

Geometrie 4/5/17

6) Paraboloide iperbolico

$$z = x^2 - y^2$$

Cilindrico: $\bar{z} : zw = x^2 - y^2$

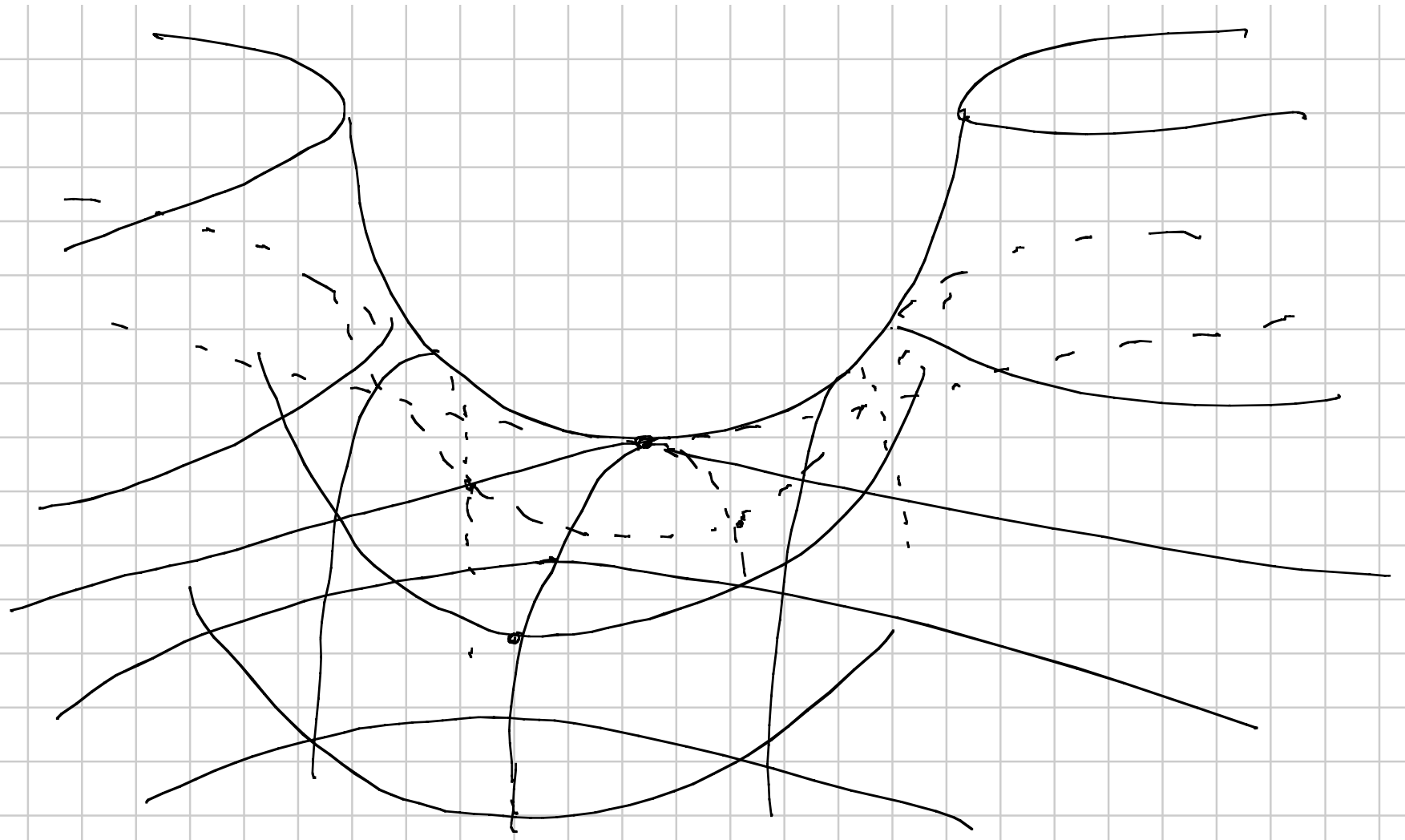
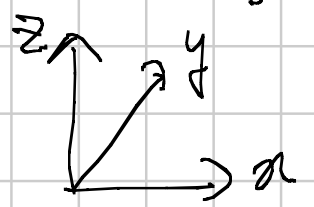
$$(z+w)/(z-w) = x^2 - y^2$$

$$z^2 - w^2 = x^2 - y^2$$

$$x^2 + w^2 = y^2 + z^2$$

ip. bolide
primitivo

$$z = x^2 - y^2$$

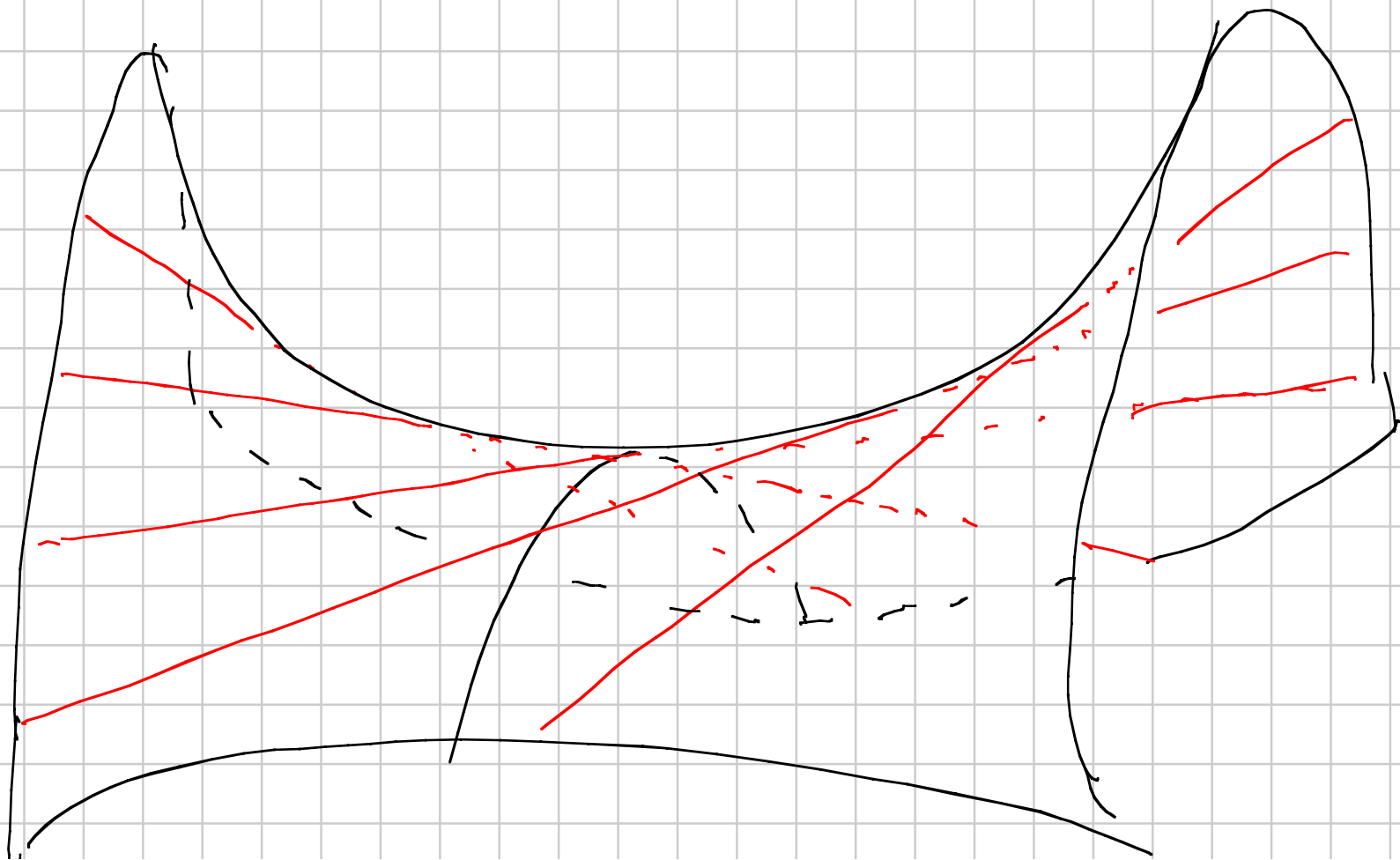


iparaboloidi a sella

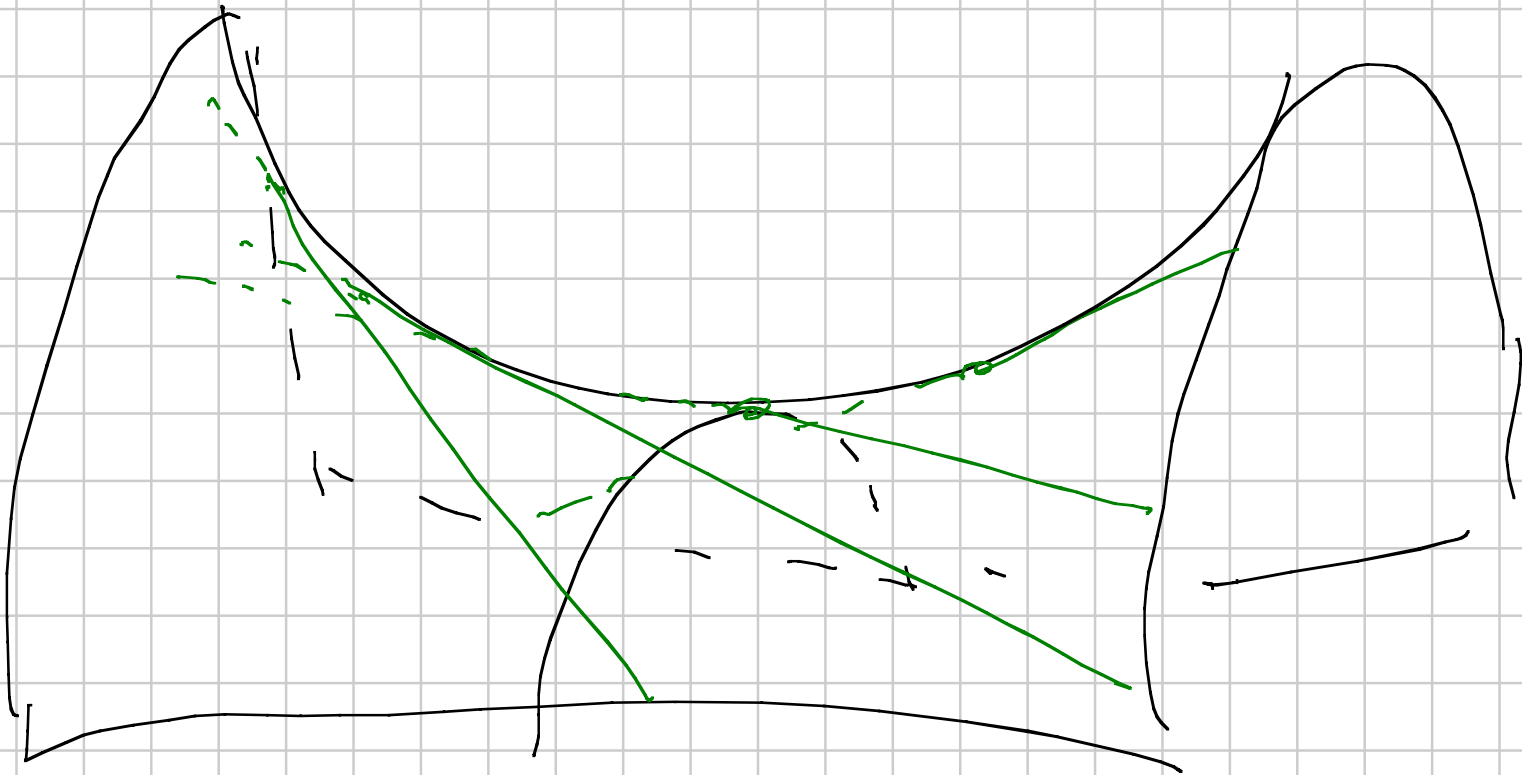
$$z = x^2 - y^2$$

$$z = (x+y)(x-y)$$

Intersezioni con piano $x-y=c$
è la retta $z=c(x+y)$



Skizze: $x+y=c$ $\cap$ saddle = Nullke $z=c(x-y)$



Riassumiamo i 6 modelli con p_k e α e matrici

1) $\emptyset$ $x^2 + y^2 + z^2 + 1 = 0$ $L_\infty = \emptyset$ $\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$

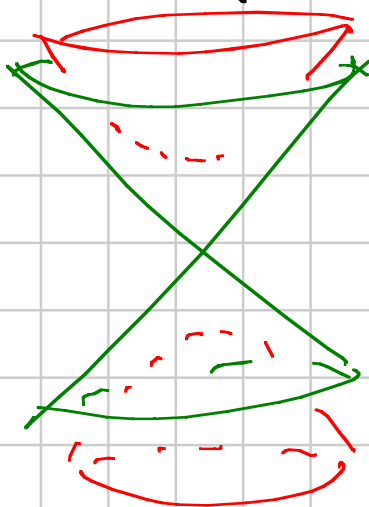
2) ellipsoide $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ $L_\infty : x^2 + y^2 + z^2 = 0$ $\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix}$

3) parab. ell $z = x^2 + y^2$ $L_\infty : x^2 + y^2 = 0$ $\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 0 & -1/2 \\ & & -1/2 & 0 \end{pmatrix}$

$= \{ [0 : 0 : 1] \}$

4) ipob. ell
(2 folde)

$$z^2 = 1 + x^2 + y^2$$



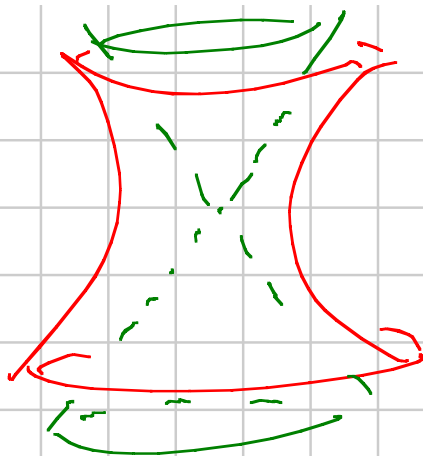
$$L_\infty: z^2 = x^2 + y^2$$

l' unica conica
proiettiva
non dep.
non vuota

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

5) iper.b. iperbolico

$$x^2 + y^2 = 1 + z^2$$



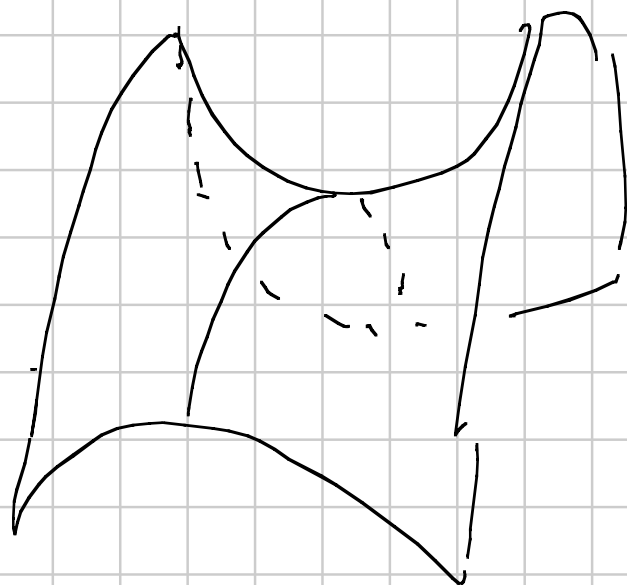
$\mathbb{P}^2$: conic
some

$$\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix}$$

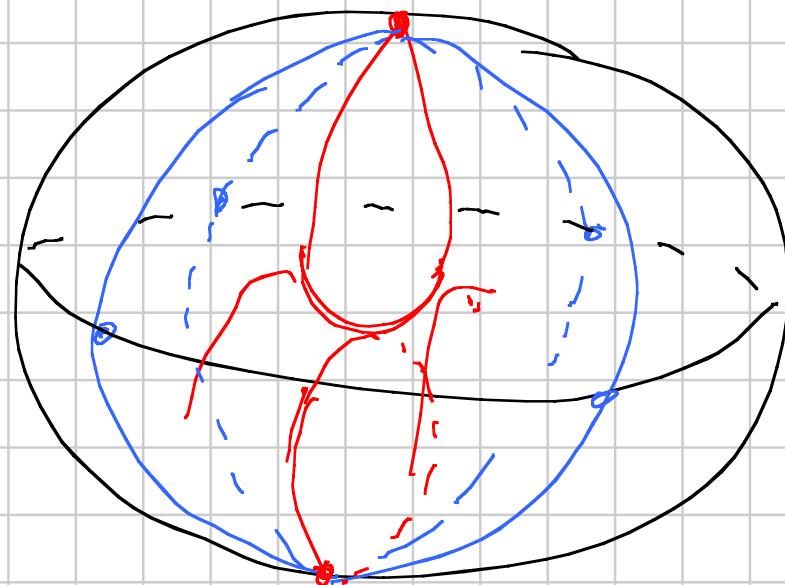
6) parab. ipub. $z = x^2 - y^2$

$$L_\infty: x^2 - y^2 = 0 \quad x = \pm y$$

due rette distinte
in $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$



disseparo $\mathbb{R}^3$ come se fosse unit-6.



$$\mathbb{H}^3 \leftrightarrow \{x \in \mathbb{R}^3 : \|x\| < 1\}$$

$$x \mapsto \frac{x}{1 + \|x\|}$$

$$\mathbb{P}^2(\mathbb{R}) = \mathbb{A}^1 \cup \infty = \mathbb{S}^2 = \{x \in \mathbb{R}^3 : \|x\| = 1\}$$

$xv - x$

Teo: ogni quadrica affine non degenere in $\mathbb{R}^3$

$$\left(\mathcal{Q} = \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : {}^t \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \right\} \quad \begin{array}{l} A \in M_{4 \times 4} \\ \text{simmetrica} \\ \det(A) \neq 0 \end{array} \right)$$

puo' essere trasformata tramite camb. di coord.
affini in una delle 6 descritte

(tramite $M = \begin{pmatrix} N & v \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ + cambi spuo a spuer
 la matrice A diventa una delle 6

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & -1/2 \\ & -1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & 0 & -1/2 \\ & -1/2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quante se $A = \begin{pmatrix} Q & h \\ t & c \end{pmatrix}$ i signi degli
 autovalori di A e di Q dicono quale dei

6 modelli si trovano

Dim: possibili litte^l per i segni degli
autovalori di Q (e nuovo di
cambiare segno all'eq.)

$+++$
|

$++-$
|

$++0$ $+ - 0$
└──────────┘
|

$00*$
|

↓
autoral di A

++ ++
++ -

↓
autoral A

+++ - (tt - t)
++ - -



↓
transite (NO) transo

$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & * & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix}$

NO; det = 0

↓

prima mi ricordo via outop. a

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & * \\ 0 & \lambda_2 & 0 & * \\ 0 & 0 & \lambda_3 & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix}$$

poi con queste e altri a

$$\begin{pmatrix} \pm 1 & 0 & 0 & * \\ 0 & \pm 1 & 0 & * \\ 0 & 0 & \pm 1 & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix}$$

poi con traslazioni

$$\begin{pmatrix} \pm 1 & & & \\ & \pm 1 & & \\ & & \pm 1 & \\ & & & c \end{pmatrix}$$

infine con omotetie e

$$\begin{pmatrix} \pm 1 & & & \\ & \pm 1 & & \\ & & \pm 1 & \\ & & & \pm 1 \end{pmatrix}$$

che e meno di cambio segno e raddio e'

$$\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & -1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix}$$

⊗ Con outop + omotetie mi ricordo a

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & * \\ 0 & 1 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix}$$

poi con traslato su ay Q

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \pm 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & * & * \end{pmatrix}$$

infine con $\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & a & b \\ & & & 1 \end{pmatrix}$ Q

$$\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \pm 1 & & \\ & & 0 & -1/2 \\ & & -1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

$\square$

Oss: se ho $\mathcal{L} = \{x \in \mathbb{R}^3 : {}^t \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix} = 0\}$
 e $d_3 = 0$ non posso concludere che è
 un paraboloide: devo verificare che $d_4 \neq 0$.

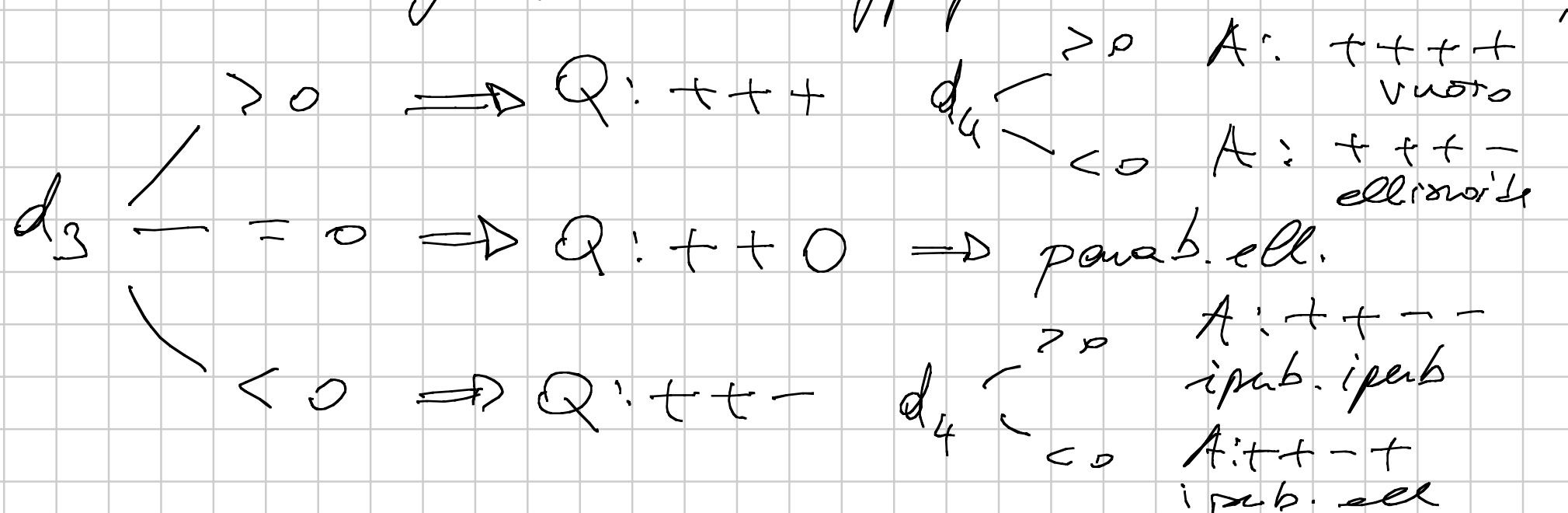
Come si fa dato A a copiare
quella quadrica $\bar{c}$ definita da $\begin{pmatrix} x/y \\ 1 \end{pmatrix} / A / \begin{pmatrix} x/y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$?

Se d_1, d_2, d_3, d_4 sono $\neq 0$ ok.

In realtà basta $d_2 \neq 0$ (ma spesso $d_4 \neq 0$).

Yaffari:

$d_2 > 0 \Rightarrow Q$ ha due autoval concordi; se serve cambio segno, e li supprime ++. One



$d_2 < 0 \Rightarrow Q$ ha due outward disconti:

$> 0 \rightarrow$ conclude come sopra

$d_3 \begin{cases} / \\ - \\ \backslash \end{cases} = 0 \rightarrow Q: + - 0 \Rightarrow$ parab. imp.

$< 0 \rightarrow$ conclude come sopra

SUGGERIMENTO : non mandare e

memoria schemi sui segni di d_1, d_2, d_3, d_4

una ricorrenza che si usano $d_1 d_2 d_3 d_4$
per capire i. spuri degli automi di Q e A
e che questi spuri danno la clamping.

Oss: se dopo qualche permutaz. delle
coordinate ho $d_2 \neq 0$ tutto va bene.

Ex 1:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -5 \\ -1 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 4 & 9 \\ -5 & 0 & 9 & \sqrt{7} \end{pmatrix}$$

$$d_2 = 0$$

$$d_2 = 0$$

$d_2 < 0 \leadsto$ calcular d_3 e d_4 e concluir

Caso escluso: d_2 rimane nullo per qualsiasi permutazione delle coordinate.
In tal caso basta il segno di d_1, d_3, d_4 poiché si ha necessariamente d_1 e $d_3 \neq 0$.

Ese 11.2.1 — Classificare le coniche date

- $\underline{x^2} + \underline{2xy} - \underline{y^2} + \underline{2x} - \underline{\sqrt{3}} = 0$

$$\begin{pmatrix} \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} \\ \underline{1} & \underline{-1} & \underline{0} \\ \underline{1} & 0 & -\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$d_2 = -2 < 0$$

$\Rightarrow$ 0 dep. 0 ipuhole

$$d_3 = \sqrt{3} + 0 + 0 + 1 + \sqrt{3} + 0 \neq 0 \Rightarrow \text{ipuhole}$$

- $\begin{pmatrix} 2 & -1/2 & -5/2 \\ -1/2 & -3 & 5 \\ -5/2 & 5 & -3 \end{pmatrix}$

$$d_2 = -6 - \frac{1}{4} < 0$$

$$d_3 = 18 + \frac{25}{4} + \frac{25}{4} + \frac{75}{4} + \frac{3}{4} - 50$$

$$= 18 + \frac{25}{2} + \frac{39}{2} - 50 = 18 + 32 - 50 = 0$$

$\Rightarrow \bar{e}$ degenere.

$$2x^2 - xy - 3y^2 - 5x + 10y - 3 = 0$$

$$(x+y-3)(2x-3y+1) = 0 \quad : \text{ due rette incidenti }$$

$$\bullet \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ -2 & 7 & -3/2 \\ 2 & -3/2 & -\sqrt{11} \end{pmatrix}$$

$$d_2 = 35 - 4 > 0$$

$$d_1 > 0$$

$$d_3 = -35\sqrt{11} + 6 + 6 - 28 + 4\sqrt{11} - \frac{45}{4}$$

$$= -31\sqrt{11} - 16 - \frac{45}{4} < 0$$

elliptic

$$B \begin{pmatrix} 3 & -3 & 2 \\ -3 & 3 & -5/2 \\ 2 & -5/2 & -19 \end{pmatrix}$$

$$d_2 = 0$$

so $d_3 \neq 0$ is parabolic

$$d_3 = -171 + 15 + 15 - 12 + 171 - \frac{75}{4} \neq 0$$

parabolic

$$\bullet \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$d_2 = 0$$

$$d_3 = \pm 4 \neq 0 \quad \text{parabole}$$

$$\bullet \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$d_2 < 0$$

$$d_3 \neq 0 \quad \text{hyperbole}$$

• $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \quad d_3 = 0 \quad \text{degenerate}$

$$x^2 - 2xy - 2y - 1 = 0 \quad [\dots]$$

$$(x^2 - 1) - 2y(x + 1) = 0 \quad (x + 1)(x - 2y - 1) = 0 \quad \text{die Werte identisch}$$

• $5x^2 - 6xy + 5y^2 - 10x + 6y - k = 0$

$$\begin{pmatrix} 5 & -3 & -5 \\ -3 & 5 & 3 \\ -5 & 3 & -k \end{pmatrix}$$

$$d_1 > 0$$

$$d_2 > 0$$

$$\begin{aligned} d_3 &= -25k + 45 + \cancel{45} - 125 + 9k - \cancel{45} \\ &= -16k - 80 = -16(k+5) \end{aligned}$$

$$k > -5$$

$$d_3 < 0$$

ellipso

$$k < -5$$

$$d_3 > 0$$

$\emptyset$

$$k = -5$$

$$\begin{pmatrix} +1 & & \\ & +1 & \\ & & 0 \end{pmatrix}$$

un punto

infatti: $5x^2 - 6xy + 5y^2 - 10x + 6y + 5 = 0$

$$(x+y-1)^2 + 4(x-y-1)^2 = 0$$

$$\begin{cases} x+y=1 \\ x-y=1 \end{cases} \quad (1,0)$$

$$\bullet \quad x^2 + kxy - 3y^2 + 2x + y - 1 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 2 & k & 2 \\ k & -6 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$(d_1 > 0)$$

$$d_2 = -12 - k^2 < 0$$

$$d_3 = 24 + 2k + 2k + 24 + 2k^2 - 2$$

$$= 2(k^2 + 2k + 23) \neq 0$$

simple iperbole

- $kx^2 + 4xy + y^2 - 4x - 2y + 5 = 0$

$$\begin{pmatrix} k & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 5 \end{pmatrix}$$

$$d_1 = 1 > 0$$

$$d_2 = k - 4$$

$$\begin{aligned} d_3 &= 5k + 4 + \cancel{4} - \cancel{4} - 20 - k \\ &= 4k - 16 = 4(k - 4) \end{aligned}$$

$$k > 4 \quad d_1 > 0 \quad d_2 > 0 \quad d_3 > 0 \quad \emptyset$$

$$k < 4 \quad d_2 < 0 \quad d_3 \neq 0 \quad \text{ellipse}$$

$$k = 4 \quad \text{degenerate}$$

$$4x^2 + 4xy + y^2 - 4x - 2y + 5 = 0$$

$$(2x+y)^2 - 2(2x+y) + 5 = 0 \Rightarrow \emptyset$$

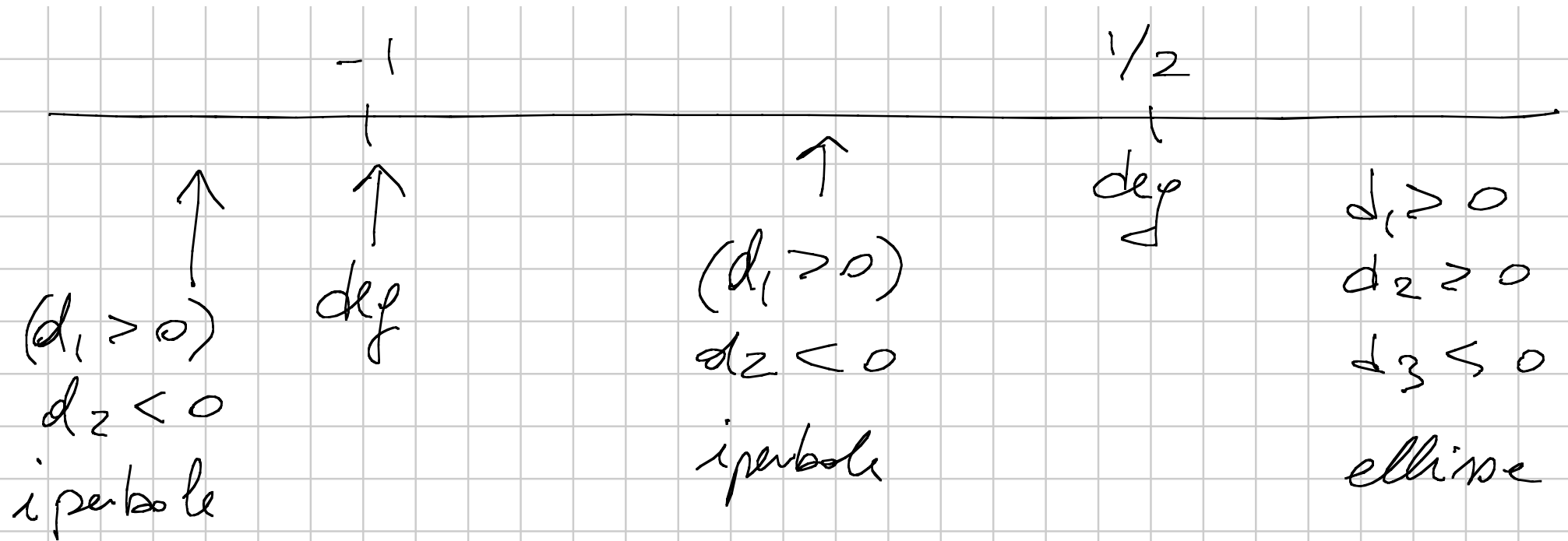
$$x^2 - 2xy + 2ky^2 + 2kx + 2y + 1 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & k \\ -1 & 2k & 1 \\ k & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$d_1 > 0$$

$$d_2 = 2k - 1$$

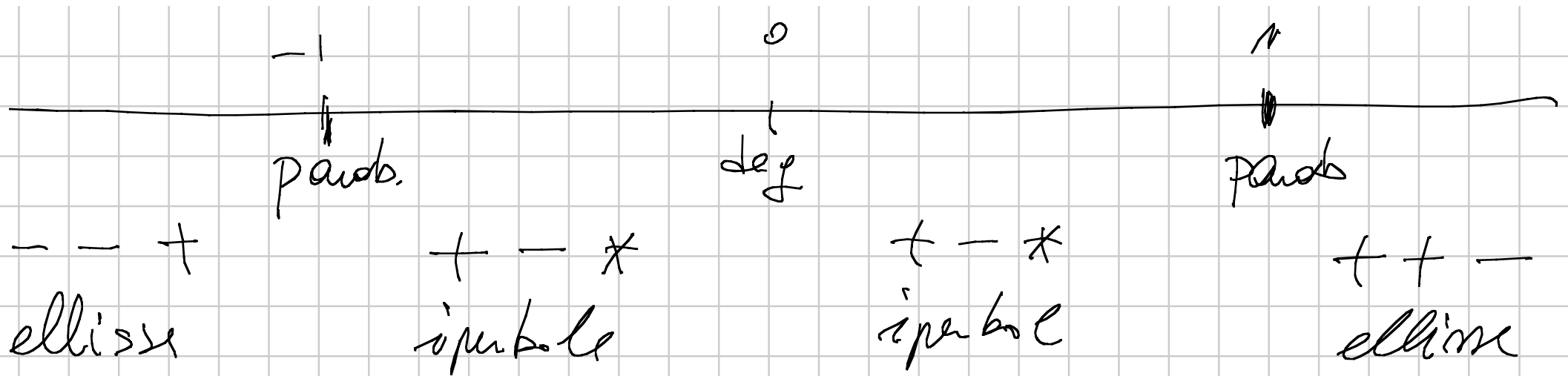
$$d_3 = \cancel{2k} - \cancel{k} - \cancel{k} - 2k^3 - 1 - 1 = -2(k^3 + 1)$$



$$\bullet (k+1)x^2 + (k-1)y^2 + 2kx + 2y - 1 = 0$$

$$\begin{pmatrix} k+1 & 0 & k \\ 0 & k-1 & 1 \\ k & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} d_3 &= \cancel{1} - \cancel{k^2} + 0 + 0 - \cancel{k^3} + \cancel{k^2} + 0 - \cancel{k-1} \\ &= -k(k^2+1) \end{aligned}$$



$$R = 0$$

$$x^2 - y^2 + 2y - 1 = 0$$

$$x^2 = (y - 1)^2$$

$$\begin{aligned} x &= y - 1 \\ x &= 1 - y \end{aligned}$$

deux rette incidenti