

Lezione del 21/11/2013

NOTA: MENTRE SI LEGGE LA TEORIA, CONVIENE LEGGERE
ANCHE GLI ESEMPI 1) e 2) SCRITTI ALLA FINE, CHE
DOVREBBERO RENDERE CHIARO & VELLO CHE SI STA FACENDO
(in particolare, cercare di avere chiaro l'es. 1) pag. 24)

V spazio vett. su \mathbb{K} di dimensione n .

RICORDIAMO CHE fissata una base

$$\mathcal{B} = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$$

di V , ogni vettore $\underline{v} \in V$ si può sviluppare in uno ed un solo modo come

$$\underline{v} = x_1 \underline{v}_1 + \dots + x_n \underline{v}_n , \quad x_i \in \mathbb{K}, i=1, \dots, n.$$

I numeri x_1, \dots, x_n sono detti le coordinate di \underline{v} rispetto alla data base.

Il vettore $\underline{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^n$

si chiama il vettore delle coordinate
di \underline{v} rispetto a \mathcal{B} , e
usualmente si scrive come vettore colonna.

Le basi si scrivono usualmente come riga [riga di vettori] così che formalmente si può scrivere (moltiplicazione riga x colonna)

$$\underline{v} = [\underline{v}_1 \dots \underline{v}_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1 \underline{v}_1 + \dots + x_n \underline{v}_n$$

(posso moltiplicare
un vettore per un
numero)

$$= [\otimes] \underline{x} =$$

$$= [\otimes] [\underline{v}]_{\mathcal{B}}$$

dove ho posto il vettore colonna delle coordinate di \underline{v}
come $[\underline{v}]_{\mathcal{B}} \in \mathbb{K}^n$

Ad es. il vettore $\underline{v} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^m$ si scrive rispetto alla base

canonica $\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n$ come $\underline{v} = x_1 \underline{e}_1 + \dots + x_n \underline{e}_n = [\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$

$\underline{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$ si scrive $\underline{v} = \underline{e}_1 + \underline{e}_2 + \underline{e}_3 = [\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3] \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

ma se prendiamo la base
allora lo stesso \underline{v} si scrive:

$$\underline{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\underline{v} = -\frac{1}{2} \underline{v}_1 + \frac{3}{4} \underline{v}_2 + \frac{1}{4} \underline{v}_3 = [\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3] \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \\ \frac{1}{4} \end{bmatrix}$$

Teorema 1. Sia V sp. vett. di dim. n , $\mathcal{B} = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ una sua base. L'applicazione

$$\varphi_{\mathcal{B}}: V \longrightarrow \mathbb{K}^n \quad \text{data da} \quad \varphi_{\mathcal{B}}(\underline{v}) = [\underline{v}]_{\mathcal{B}}$$

è un isomorfismo.

dim. Se \underline{v} ha vettore di coordinate $[\underline{v}]_{\mathcal{B}} \in \mathbb{K}^n$ rispetto a \mathcal{B} e \underline{w} ha coordinate $[\underline{w}]_{\mathcal{B}}$, allora il vettore $\alpha \underline{v} + \beta \underline{w}$, $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$, ha coordinate $\alpha [\underline{v}]_{\mathcal{B}} + \beta [\underline{w}]_{\mathcal{B}}$, cioè $[\alpha \underline{v} + \beta \underline{w}]_{\mathcal{B}} = \alpha [\underline{v}]_{\mathcal{B}} + \beta [\underline{w}]_{\mathcal{B}}$, che dimostra la linearità di $\varphi_{\mathcal{B}}$.

$\text{Ker } \varphi_{\mathcal{B}}$ è il solo vettore con coordinate nulle, cioè $\underline{0} \in V$, quindi $\varphi_{\mathcal{B}}$ è iniettiva. Allora è surgettiva perché gli spazi hanno la stessa dimensione -

Corollario. $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k \in V$ sono lin. indipen. \Leftrightarrow

$[\underline{v}_1]_B, \dots, [\underline{v}_k]_B \in K^n$ sono lin. indip. (rispetto a qualsiasi base).

dim. Gli isomorfismi portano notiz. indipendenti in vettori indip.-

Corollario [algoritmo]. $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_k \in V$ sono lin. indip. \Leftrightarrow la matrice $[[\underline{v}_1]_B | [\underline{v}_2]_B | \dots | [\underline{v}_k]_B]$ ha rango k .

dim. Infatti: $\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_k \in K^n$ sono lin. indip. \Leftrightarrow

$$\dim(\text{Span}\{\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_k\}) = k \Leftrightarrow \text{rg} [\underline{x}_1 | \dots | \underline{x}_k] = k$$

Ese. I vettori

$$\underline{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Sono una

base di \mathbb{R}^3 . Basta dim che la matrice che essi formano
(o la sua trasposta) ha rango 3. ...

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \sim \text{matrice a scala} \dots$$

es. I polinomi $P_0 = 1$, $P_1 = 1+x$, $P_2 = 1+x+x^2$, ..., $P_n = 1+x+\dots+x^n$ sono base di $K_n[x]$.

Rispetto alle basi canoniche $B = \{1, x, x^1, \dots, x^n\}$

$$[P_j]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{con j componenti} = 1 \quad \text{e le rimanenti} = 0.$$

La matrice dei vettori è a scale con $n+1$ pivots.

es. Le matrici $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$

sono lin. indip. in $M_2(\mathbb{R})$?

Risp. alle basi conerice β :

$$\underline{e}_{11} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \underline{e}_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \underline{e}_{21} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \underline{e}_{22} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[A]_{\beta} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, [B]_{\beta} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}, [C]_{\beta} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

La matrice

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 2 & 1 \end{matrix}$$

$$\sim \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & -4 & -10 & -13 \\ 0 & 2 & -7 & -11 \end{matrix} \sim$$

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 10/4 & 13/4 \\ 0 & 1 & 7/2 & 11/2 \end{matrix}$$

$$\sim \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 10/4 & 13/4 \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} 0 & 0 & 23/14 & 51/14 \end{matrix}$$

ha range 3
quindi le 3 matrici
sono lin. indip.

APPLICATIONI LINEARI E MATRICI

Sia $f: V \rightarrow W$ applic. lineare. Fissiamo basi im
partenza e in arrivo:

$B = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ base di V

$B' = \{\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_m\}$ base di W

Ricordiamo il teorema :

Teo f è completamente determinata da $f(\underline{v}_1), \dots, f(\underline{v}_n)$ -

Consideriamo un generico vettore $\underline{v} \in V$, che si scrive usando B :

$$\underline{v} = \sum_{i=1}^n x_i \underline{v}_i \in V \quad (1)$$

Applichiamo f :

$$f(\underline{v}) = \sum_{j=1}^n x_j f(\underline{v}_j) \in W \quad (2)$$

Chi sono le coordinate di $f(\underline{v})$ rispetto a B' ?

Abbiamo visto nel teo. 1:

$$\varphi_{B'}(f(\underline{v})) = [f(\underline{v})]_{B'} = \sum_{j=1}^n x_j [f(\underline{v}_j)]_{B'} \quad (3)$$

per def.

Sia $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) \in M_{m,n}(\mathbb{K})$ la matrice

$$M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) = \left[\begin{bmatrix} f(v_1) \\ \vdots \\ f(v_n) \end{bmatrix}_{\mathcal{B}'} \mid \cdots \mid \begin{bmatrix} f(v_1) \\ \vdots \\ f(v_n) \end{bmatrix}_{\mathcal{B}'} \right]$$

tale che la colonna j -sima è costituita dal vettore

$\begin{bmatrix} f(v_j) \end{bmatrix}_{\mathcal{B}'} \in \mathbb{K}^m$ delle coordinate dell'immagine $f(v_j)$ del j -imo vettore di \mathcal{B} .

DEF. La $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ si dice la MATRICE ASSOCIAТА ad f rispetto alle basi $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$.

[scrivremo solo $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}$ se f è sottintesa]

Teorema 2 Si ha :

$$[f(\underline{v})]_{B'} = M_{B'}^B [\underline{v}]_B$$

dim. La 3) scritta sopra si può riscrivere :

$$[f(\underline{v})]_{B'} = \left[[f(v_1)]_{B'} \cdots [f(v_n)]_{B'} \right] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = M_{B'}^B [\underline{v}]_B$$

$$\begin{array}{ccc} \underline{v} & \xrightarrow{\sim} & [\underline{v}]_B \\ \downarrow f & & \downarrow M_{B'}^B \\ f(\underline{v}) & \xrightarrow{\sim} & [f(\underline{v})]_{B'} \end{array}$$

Quindi alla $f: V \rightarrow W$, fissate basi, possiamo associare la $[f]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$, che agisce per moltiplicazione tramite la matrice $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ sopra costruita; in formula:

$$[f]_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\underline{x}) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) \cdot \underline{x}$$

(Le notazioni piuttosto "pesanti" sono qui necessarie anche per ricordarsi che tutte queste costruzioni dipendono dalle basi fissate; quando tali basi sono chiare dal contesto, non le indicchiamo).

Schematicamente:

prodotto riga x colonna

$\underline{v} = \sum_{i=1}^n x_i \underline{v}_i = [\underline{v}_1 \cdots \underline{v}_m] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} = [\underline{v}_1 \cdots \underline{v}_m] \begin{bmatrix} \underline{v} \end{bmatrix}_{B'} \in V$

$$f(\underline{v}) = [f(\underline{v}_1) \cdots f(\underline{v}_m)] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] \begin{bmatrix} f(\underline{v}) \end{bmatrix}_{B'} \in W$$

Scrivenalo:

$$f(\underline{v}_j) = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] \begin{bmatrix} a_{1,j} \\ \vdots \\ a_{m,j} \end{bmatrix} = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] \begin{bmatrix} f(\underline{v}_j) \end{bmatrix}_{B'} \quad \text{sì trova}$$

$$[f(\underline{v}_1) \cdots f(\underline{v}_m)] = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] \left[[f(\underline{v}_1)]_{\mathcal{B}'} \cdots [f(\underline{v}_m)]_{\mathcal{B}'} \right] = \\ = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}$$

e sostituendo:

$$f(\underline{v}) = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] [f(\underline{v})]_{\mathcal{B}'} = [\underline{w}_1 \cdots \underline{w}_m] M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}} [\underline{v}]_{\mathcal{B}}$$

da cui si ritrova che le coordinate $\underline{y} \in K^m$ di $f(\underline{v})$ sono collegate alle coordinate $\underline{x} \in K^n$ di \underline{v} da:

$$\underline{y} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}} \underline{x}$$

Esempio. 1) rotazione di angolo θ in \mathbb{R}^2

2) rotazione in \mathbb{R}^3 attorno all'asse z di angolo θ .

3) $\mathbb{K}_2[x] \rightarrow \mathbb{K}_3[x] : p(x) \mapsto (x-1) p(x) + p(0)$

4) $X \mapsto AX - XA \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R})$

Trovare le metriche associate rispetto alle basi canoniche.

Siano $V, W, \mathcal{B}, \mathcal{B}'$ come sopra, e siano
 $f, g \in L(V, W)$ due oppl. lineari. Si ha:

Lemma. (i) $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f+g) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) + M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(g) ;$

(ii) $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\alpha \cdot f) = \alpha \cdot M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) , \quad \alpha \in \mathbb{K} .$

Infatti: la j-sima colonna di $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f+g)$ è data per costruzione da $[(f+g)(v_j)]_{\mathcal{B}}$ e per def. di $f+g$ questa vale $[f(v_j) + g(v_j)]_{\mathcal{B}}$; per il teo. 1 quest'ultima vale $[f(v_j)]_{\mathcal{B}'} + [g(v_j)]_{\mathcal{B}'}$ e questa è la somma delle j-sime

colonne di $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ e di $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}'}(g)$, il che dimostra (i).
La dim. di (ii) è del tutto analoga.

Ne segue:

Teorema. Siano V, W sp. vett. su \mathbb{K} , di dimensioni n, m rispettivamente. Siano $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base di V e $\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_m\}$ una base di W . L'applicazione :

$$f \rightarrow M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$$

è un isomorfismo tra $L(V, W)$ e $M_{m,n}(\mathbb{K})$.

dim Il lemma precedente prova che l'applicazione
 $f \rightarrow M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ è lineare.

È iniettiva: se $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ è la matrice nulla, per il Teo 2 f è l'applicazione nulla (quelle che mancano tutto in $\underline{0}$).

È surgettiva: sia $A \in M_{m,n}(\mathbb{K})$; sia $f: V \rightarrow W$ l'unica appl. lineare tale che $f(v_j)$ è il vettore di W di coordinate (rispetto a \mathcal{B}') $[f(v_j)]_{\mathcal{B}'} = A^j$ (la j-sima colonna di A), $j=1, \dots, n$.

Allora per costruzione $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) = A$.

Corollario $\dim L(V, W) = mn$

Osservazione. Si può analogamente dire che l'applicazione che manda $f: V \rightarrow W$ in $[f]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}: K^n \rightarrow K^m$ è un isomorfismo tra $L(V, W)$ e $L(K^n, K^m)$ (ce n'è uno per ogni scelta delle basi).

Esempi ed esercizi.

1) Riprendiamo l'esempio h di qualche pagina fa: $f: M_2(\mathbb{R}) \rightarrow M_2(\mathbb{R})$ data da $X \mapsto AX - XA$, con $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$. Usiamo le coordinate per determinare basi (e quindi dimensioni) di $\text{Ker } f$ e $\text{Im } f$. Rispetto alle basi canoniche date dalle matrici \underline{e}_{ij} aventi 1 in posizione i,j , e 0 altrove, la matrice associata (sia $B = \{\underline{e}_{ij}, i,j=1,2\}$) si calcola così:

$$f(\underline{e}_{11}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_{11} & \underline{e}_{12} & \underline{e}_{21} & \underline{e}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$f(\underline{e}_{12}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_{11} & \underline{e}_{12} & \underline{e}_{21} & \underline{e}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$f(\underline{e}_{21}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_{11} & \underline{e}_{12} & \underline{e}_{21} & \underline{e}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$f(\underline{e}_{22}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_{11} & \underline{e}_{12} & \underline{e}_{21} & \underline{e}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Quindi:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Per brevità chiamo M
questa matrice.

Per quanto sopra visto, la f agisce prendendo un "vettore"
(che in questo caso è una matrice $X \in M_2(\mathbb{R})$) che ha coordinate
 $\underline{x} \in \mathbb{R}^4$ rispetto a \mathcal{B} , e mandandolo nel "vettore" $f(X) \in M_2(\mathbb{R})$
le cui coordinate $\underline{y} \in \mathbb{R}^4$ (rispetto a \mathcal{B}) si trovano moltiplicando \underline{x} per la matrice M : $\underline{y} = M \underline{x}$.
Quindi

posso studiare la $f: M_2(\mathbb{R}) \rightarrow M_2(\mathbb{R})$ utilizzando la

$$[f]: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4 : \underline{x} \mapsto M\underline{x} .$$

Ad es., determiniamo base per $\text{Im } f$ e per $\text{Ker } f$.

Sappiamo che $\text{Im } [f] = \mathcal{C}(M) = \text{Span}(\text{colonne})$ e $\text{Ker } [f] =$
= soluzioni di $M\underline{x} = \underline{0}$.

Si può trovare tutto facilmente da una righezione a scala
di M :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Segue : (1) $\operatorname{rg} M = 2 = \operatorname{rg} f$ ($= \dim \operatorname{Im} f$)

(2) $\operatorname{Im}[f] = C(M)$ ha base le prime due colonne di M (quelle dei pivot) e quindi una base per $\operatorname{Im}[f]$ è data da :

$$\sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Base per Immf:

$$B_1 = \begin{bmatrix} \underline{\epsilon}_{11} & \underline{\epsilon}_{12} & \underline{\epsilon}_{21} & \underline{\epsilon}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B_2 = \begin{bmatrix} \underline{\epsilon}_{11} & \underline{\epsilon}_{12} & \underline{\epsilon}_{21} & \underline{\epsilon}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(3) $\text{Ker}[I] = \{x \mid Ax = 0\}$ ha base:

$$\underline{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

quindi:

Base per $\text{ker } f$:

$$C_1 = [e_{11} \ e_{12} \ e_{21} \ e_{22}] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C_2 = [e_{11} \ e_{12} \ e_{21} \ e_{22}] \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

nota: $\text{Ker } f$ è dato da tutte le matrici che commutano (rispetto al prodotto righe \times colonne) con la data A .

Perché ci si doveva aspettare che $\dim \text{Ker } f \geq 2$?

2) Sia $V = \mathbb{R}^4$, $W = \mathbb{R}^5$, e siano $U \subset V$ sottospazio di dimensione 2 e $Z \subset W$ sottospazio di dim 3.

a) Dimostrare che $\mathcal{F} = \{f: V \rightarrow W \mid f(U) \subset Z\}$ è sottosp. vettoriale di $L(V, W)$.

dim Se $f, g \in \mathcal{F}$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, si ha, $\forall \underline{v} \in U$, $(\alpha f + \beta g)(\underline{v}) = \alpha f(\underline{v}) + \beta g(\underline{v})$; poiché per ipotesi $f(\underline{v}) \in Z$, $g(\underline{v}) \in Z$, e Z è sottosp.

vettoriale di \mathbb{W} , segue $\alpha f(\underline{v}) + \beta g(\underline{v}) \in \mathbb{Z}$, che dim. la tesi.

6) Calcolare $\dim \mathcal{F}$.

Si sceglie una base di V estendendone una di U :

$\mathcal{B} = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4\}$, con $\underline{v}_1, \underline{v}_2$ base di U .

Si sceglie inoltre una base di W estendendone una di Z :

$\mathcal{B}' = \{\underline{w}_1, \underline{w}_2, \underline{w}_3, \underline{w}_4, \underline{w}_5\}$, con $\underline{w}_1, \underline{w}_2, \underline{w}_3$ base di Z .

Da come si costruisce $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}$, si ha che $f \in \mathcal{F} \iff$

$M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$ ha la forma

$$M_{\mathbb{G}'}^{\mathbb{B}}(f) = \begin{bmatrix} q_{11} & q_{12} & q_{13} & q_{14} \\ q_{21} & q_{22} & q_{23} & q_{24} \\ q_{31} & q_{32} & q_{33} & q_{34} \\ 0 & 0 & q_{43} & q_{44} \\ 0 & 0 & q_{53} & q_{54} \end{bmatrix}$$

perché $f(U) \subset \mathbb{Z} \iff f(\underline{v}_1), f(\underline{v}_2) \in \mathbb{Z} \iff [f(\underline{v}_1)]_{\mathbb{G}'}, [f(\underline{v}_2)]_{\mathbb{G}'},$
 hanno componenti non
 mille solo lungo la base
 $\underline{w}_1, \underline{w}_2, \underline{w}_3$ di $\mathbb{Z} \iff$
 $q_{41} = q_{51} = q_{42} = q_{52} = 0$

Quindi:

$$\dim \mathcal{F} = \dim \{ A \in M_{5,4}(\mathbb{R}) \mid q_{41} = q_{51} = q_{42} = q_{52} = 0 \} = 20 - 4 = 16$$

es.: Esibire (in qualche modo) una base di \mathcal{F} . [dimostrarlo!]

Esercizi simili a 2.

- 1) $\mathcal{F} = \{f: V \rightarrow W \mid \text{Ker } f \supset U\}$ è sottosp. vett. di $L(V, W)$. Dimostralo e troverne la dimensione (come base)
- 2) Analoghe domande per

- $\mathcal{F} = \{f: V \rightarrow W \mid \text{Im } f \subset Z\}$
- $\mathcal{F} = \{f: V \rightarrow W \mid \text{Ker } f \supset U, \text{Im } f \subset Z\}$