

Geometrie 7/4/22

10.2.4 (c)

$$A = \begin{pmatrix} 7-7i & 1+i \\ 1+i & 7-7i \end{pmatrix}$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 7+7i & 1-i \\ 1-i & 7+7i \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 7-7i & 1+i \\ 1+i & 7-7i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7+7i & 1-i \\ 1-i & 7+7i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & (7-7i)(1-i) + (1+i)(7+7i) \\ \dots & \dots \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 7+7i & 1-i \\ 1-i & 7+7i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7-7i & 1+i \\ 1+i & 7-7i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & (7+7i)(1+i) + (1-i)(7-7i) \\ \dots & \dots \end{pmatrix}$$

Normale! $\exists v_1, v_2$ orthonormal d. $\mathbb{C}^2$ t.c.
 $Av_j = \lambda_j v_j$

$$\text{tr}(A) = \lambda_1 + \lambda_2 = 14(1-i)$$

$$\det(A) = \lambda_1 \cdot \lambda_2 = 49(1-2i-i) - (1+2i-i) = -100i$$

$$p_A(t) = t^2 - \text{tr}(A) \cdot t + \det(A)$$

$$\Delta/4 = 49(1-2i-i) + 100i = 2i = (1+i)^2$$

$$\lambda_{1,2} = (7-7i) \pm (1+i) = \begin{pmatrix} 8-6i \\ 6-8i \end{pmatrix}$$

$$v_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} : A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (8-6i) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \begin{cases} (7-7i)x + (1+i)y = (8-6i)x \\ \dots \end{cases}$$

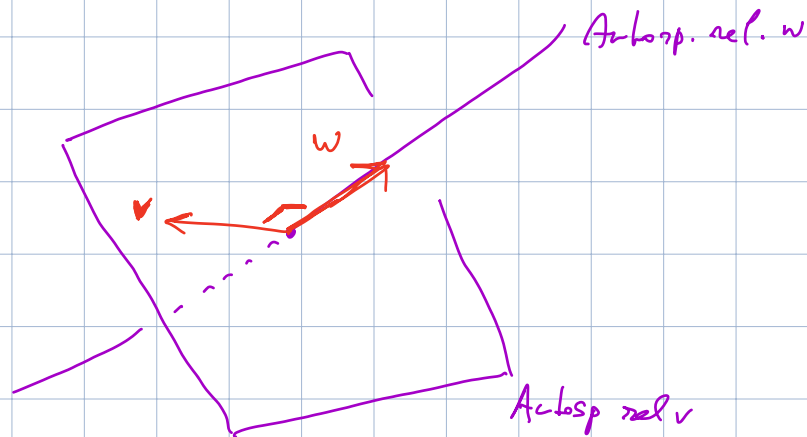
$$\cancel{(1+i)y} = \cancel{(1+i)x} \quad v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$v_2: \begin{cases} (7-7i)x + (1+i)y = (6-8i)x \\ \dots \end{cases}$$

$$\cancel{(1+i)y} = -\cancel{(1+i)x} \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$v_1, v_2 \in \mathbb{C}^2$ base ortonormale.

Oss: se ho A normale ($\Rightarrow$ si applica lo spettro) e ho autval. λ, μ distinti con autovettori v, w allora $v \perp w$



10.2.5 Verificare che A è unitaria.

$$(b) \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -i\sqrt{2} & \frac{-i}{\sqrt{2}} \\ -i\sqrt{2} & 0 & 1 \\ i & -\sqrt{2} & 1 \end{pmatrix}$$

Unitaria: $A^* \cdot A = I_3$ ovvero
 se $A = (u_1, u_2, u_3)$ ho $\|u_j\|=1$, $\langle u_j | u_k \rangle = 0$ $j \neq k$
 ($j < k$)

$$\|u_1\|^2 = \frac{1}{4} (1 + 2 + 1) = 1$$

$$\|u_2\|^2 = \frac{1}{4} (2 + 0 + 2) = 1$$

$$\|u_3\|^2 = \frac{1}{4} (1 + 2 + 1) = 1$$

$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -i\sqrt{2} & -i \\ -i\sqrt{2} & 0 & \sqrt{2} \\ i & -\sqrt{2} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\langle u_1 | u_2 \rangle_{\mathbb{C}^3} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \left(1 \cdot (i\sqrt{2}) + (-i\sqrt{2}) \cdot 0 + i \cdot (-\sqrt{2}) \right) = 0$$

$$\left[= \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \left(1 \cdot (-i\sqrt{2}) + (i\sqrt{2}) \cdot 0 + (-i) \cdot (-\sqrt{2}) \right) = 0 \right]$$

$$\langle u_1 | u_3 \rangle = \frac{1}{4} \cdot \left(1 \cdot i - i\sqrt{2} \cdot \sqrt{2} + i \cdot 1 \right) = 0$$

$$\langle u_2 | u_3 \rangle = \frac{1}{4} \left((-i\sqrt{2}) \cdot i + 0 \cdot \sqrt{2} + (-\sqrt{2}) \cdot 1 \right) = 0.$$

Fatto: $\exists w_1, w_2, w_3$ base autonormale di $\mathbb{C}^3$ t.c.
 $A \cdot w_j = e^{i\alpha_j} \cdot w_j$ (difficile trovarli)

10.2.6 Trovare segni autoval. di A .

$$(c) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & i & -1 \\ -i & 0 & 1+i \\ -1 & 1-i & 2 \end{pmatrix}$$

Fatto: se A è hermitiana i segni degli autoval. di A coincidono con quelli di $d_1, d_2/d_1, \dots, d_m/d_{m-1}$ (se $d_1, \dots, d_{m-1} \neq 0$).

$$d_1 = 2 > 0$$

$$d_2 = -1 < 0$$

$$d_3 = 0 - i + 1 + i + 1 + 0 - 2 - 4 < 0$$

$\Rightarrow$ segni autoval. di A : $+, -, +$ $(+ + -)$

X insieme, $\sim$ relaz. di equiv. su X

- $x \sim x \quad \forall x$
- $x \sim y \Rightarrow y \sim x$
- $x \sim y, y \sim z \Rightarrow x \sim z.$

$[x] = \{y: x \sim y\}$ classe di equivalenza

Fatto: le classi di equiv. sono partizione

Chiamo insieme quoziente di X rispetto a $\sim$
 $X/\sim$ = l'insieme delle classi di equivalenza

Passare da X a $X/\sim$ significa identificare tra loro gli elementi di X in relazione $\sim$ tra loro.

Q : come descrivere un quoziente?

Es : $X = \text{noi}$ $\sim$: risiedere nello stesso comune.

$$X/\sim = \{ \{ \text{Carlo} \}, \{ \text{Thomas, Sali, Matteo} \}, \{ \text{Alessia} \}, \dots \}$$

Posso descriverlo dando nome a ciascun elemento :

$$X/\sim \leftrightarrow \{ \text{Parma, Montopoli, Kane, ...} \}$$

Def : chiamo insieme di rappresentanti per $\sim$
la scelta R di un elemento in ogni classe di equiv.

Oss : $X/\sim \leftrightarrow R$

Es : $X = \text{noi}$ $\sim$ = stessa residenza

$$X/\sim \leftrightarrow \{ \text{Carlo, Matteo, Alessia, ...} \}$$

Es: $X = \text{calcolatori serie } A$
 $\sim = \text{utilizzare stessa squadra}$
 $\mathcal{R} = \{ \text{i capitani delle squadre} \}$

$$X/\sim \leftrightarrow \mathcal{R}.$$

Es: $X = \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$

$$\sim : x \sim y \text{ se } y = \alpha \cdot x \quad \alpha > 0.$$

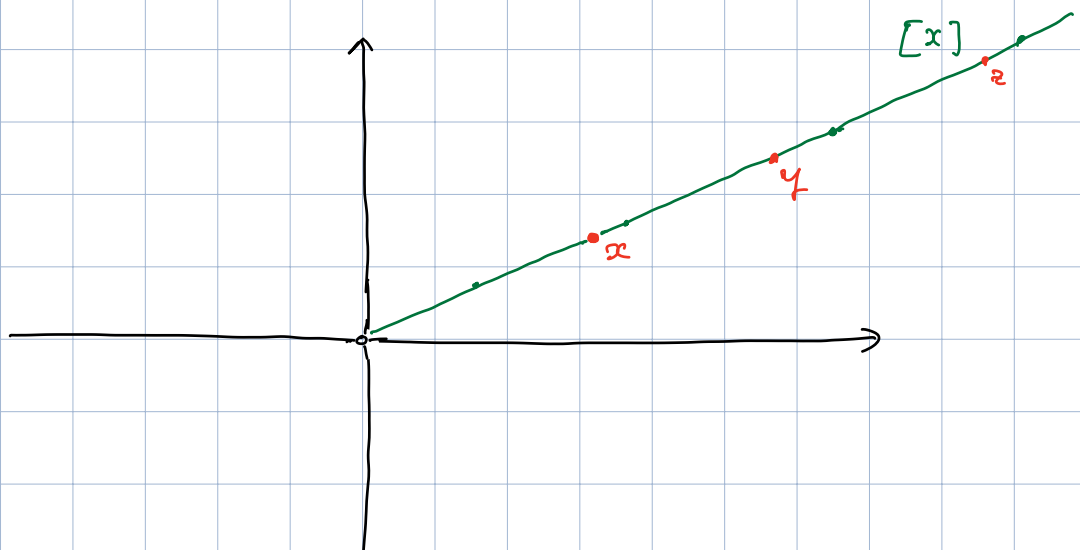
- $x \sim x$ poiché $x = 1 \cdot x \quad 1 > 0$

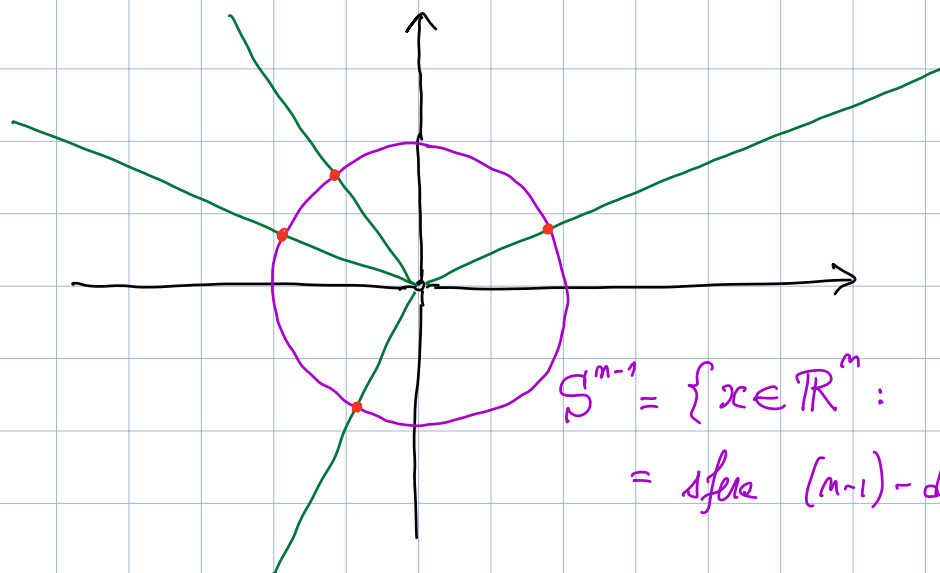
- $x \sim y \Rightarrow y \sim x$ poiché

$$y = \alpha \cdot x \quad \alpha > 0 \Rightarrow x = \frac{1}{\alpha} \cdot y \quad \frac{1}{\alpha} > 0$$

- $x \sim y, y \sim z \Rightarrow x \sim z$ poiché

$$y = \alpha \cdot x, \quad z = \beta \cdot y \quad \alpha > 0, \quad \beta > 0 \Rightarrow z = (\alpha \cdot \beta) \cdot x \quad \alpha \cdot \beta > 0.$$





$$S^{m-1} = \{x \in \mathbb{R}^m : \|x\| = 1\}$$

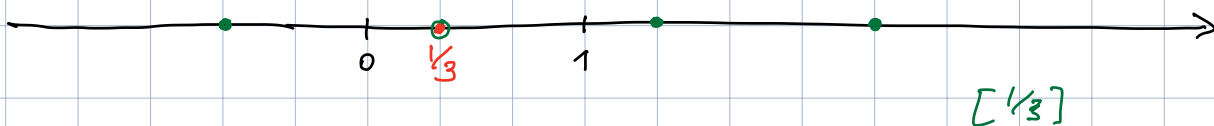
= sfera $(m-1)$ -dimensionale

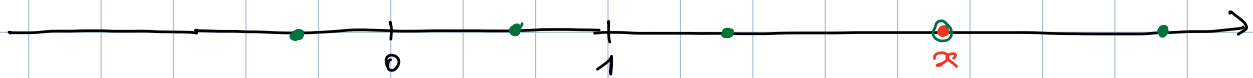
Oss: $\mathbb{R}^m \setminus \{0\} / \sim \longleftrightarrow S^{m-1}$

$y \sim x$
 $\iff y = \alpha \cdot x$
 $\alpha > 0$

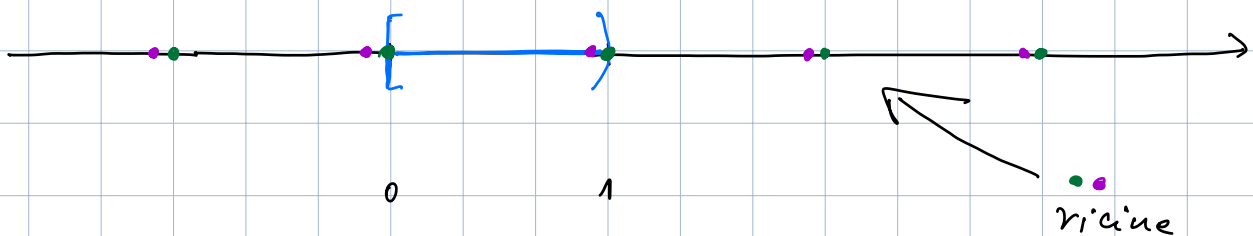
Esempio: $X = \mathbb{R} \quad x \sim y \iff y - x \in \mathbb{Z}$

- $x \sim x$ poiché $x - x = 0 \in \mathbb{Z}$
- $x \sim y \Rightarrow y \sim x$ poiché $x - y = m \in \mathbb{Z}$
allora $x - y = -m \in \mathbb{Z}$
- $x \sim y \wedge y \sim z$ allora $x \sim z$ poiché
 $y - x = m \in \mathbb{Z} \quad z - y = n \in \mathbb{Z}$
 allora $z - x = (z - y) + (y - x) = m + n \in \mathbb{Z}$





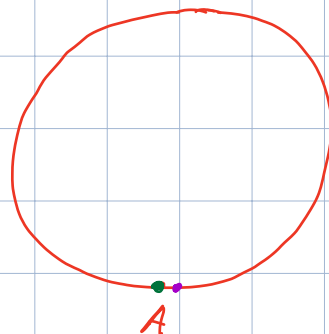
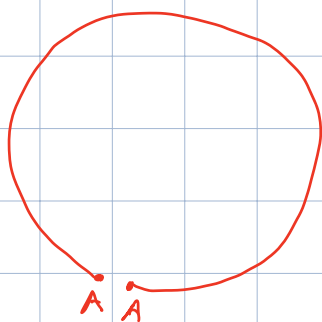
insieme di rappresentanti:
 $[0, 1)$.



Alternative: invece che $[0, 1)$ prendo
 $[0, 1]$ = insieme di rappresentanti normalizzati

ogni classe ha un solo rappresentante
in $[0, 1]$ tranne la classe $\mathbb{Z}$ che ha 0 e 1.

$$\Rightarrow \mathbb{R} / \begin{matrix} x \sim y \\ \text{se} \\ y - x \in \mathbb{Z} \end{matrix} \longleftrightarrow [0, 1] / \begin{matrix} 0 = 1 \end{matrix} \longleftrightarrow S^1$$



Def: se V è spazio vett. su $\mathbb{K} = \mathbb{R}, \mathbb{C}$
 chiamo spazio proiettivo associato a V il
 quoziente

$$\mathbb{P}(V) = (V \setminus \{0\}) / \sim$$

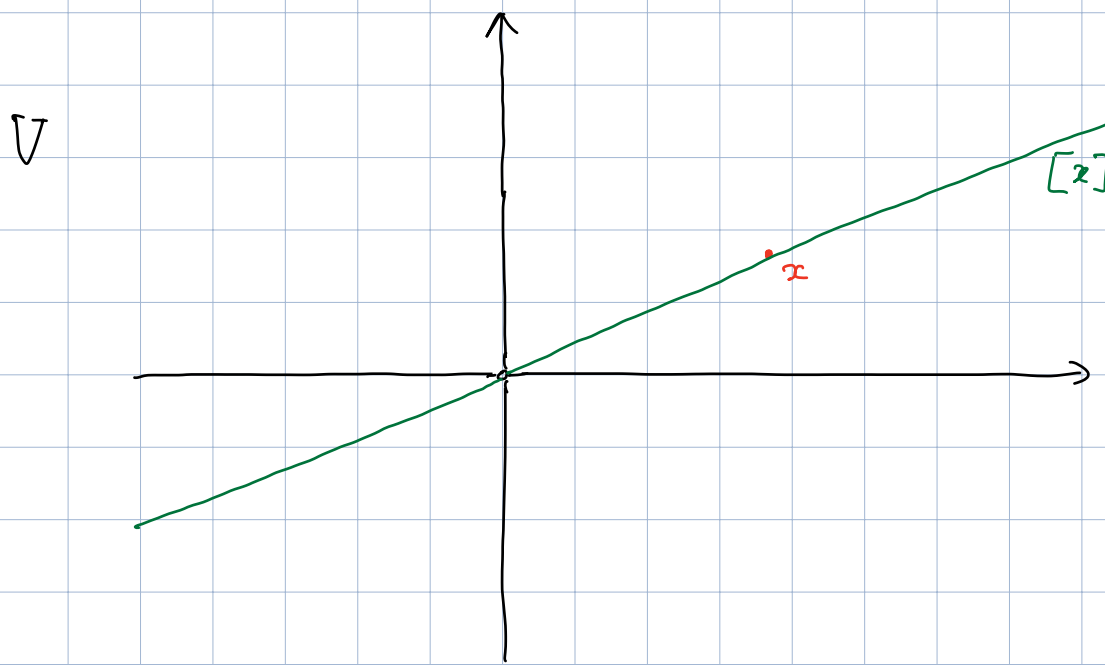
$x \sim y$
 $\Leftrightarrow y = \alpha \cdot x$
 $\alpha \in \mathbb{K}$

Oss: tale α è automaticamente $\neq 0$ poiché $y \neq 0$.

Equiv:

- $x \sim x$ poiché $x = 1 \cdot x$
- $x \sim y \Rightarrow y \sim x$ poiché $y = \alpha \cdot x \Rightarrow x = \frac{1}{\alpha} \cdot y$
- $x \sim y, y \sim z \Rightarrow x \sim z$ poiché
 $y = \alpha \cdot x, z = \beta \cdot y \Rightarrow z = (\alpha \cdot \beta) \cdot x$.

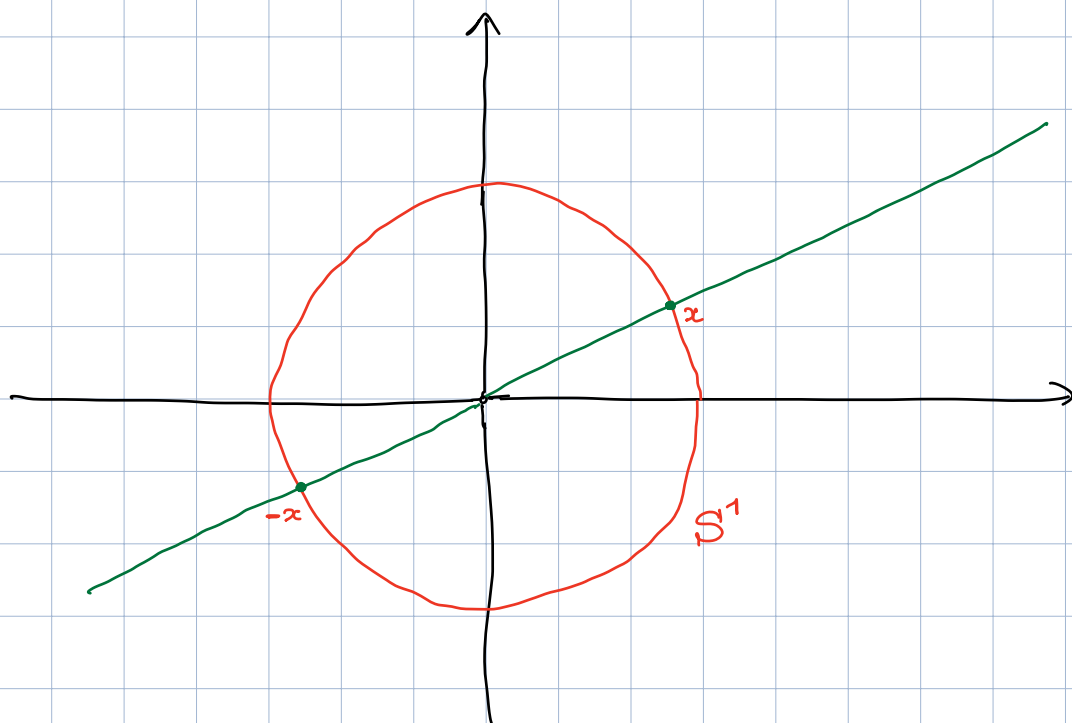
Se $V = \mathbb{R}^{n+1}$ chiamo $\mathbb{P}(\mathbb{R}^{n+1})$
 spazio proiettivo reale n -dim. denotato $\mathbb{P}^n(\mathbb{R})$.



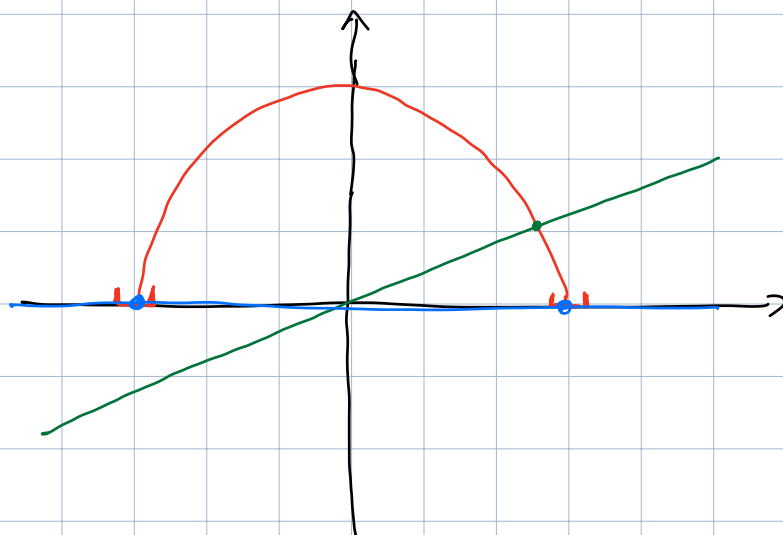
$\mathbb{P}(V) =$ "l'insieme delle rette in V private dell'origine"
 $\longleftrightarrow$ "l'insieme delle rette in V "

$\mathbb{P}^0(\mathbb{R}) =$ l'insieme delle rette in $\mathbb{R} =$ un punto
 (0-dim.)

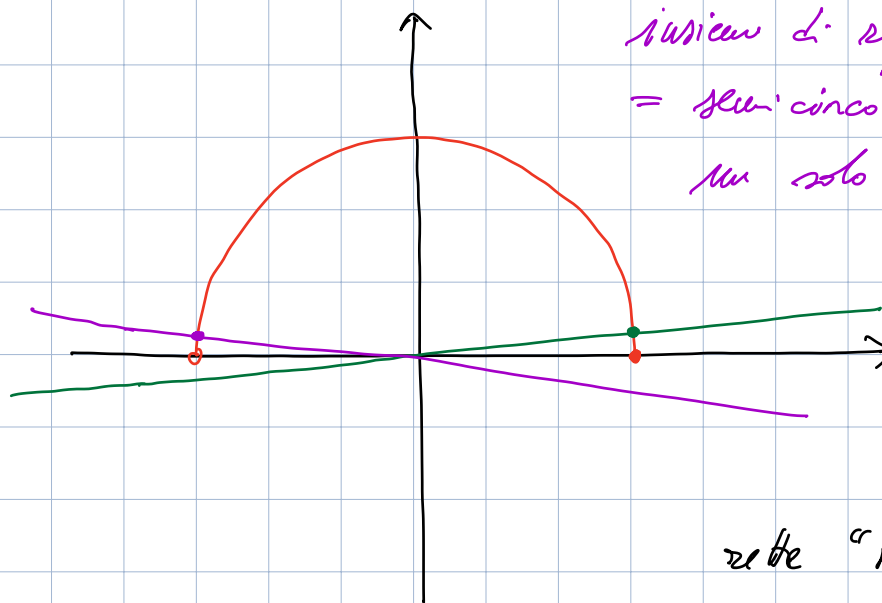
$\mathbb{P}^1(\mathbb{R}) =$ l'insieme delle rette in $\mathbb{R}^2$



$$\Rightarrow \mathbb{P}^1(\mathbb{R}) = \frac{S^1}{x \sim -x} \quad \longleftrightarrow$$



insieme rappresentati come bordo $I_c = \text{semicirconf.}$
 con entrambi estremi, che però sono identificati $\longleftrightarrow S^1$



insieme di rappresentanti
= due circonferenze con
un solo punto in comune

rette "vicine"
rappresentanti "contigue"

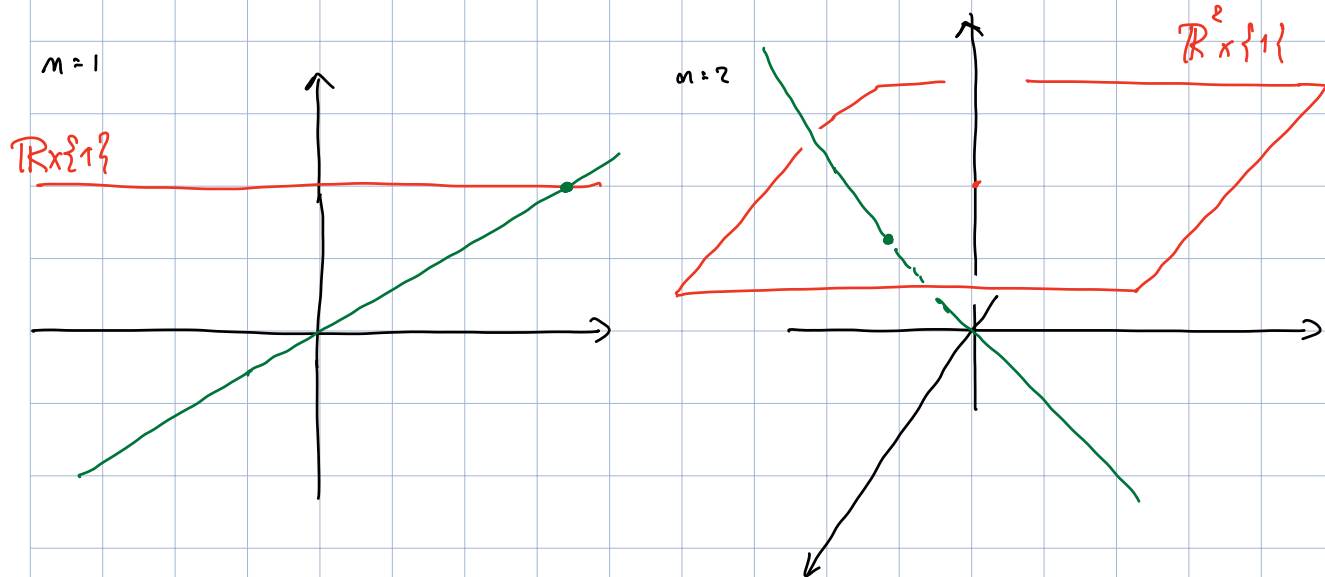
Conclusione $P^1(\mathbb{R}) \leftrightarrow S^1$ (1-dimensionale)

$P^m(\mathbb{R}) =$ "le rette in $\mathbb{R}^{m+1}$ "

$$= \frac{S^m}{x \sim -x}$$

insieme "doppio"
di rappresentanti

Oss: $\mathbb{R}^m \times \{1\} \subset \mathbb{R}^{m+1}$



interseca ogni retta per 0 in $\mathbb{R}^{m+1}$ in al più un pto
 $\Rightarrow$ è insieme di rappresentati ma non di tutti
 le domi di equiv $\Rightarrow \mathbb{R}^n = \mathbb{R}^m \times \{1\} \subset \mathbb{P}^m(\mathbb{R})$
 ma $\mathbb{P}^n(\mathbb{R})$ contiene inoltre...

$m=1$ un pto
 $m=2$ le rette in $\mathbb{R}^3 \times \{0\} = \mathbb{R}^2$ cioè $\mathbb{P}^1(\mathbb{R})$

$\forall n$ le rette in $\mathbb{R}^n \times \{0\} = \mathbb{R}^n$ cioè $\mathbb{P}^{n-1}(\mathbb{R})$

$$\Rightarrow \mathbb{P}^m(\mathbb{R}) = \mathbb{R}^m \cup \mathbb{P}^{m-1}(\mathbb{R})$$