

Geometria 10/4/19

Prop: se $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ è ortogonale (${}^t A = A^{-1}$, colonne base ortogonali) allora esiste $M \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ ortogonale t.c.

$$M^{-1} \cdot A \cdot M = \begin{pmatrix} B_1 & & & 0 \\ & B_2 & & \\ & & B_3 & \\ 0 & & & \dots \end{pmatrix}$$

con $B_j = (\pm 1)$ o $B_j = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$

+1
identità

-1
riflessione rispetto a iperpiano

rotaz. intorno a sottosp. di dim. 2.

Idea dimo: se due gli autovet. hanno modulo 1:

$\pm 1 \rightarrow$ solo autovet. reali

$e^{i\varphi} = \cos(\varphi) + i \sin(\varphi) \notin \mathbb{R}$ $x + iy$ autovett. complesso:

$$\begin{aligned} A \cdot (x + iy) &= (\cos(\varphi) + i \sin(\varphi)) \cdot (x + iy) \\ &= (x \cos(\varphi) - y \sin(\varphi)) + i(x \sin(\varphi) + y \cos(\varphi)) \end{aligned}$$

$Ax + iAy$

$$\Rightarrow [A]_{\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & \sin(\varphi) \\ -\sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

come nel caso anti-simmetrico poiché $x-iy$ è ortogonale, rispetto a e^{-iy} ottengo $\|x\| = \|y\|$ e $\langle x|y \rangle = 0$
 \Rightarrow posso prenderli come base ortogonale. \square

Conseguenza: classificazione isom. $\perp \mathbb{R}^3$; in opportune coordinate ortog. una matrice che ha:

• $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ identità

• $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$ riflessione risp. a piano (xy)

• $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$ riflessione risp. a retta (z)

• $\begin{pmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$ riflessione rispetto all'origine $(-id)$

• $\begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ rotazione intorno retta (z)

• $\begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ rotazione intorno a retta x composta con riflessione rispetto a piano $x \perp$

Q: quali sono le trasformazioni $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ che preservano le distanze (isometrie o movimenti) rigidi.

SENZA CHIEDERE } LINEARE

Certamente ok:

• lineari ortogonali: $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$, ${}^t A = A^{-1}$
 $f(x) = A \cdot x$ è isometria

• traslazioni: $v \in \mathbb{R}^n$, $f(x) = x + v$

• loro composizioni: $f(x) = A \cdot x + v$ ${}^t A = A^{-1}$
↑ la chiamo trasf. affine

Teo: ogni isometria di \mathbb{R}^n è affine.

Dimo ($n=2$): considero $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ isometria.

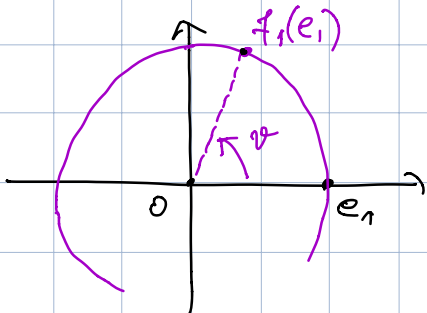
pongo $v = f(0)$, $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $g(x) = x - v$

$f_1 = g \circ f$; f_1 è composiz. isocm \Rightarrow isocm;

$f_1(0) = g(f(0)) = g(v) = v - v = 0$. f_1 isom. di tipo 0

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; d(0, e_1) = 1 \Rightarrow d(f_1(0), f_1(e_1)) = 1$$

$$\Rightarrow d(0, f_1(e_1)) = 1$$



Pongo $h =$ rotaz. di angolo $-\alpha$ intorno a 0

$$f_2 = h \circ f_1$$

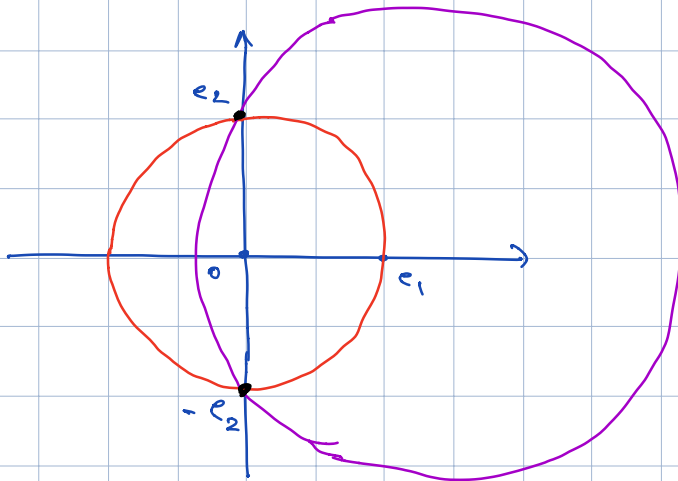
f_2 composta di isom \Rightarrow isom.

$$f_2(e_1) = h(f_1(e_1)) = e_1$$

$$f_2(0) = h(f_1(0)) = h(0) = 0$$

f_2 isom. che fissa $0, e_1$

$$f_2(e_2) = ? \quad d(0, e_2) = 1 \Rightarrow d(f_2(0), f_2(e_2)) = d(0, f_2(e_2)) = 1$$
$$d(e_1, e_2) = \sqrt{2} \Rightarrow d(f_2(e_1), f_2(e_2)) = d(e_1, f_2(e_2)) = \sqrt{2}$$



$$\Rightarrow f_2(e_2) = \pm e_2$$

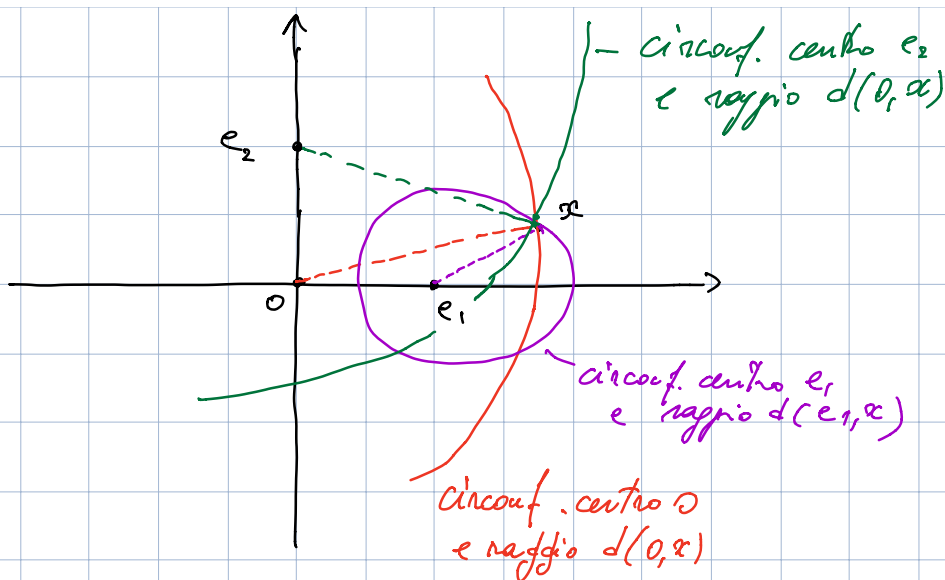
Se $f_2(e_2) = e_2$ allora $l = \text{id}$

Se $f_2(e_2) = -e_2$ allora $l = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ riflessione axe x

Però $f_3 = l \circ f_2 \Rightarrow f_3$ isometria che fissa $0, e_1, e_2$.

fissa $0, e_1$
isom.

$$\text{Se } x \in \mathbb{R}^2 \quad \underline{d(0, x)} = \underline{d(f_3(0), f_3(x))} = \underline{d(0, f_3(x))}$$
$$\underline{d(e_1, x)} = \dots = \underline{d(e_1, f_3(x))}$$
$$\underline{d(e_2, x)} = \dots = \underline{d(e_2, f_3(x))}$$



$f_3(x)$ deve stare su tutte e tre le circonferenze disgiunte però esse si incontrano nel solo pto x (centri non allineati)

$$\Rightarrow f_3(x) = x \quad \forall x \in \mathbb{R}^2 \Rightarrow f_3 = \text{id}$$

Pero: $f_3 = l \circ f_2 = l \circ h \circ f_1 = l \circ h \circ g \circ f$

$$\Rightarrow l \circ h \circ g \circ f = \text{id} \Rightarrow f = g^{-1} \circ h^{-1} \circ l^{-1}$$

(g^{-1} : trasf. di vett. v affine
 h^{-1} : rotaz. ang. α affine
 l^{-1} : affine)

Composizione di transf. affini è affine

$$\Rightarrow f(x) = A \cdot x + v$$

e tale A è nec. ortogonale. ▣

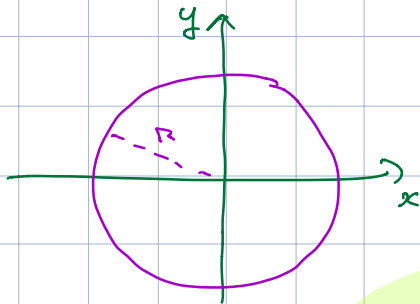
CONICHE E QUADRICHE (E SPAZI PROIETTIVI)

CONICHE

Modelli metrici di luoghi nel piano \mathbb{R}^2 definiti da condizioni metriche.

Circonfenza: $C = \left\{ \text{luogo dei pts aventi distanze} \right.$
 $\left. \text{fissate da un pto fissato} \right\}$
centro

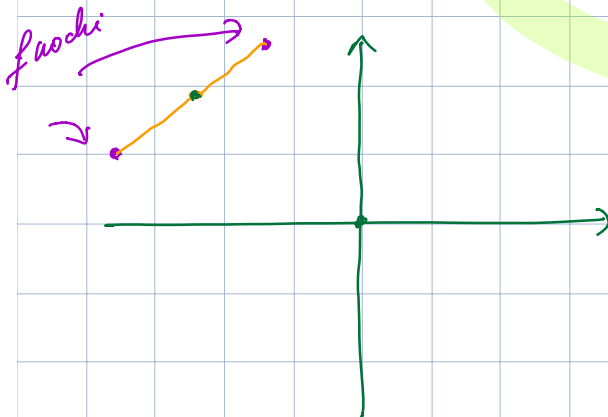
Se scelgo coordinate (tramite traslazi.) con origine nel centro



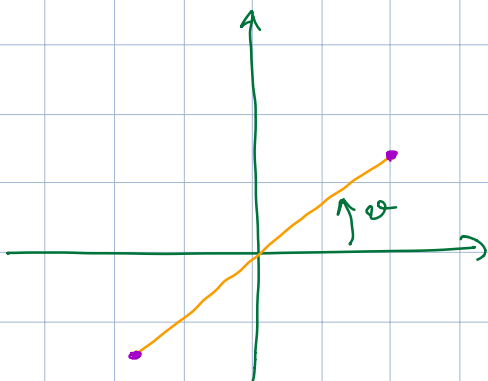
$$C: x^2 + y^2 = r^2$$

equat. canonica metrica della circonf.

ellisse: $E = \left\{ \text{luogo dei pts avati somma delle} \right.$
 $\left. \text{distanze fissate da due punti fissati} \right\}$
fuochi

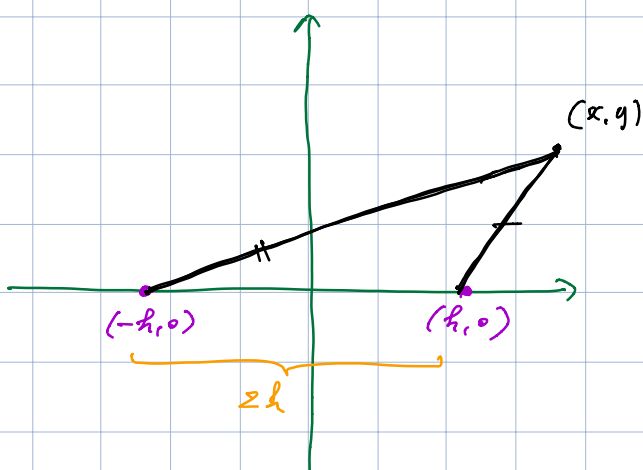


scelgo coordinate (via traslazi.) in modo che il punto medio del segmento con estremi i fuochi sia l'origine.



cambio coordinate (via
rotat. di angolo θ)

Ricavo equaz:



$$\sqrt{(x-h)^2 + y^2} + \sqrt{(x+h)^2 + y^2} = 2k$$

$$(2k > 2h)$$

$$\Leftrightarrow 2k - \sqrt{(x-h)^2 + y^2} = \sqrt{(x+h)^2 + y^2}$$

$$\Rightarrow \underline{4k^2 - 4k\sqrt{(x-h)^2 + y^2}} + \cancel{x^2 - 2xh + h^2 + y^2} = \cancel{x^2 + 2xh + h^2 + y^2}$$

$$\Leftrightarrow \cancel{4k^2} - \cancel{4xh} = \cancel{4k}\sqrt{(x-h)^2 + y^2}$$

$$\Rightarrow \underline{k^4 - 2k^2xh} + \underline{x^2h^2} = \underline{k^2x^2} - \cancel{2k^2xh} + \underline{k^2h^2} + \underline{k^2y^2}$$

$$\Leftrightarrow (k^2 - h^2)x^2 + k^2y^2 = k^2(k^2 - h^2)$$

$$\Leftrightarrow \frac{x^2}{k^2} + \frac{y^2}{k^2 - h^2} = 1$$

$$k^2 > 0$$

$$a = k$$

$$k^2 - h^2 > 0$$

$$b = \sqrt{k^2 - h^2}$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

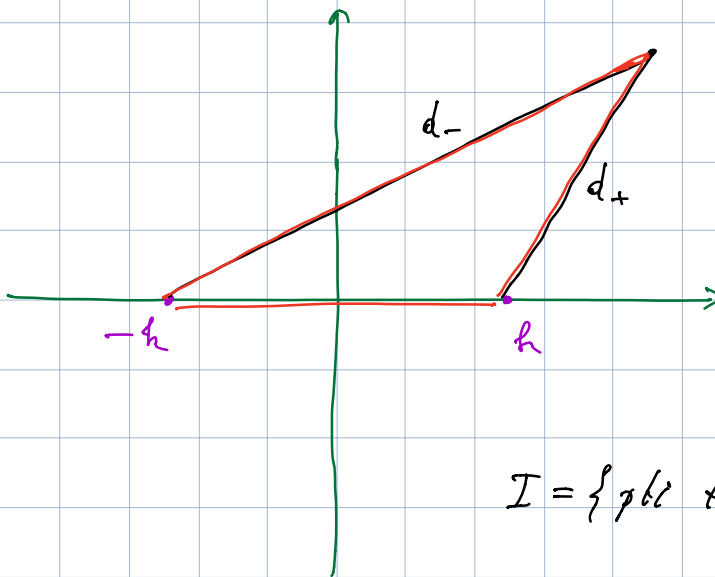
equazione canonica metrica
dell'ellisse

Fatto: tutte le " \Rightarrow "
sono " \Leftrightarrow ".

mi posso occupare
ricorrendo a lei
facente isometria

Dunque nelle coord. scelte: $E = \{(x, y) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1\}$.

iperbole: $I = \{\text{luogo dei punti aventi differenza delle distanze formate da due pti f. f.}\}$.



$$I = \{p \text{ pt. t.c. } |d_- - d_+| = 2k\}$$

$$\begin{aligned} d_- &< d_+ + 2h \\ d_+ &< d_- + 2h \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} d_- - d_+ &< 2h \\ d_+ - d_- &< 2h \end{aligned} \Rightarrow |d_- - d_+| < 2h$$

Dato anche $2k < 2h$

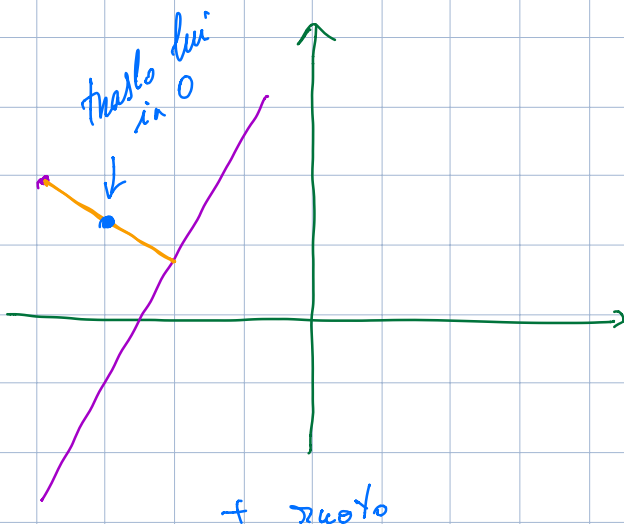
$$\pm \left(\sqrt{(x-b)^2 + y^2} - \sqrt{(x+h)^2 + y^2} \right) = 2k$$

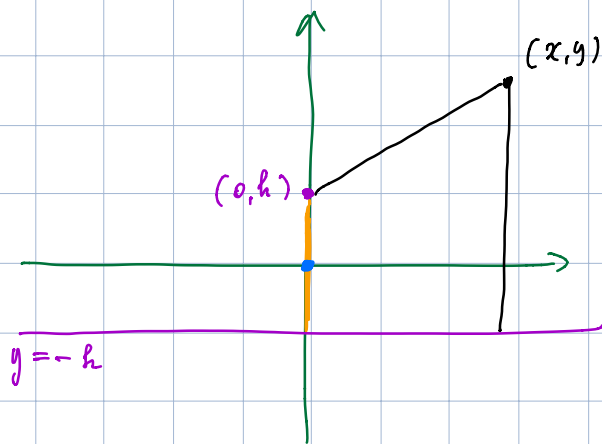
stessi calcoli di prima \swarrow irrilevante perché elevato al \square

$$\Rightarrow \text{ottergo come } \frac{x^2}{k^2} - \frac{y^2}{h^2 - k^2} = 1 \quad \begin{aligned} k^2 &> 0 \\ h^2 - k^2 &> 0 \end{aligned}$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \text{equazione canonica iperbole ipobole.}$$

parabole: $\mathcal{P} = \{ \text{lugo dei pti equidist. da pto} \\ \text{e retta fissa (ptto \& \text{retta)} \}$





$$\sqrt{x^2 + (y-h)^2} = |y+h|$$

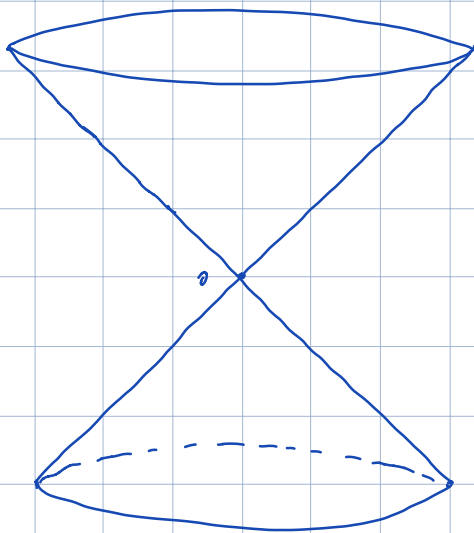
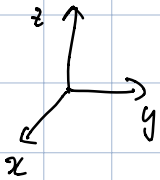
~~$$x^2 + y^2 - 2hy + h^2 = y^2 + 2hy + h^2$$~~

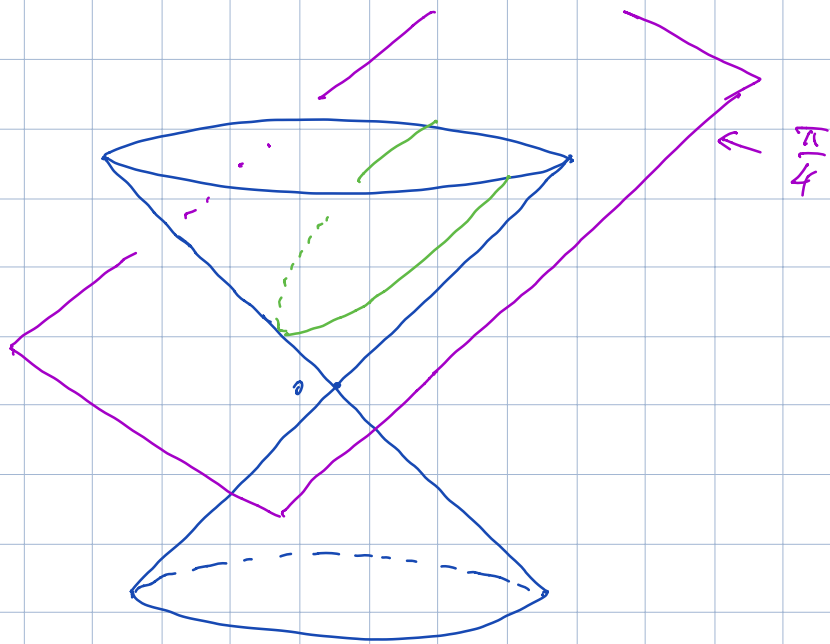
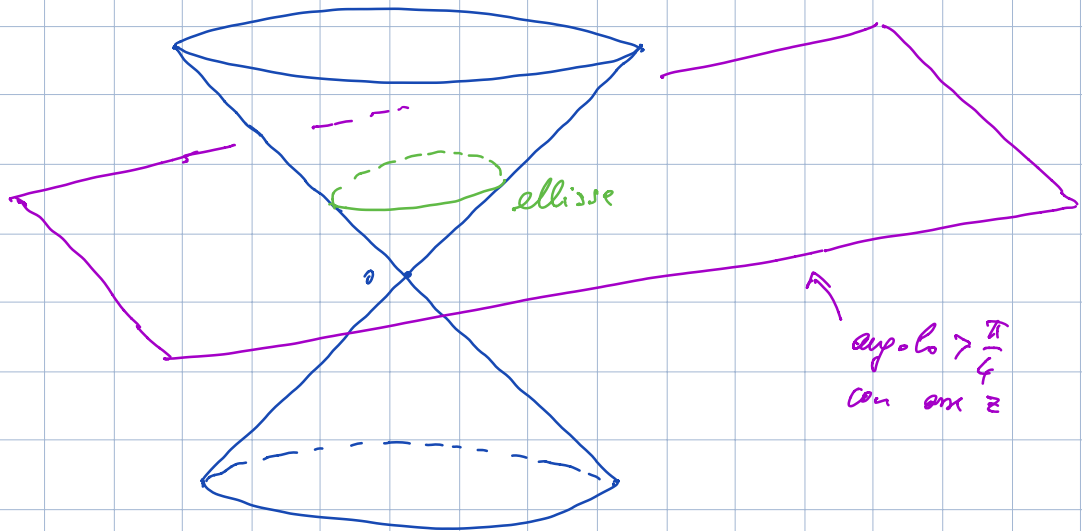
$$y = \frac{1}{4h} \cdot x^2$$

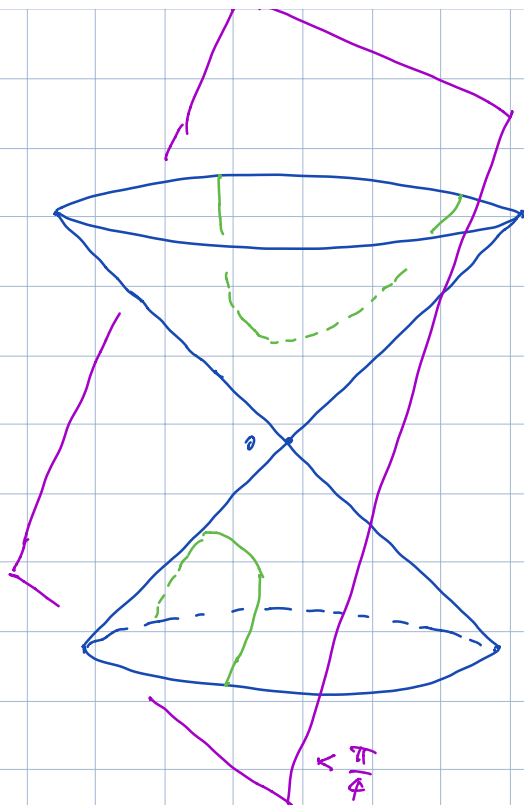
$y = a \cdot x^2$ equaz. canonica cartesica
parabola.

CONICHE: ottenute come sezioni piane di cono;

$$x^2 + y^2 = z^2$$







iperbole

coniche modello matriche: $\frac{x^2}{a^2} \mp \frac{y^2}{b^2} = 1$

$$y = a \cdot x^2$$

⇒ luoghi definiti da equazioni polinomiali di II grado sulle coordinate.

Scopo: classificare tutti i luoghi con definiti a mezzo di trasformazioni affini (non unitarie)

$$f(x) = A \cdot x + v$$

$$v \in \mathbb{R}^2, A \in M_{2 \times 2}, \det(A) \neq 0$$

A non ortogonale

Accettando transf. affine ho equazioni canoniche:

C, E, I

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \rightarrow \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$

\uparrow \uparrow
 X Y

$$\begin{aligned} X^2 + Y^2 &= 1 \\ X^2 - Y^2 &= 1 \end{aligned}$$

eq. canoniche affini
di C, E, I, F

P

$$y = ax^2 \rightarrow \frac{y}{a} = x^2$$

\downarrow \downarrow
 Y X

$$Y = X^2$$

Q: che tipo di luogo è definito da una equazione

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33} = 0 \quad ?$$

part. quad.
parte lin.
termine noto

Oss: posso riscrivere questa equazione come:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

si tratta di $a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33}z^2$
valutato per $z = 1$

Es: all'equazione $7x^2 - 5xy + 3y^2 - 8x + 13y + \pi = 0$
associa la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 7 & -5/2 & -4 \\ -5/2 & 3 & 13/2 \\ -4 & 13/2 & \pi \end{pmatrix}$$

ed ho che l'equaz. si risolve con $\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$.

Def: dico che un luogo $L \subset \mathbb{R}^2$ è parabola/ellisse/iperbola se esiste $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ t.c. $f(L)$ è uno dei modelli matrici di parabola/ellisse/iperbola.

ATTENZIONE: L non ha le proprietà metriche del modello al quale si riconduce.

Teo: se $L = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \right\}$ con A simmetrica e $\det(A) \neq 0$
allora L è:

- \emptyset se $d_2 > 0$ e $d_1 \cdot d_3 > 0$
- ellisse se $d_2 > 0$ e $d_1 \cdot d_3 < 0$
- parabola se $d_2 = 0$
- iperbola se $d_2 < 0$.

Questi sono tutti i casi possibili.

ipotesi: la conica è non degenere

$$d_j = \det \begin{pmatrix} a_{ij} \\ \vdots \\ a_{jj} \end{pmatrix}$$

Verifico che le equaz. canoniche soddisfanno:

$$\emptyset : x^2 + y^2 + 1 = 0 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} d_1 > 0 \\ d_2 > 0 \\ d_3 > 0 \end{matrix}$$

$$E : x^2 + y^2 - 1 = 0 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} d_1 > 0 \\ d_2 > 0 \\ d_3 < 0 \end{matrix}$$

$$I : x^2 - y^2 - 1 = 0 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} d_2 < 0 \\ d_3 \neq 0 \end{matrix}$$

$$P : y = x^2 \quad x^2 - y = 0 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} d_2 = 0 \\ d_3 \neq 0 \end{matrix}$$

Esempi di coniche degeneri:

$0 = 0$	\mathbb{R}^2
$1 = 0$	\emptyset
$x^2 = 0$	una retta
$x^2 + 1 = 0$	\emptyset
$x^2 - 1 = 0$	due rette parallele
$x^2 - y^2 = 0$	due rette incidenti
$x^2 + y^2 = 0$	un pt

Fatto: tutte le degeneri si riconducono tramite
affinità a una di queste