^t D = A; \quad B = \begin{pmatrix} t & t \\ D & D \end{pmatrix} = D^t D = B$$

$$- \quad \underline{x}^t A \underline{x} = \underline{x}^t D^t D \underline{x} = (\underline{D} \underline{x})^t (\underline{D} \underline{x}) \geq 0 \quad (\text{perdi } \underline{y}^t \underline{y} \geq 0 \quad \forall \underline{y})$$

$$\underline{x}^t B \underline{x} = \underline{x}^t D D \underline{x} = (\underline{D} \underline{x})^t D \underline{x} \geq 0$$

$$- \quad \operatorname{rk} A \leq \operatorname{rk} D = 2$$

$$- \quad \text{Si ha } \operatorname{rk} B = \dim \operatorname{Im} \begin{pmatrix} t \\ D \end{pmatrix} = \dim \operatorname{Im} D \Big|_{\operatorname{Im} D} \quad (\operatorname{Im} D = \mathbb{R}^2)$$

perché $\text{rk } D = 2$)

$\Rightarrow \dim \text{Im } {}^T D = \text{rk } {}^T D = \text{rk } D = 2$. Anzihi B è non singolare. Poiché $B \geq 0$ segue $B > 0$

↳ (facoltativo). I vettori sono dati dalle soluzioni di $A\vec{t} = -\underline{b}$
In questo caso

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{quindi si ha 1 caso visto che}$$

$$\vec{t} = (-1, 0)$$

Gli invarianti sono $|s(A)| = 0$, $|s(\hat{A})| = 1$, $\text{rk } A = 3$, $A_{33} < 0$

Quindi la conica è m' iperbole; la forma canonica affine è

$$x^2 - y^2 - 1 = 0.$$

Esercizio 3.1) $\underline{w} \in \text{Im } T \Leftrightarrow \exists \underline{v} \in V \text{ t.r. } T\underline{v} = \underline{w}$.

Sia $\underline{w} \in \text{Im } T$, $\underline{y} \in \text{ker } T$ e T è simmetrico cioè:

$$\underline{w}(\underline{w}, \underline{y}) = \underline{w}(T\underline{v}, \underline{y}) = \underline{w}(\underline{v}, T\underline{y}) = 0 \quad \text{perciò } \underline{y} \in \text{ker } T$$

2) Sei $W = \text{Im } T$. Allore $T|_W = \text{id}|_W$ e $T^2 = T$.

Da $T|_W = \text{id}|_W$ signe che $\ker T \cap W = \{0\}$

e quindi $\ker T \cap \text{Im } T$ sono in somma diretta.

Siano $\underline{v}, \underline{w} \in V$, si scrivano $\underline{v} = \underline{v}_1 + \underline{v}_2$, $\underline{w} = \underline{w}_1 + \underline{w}_2$

con $\underline{v}_1, \underline{w}_1 \in \ker T$, $\underline{v}_2, \underline{w}_2 \in \text{Im } T$,

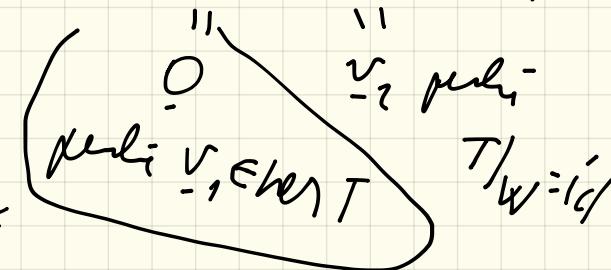
Allora

$$\varphi(T(\underline{v}), \underline{w}) = \varphi(T(\underline{v}_1 + \underline{v}_2), \underline{w}_1 + \underline{w}_2) = \varphi(T(\underline{v}_1) + T(\underline{v}_2), \underline{w}_1 + \underline{w}_2) =$$

$\stackrel{\text{O per ip. ker } T \subset \text{Im } T}{=} 0$

$$= \varphi(\underline{v}_2, \underline{w}_1 + \underline{w}_2) = \varphi(\underline{v}_2, \underline{w}_1) + \varphi(\underline{v}_2, \underline{w}_2) =$$

$$= \varphi(\underline{v}_2, \underline{w}_2)$$



È chiesto di calcolare $\psi(v_i + v_j, T(w_i + w_j))$ se tiene
le stesse cose.

3) Sappiamo che $V_2 = \text{Im } T_Q$ e $\ker T_Q = \text{Span } (x-\alpha)^3$ e che
 T_α è una proiezione su V_2 .

Per il punto precedente basta impostare che $(x-\alpha)^3 \perp V_2$
 $\Leftrightarrow (x-\alpha)^3 \perp 1, x, x^2$.

Si vede subito che questo dà $\alpha = 0$.
