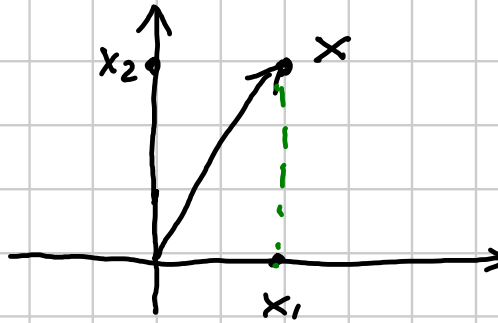


2/3/2018

$\mathbb{R}^2$

$$x = (x_1, x_2)$$



distanza di x da 0 !

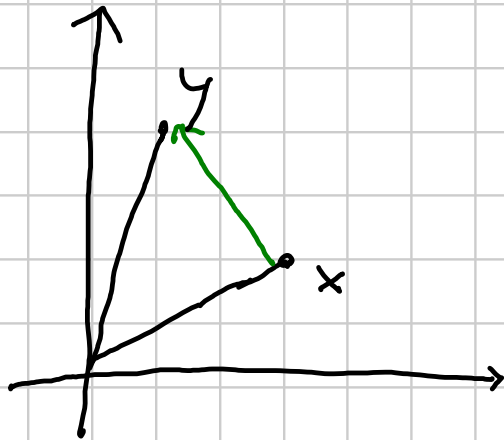
$$d(0, x) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} \quad \equiv \quad \|x\|$$

"norma di x "

Analogamente : $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$

$$d(0, x) = (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2)^{\frac{1}{2}} =: \|x\|$$

In $\mathbb{R}^2$: $x = (x_1, x_2), \quad y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2$



La distanza di x da y è

$$d(x, y) = \|x - y\| = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

Allo stesso modo:

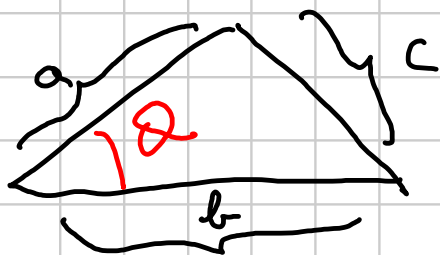
$$\begin{aligned} x &= (x_1, \dots, x_n) \\ y &= (y_1, \dots, y_n) \end{aligned} \in \mathbb{R}^n$$

$$d(x, y) = \|x - y\| = \left((x_1 - y_1)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

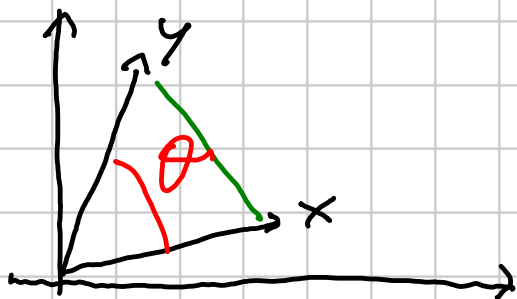
↪

Angoli:

Teorema di Carnot:



$$a^2 + b^2 = c^2 + 2ab \cos \theta$$



$$y = (y_1, y_2), x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{0,0\}$$

$$\|x\|^2 + \|y\|^2 = \|x - y\|^2 + 2\|x\|\|y\|\cos \theta$$

$$\begin{aligned}
 \cancel{x_1^2} + \cancel{x_2^2} + \cancel{y_1^2} + \cancel{y_2^2} &= (x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + 2\|x\|\|y\|\cos\theta \\
 &= \cancel{x_1^2} + \cancel{y_1^2} - 2x_1y_1 + \cancel{x_2^2} + \cancel{y_2^2} - 2x_2y_2 + 2\|x\|\|y\|\cos\theta
 \end{aligned}$$

$$x_1y_1 + x_2y_2 = \|x\|\|y\|\cos\theta$$

$$\Rightarrow \cos\theta = \frac{x_1y_1 + x_2y_2}{\|x\|\|y\|}$$

Definiamo il prodotto scalare di x e y :

$$\langle x | y \rangle = x_1y_1 + x_2y_2$$

ho una funzione: $\langle \rangle : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$

vale: $\|x\| = (x_1^2 + x_2^2)^{\frac{1}{2}} = \langle x|x \rangle^{\frac{1}{2}}$

$$\cos \theta = \frac{\langle x|y \rangle}{\|x\| \|y\|}$$

Diciamo che x e y sono ortogonali se $\langle x|y \rangle = 0$

In $\mathbb{R}^n$: $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n)$

$$\langle \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\langle x|y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

come viene: $\|x\| = (\langle x|x \rangle)^{\frac{1}{2}}$

$$\cos \theta = \frac{\langle x|y \rangle}{\|x\| \|y\|}$$

Questo è il "prodotto scalare euclideo standard".

Se considero i vettori di $\mathbb{R}^n$ come colonne

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} \quad \text{vale:} \quad \langle x|y \rangle = {}^t x y$$

Proprietà:

(1) simmetria: $\langle x | y \rangle = \langle y | x \rangle \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^n$

(2) $\langle \cdot | \cdot \rangle$ è bilineare, cioè:

$$\forall x_1, x_2, y_1, y_2 \in \mathbb{R}^n, \quad \forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$$

$$\langle \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 | y_1 \rangle = \alpha_1 \langle x_1 | y_1 \rangle + \alpha_2 \langle x_2 | y_1 \rangle$$

("linearità nel 1° argomento")

$$\langle x_1 | \alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 \rangle = \alpha_1 \langle x_1 | y_1 \rangle + \alpha_2 \langle x_1 | y_2 \rangle$$

("linearità nel 2° argomento")

$$(3) \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad \langle x | x \rangle \geq 0$$

$$\text{e } \langle x | x \rangle = 0 \Rightarrow x = 0 \in \mathbb{R}^3$$

⊢

Def: (1) Una forma bilineare su uno spazio vettoriale V su $\mathbb{R}$ è:

$$\varphi: V \times V \longrightarrow \mathbb{R} \quad \text{tale che} \quad \forall v, w_1, w_2 \in V$$

$\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$

$$\cdot \quad \varphi(v, \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2) = \alpha_1 \varphi(v, w_1) + \alpha_2 \varphi(v, w_2)$$

$$\cdot \quad \forall v_1, v_2 \in V, w \in V, \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$$

$$\varphi(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2, w) = \alpha_1 \varphi(v_1, w) + \alpha_2 \varphi(v_2, w)$$

(2) data $\varphi: V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$ forma bilineare

φ è simmetrica se $\varphi(v, w) = \varphi(w, v) \quad \forall v, w \in V$

(3) diciamo che φ è definita positiva se

$$\forall v \in V, \quad \varphi(v, v) \geq 0$$

$$\text{e } \varphi(v, v) = 0 \Rightarrow v = 0 \in V$$

(4) una forma bilineare simmetrica def > 0
si chiama **PRODOTTO SCALARE**

$\mapsto$

Esempi:

$$V = M_{p \times q}(\mathbb{R})$$

definiamo

$$\langle | \rangle : V \times V \longrightarrow \mathbb{R} \quad \text{come segue:}$$

$$A, B \in V$$

$${}^t A B \in M_{q \times q}(\mathbb{R})$$

$$\langle A | B \rangle = \text{tr}({}^t A B)$$

• linearità nel 1° argomento: $\forall A_1, A_2 \in \mathcal{V}, B \in \mathcal{V}$
 $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$

$$\langle \lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 | B \rangle \stackrel{?}{=} \lambda_1 \langle A_1 | B \rangle + \lambda_2 \langle A_2 | B \rangle$$

$$\langle \lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 | B \rangle = \text{Tr} \left({}^t (\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2) B \right)$$

$$= \text{Tr} \left((\lambda_1 {}^t A_1 + \lambda_2 {}^t A_2) B \right) = \text{Tr} \left(\lambda_1 {}^t A_1 B + \lambda_2 {}^t A_2 B \right) =$$

$$= \lambda_1 \text{Tr} ({}^t A_1 B) + \lambda_2 \text{Tr} ({}^t A_2 B) = \lambda_1 \langle A_1 | B \rangle + \lambda_2 \langle A_2 | B \rangle$$

