

Geometria 3/3/17

V sp. vett. con prod scal. $\langle \cdot | \cdot \rangle$.

$$\|v\| = \sqrt{\langle v | v \rangle} \quad ; \quad \|v+w\| \leq \|v\| + \|w\|$$

Def: distance ~~associate~~ a $\langle \cdot | \cdot \rangle$

$$d(v, w) = \|v - w\|.$$

Proprietà: 1) $d(v, w) \geq 0$; nulla solo se $w = v$

$$2) d(v, w) = d(w, v)$$

$$3) d(v, w) \leq d(v, u) + d(u, w)$$

Infatti :

$$1) \|v - w\| \geq 0 \quad \text{nulla solo se } v - w = 0$$

$$2) \|w - v\| = \|v - w\|$$

$$\begin{aligned} 3) \|v - w\| &= \|(v - u) + (u - w)\| \\ &\leq \|v - u\| + \|u - w\| \end{aligned}$$

Def: dico v, w ortogonali tra loro, $v \perp w$, se
 $\langle v | w \rangle = 0$.

Chiamo $v_1, \dots, v_k$ sistema ortogonale se

$$\langle v_i | v_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j;$$

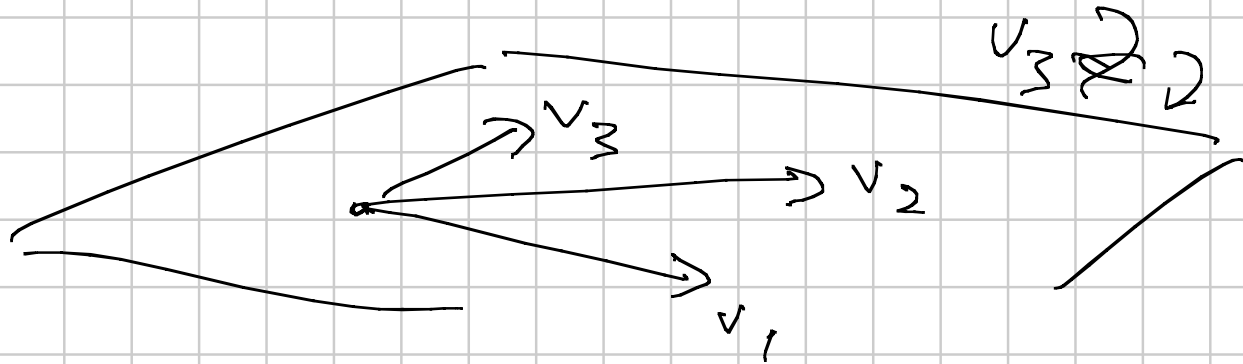
lo chiamo ortonormale se inoltre

$$\|v_i\| = 1 \quad \forall i.$$

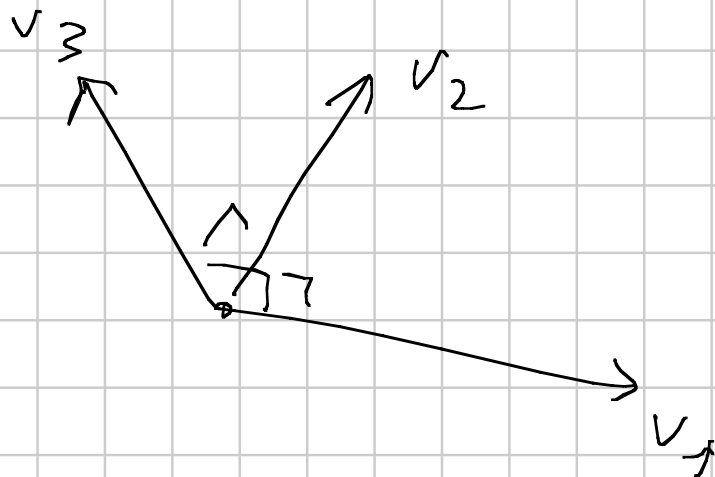
Prop: un sistema di vett. ortog. non nulli
è lin. indep.

Q55: senza usare l'ortogonalità, verificare
l'indip. lineare richiede solaz. sistema.

in $\mathbb{R}^3$:



Se ortop.:



Dim: siano $v_1, \dots, v_k$ ortop. non nulli e
perpendic. $\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k = 0$. Allora:

$$0 = \langle 0 | v_i \rangle = \langle \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k | v_i \rangle$$

$$= \lambda_1 \underbrace{\langle v_1 | v_i \rangle}_{\uparrow} + \dots + \lambda_k \underbrace{\langle v_k | v_i \rangle}_{\uparrow}$$

tykk-mallpi
taune $\langle v_i | v_i \rangle$

also $\perp$

$$= \lambda_i \cdot \|v_i\|^2 \quad \text{ma} \quad \|v_i\|^2 \neq 0 \quad \text{also } v_i \neq 0$$

$$\Rightarrow \lambda_i = 0.$$



Prop: se $B = (v_1, \dots, v_m) \in$ base ortogonale di V
allora $\forall v \in V$

$$v = \sum_{i=1}^m \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot v_i$$

cioè $[v]_B = \begin{pmatrix} \langle v | v_1 \rangle / \|v_1\|^2 \\ \vdots \\ \langle v | v_m \rangle / \|v_m\|^2 \end{pmatrix}$

QSS: (1) Calcolare $[\cdot]_B$ con B ortog
richiede solo un calcolo, non la soluz. di un sistema.

(2) Se in una B ortogonale cambio
alcuni vettori (mantenute ortogonali)
le coord rispetto a quelli non cambiati
sono le stesse: la i -esima coord.
di v è $\langle v | v_i \rangle / \|v_i\|^2$. Falso se

non ho $\mathcal{B}$ ortog.

$$\text{Es: } \mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ \pi \\ e \end{pmatrix} \right)$$

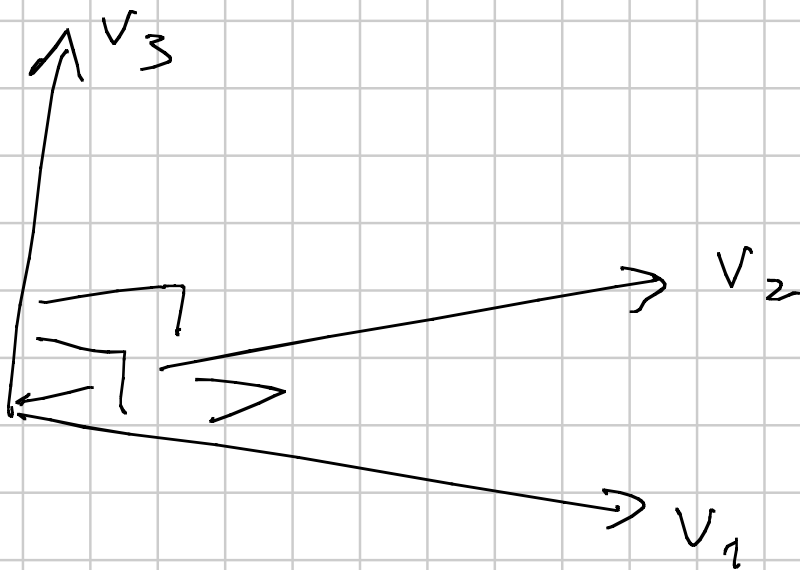
$$\left[\begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \end{pmatrix} \quad \text{devo risolvere } 3 \times 3$$

$$\mathcal{B}' = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \pi \\ 1 \\ \sqrt{19} \end{pmatrix} \right)$$

$$\left[\begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \end{pmatrix} \quad \text{tutti diversi da prima.}$$

LEM: se $B = (v_1, \dots, v_m)$ è base ortogonale di V
 e $w \in V$, $w \perp v_i \quad i = 1 \dots m$ allora $w = 0$.

Es:



Dim: poiché B è base ho $w = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$

So che $\langle w | v_i \rangle = 0$

$\parallel$

$$\langle \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n | v_i \rangle$$

$\parallel$

$$\alpha_i \cdot \|v_i\|^2$$

ma $v_i \neq 0$

$$\Rightarrow \alpha_i = 0 \quad v_i$$

$$\Rightarrow w = 0, \quad \square$$

Dimo: $B = (v_1, \dots, v_m)$ base ortog.

Davv vedere che

$$v = \sum_{i=1}^m \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot v_i,$$

cioè che $v - \sum_{i=1}^m \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot v_i = 0.$

Per il lemma basta verificare che esso è $\perp$ a ogni v_i .

$$\left\langle v - \sum_{i=1}^n \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot v_i \mid v_j \right\rangle$$

$$= \langle v | v_j \rangle - \sum_{i=1}^n \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot \underbrace{\langle v_i | v_j \rangle}$$

risultato sempre 0
Tranne che per $i=j$

$$= \langle v | v_j \rangle - \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot \cancel{\langle v_j | v_j \rangle} = 0, \quad \square$$

$$B: \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 13 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Some 3 vech. or top $\neq 0$ in $\mathbb{R}^3$

$\Rightarrow$ some lin. indep. $\Rightarrow$ some base. $\mathbb{B}$

$$\left[\begin{pmatrix} 7 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} (7 - 6 - 15) / (1 + 9 + 25) \\ (-7 - 4 + 3) / (1 + 4 + 1) \\ (9 - 8 + 15) / (16 + 16 + 25) \end{pmatrix}.$$

Q: come ottenere basi ortogonali? ortonormali?

A: processo di ortonormalizzazione
di Gram-Schmidt:

teo: se $v_1, \dots, v_m$ è base di V con $\langle \cdot, \cdot \rangle$
il seguente procedimento fornisce una
base $w_1, \dots, w_m$ ortonormale di V :

$$w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$$

($u \mapsto u/\|u\|$ normalizzazione)

$$\tilde{w}_2 = v_2 - \langle v_2 | w_1 \rangle w_1$$

$$w_2 = \frac{\tilde{w}_2}{\|\tilde{w}_2\|}$$

$$\tilde{w}_3 = v_3 - \langle v_3 | w_1 \rangle \cdot w_1 - \langle v_3 | w_2 \rangle \cdot w_2$$

$$w_3 = \frac{\tilde{w}_3}{\|\tilde{w}_3\|}$$

general, costrui:

$w_1, \dots, w_k$

$$\tilde{w}_{k+1} = v_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle v_{k+1} / w_i \rangle \cdot w_i$$

$$w_{k+1} = \frac{\tilde{w}_{k+1}}{\|\tilde{w}_{k+1}\|}$$

$$\text{Ans: } v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} \quad v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$w_1 = \frac{1}{\sqrt{1+4+9}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} \middle| \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{2+10+3}{14} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 28 - 15 \\ 70 - 30 \\ -14 + 45 \end{pmatrix} = \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = \frac{\tilde{w}_2}{\|\tilde{w}_2\|} = \frac{\frac{1}{14} \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix}}{\left\| \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix} \right\|} = \frac{1}{\sqrt{169 + 1600 + 961}} \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{w}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{14} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$- \frac{1}{169 + 1000 + 961} \cdot \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \begin{pmatrix} 13 \\ 40 \\ 31 \end{pmatrix}$$

$$w_3 = \frac{\tilde{w}_3}{\|\tilde{w}_3\|}$$

Vedremo come ottenere w_3
con calcoli molto più facili.