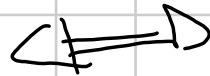


Cycom 13/4/16

Teo (sp. Teo en \mathbb{C}) :

A normale
($AA^* = A^*A$)



$\exists U$ unitaria ($U^* = U^{-1}$)
t.c. $U^*AU = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix}$

Casi particolari :

• A unitaria $\Leftrightarrow |\lambda_j| = 1$

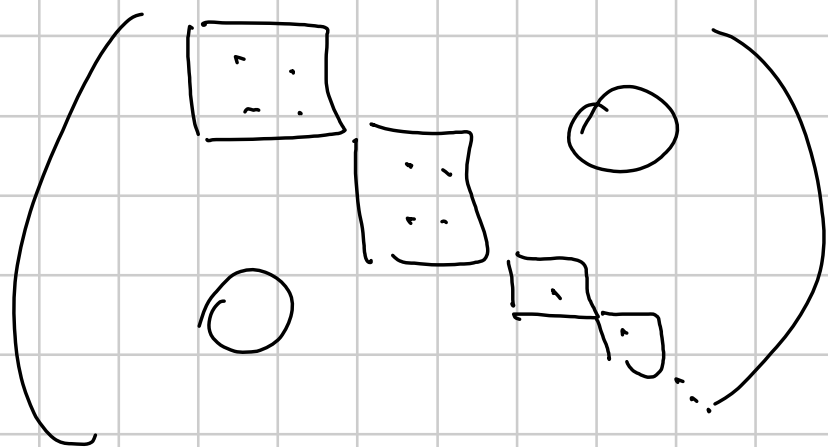
• A antihermitiana $\Leftrightarrow \lambda_j \in i \cdot \mathbb{R}$

Applicazioni del corso reale.

• $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ ortogonale \Rightarrow unitaria

$$(A^* = {}^t A = A^{-1})$$

Teo: esiste una base ortogonale di \mathbb{R}^n
rispetto a cui A è diagonale a blocchi



2×2 o 1×1
cosi fatti.

$$\begin{pmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{pmatrix}$$

o (± 1) .

Geometricamente: ogni isometria di \mathbb{R}^n (lineare)

è generata dalle rotazioni intorno a sottosp. di dim $n-2$ e riflessioni rispetto a sottosp. di dim $n-1$, con tutti tali sottospazi ortog. tra loro.

Nel caso $n=3$ le isometrie sono quante (in una base ortogonale opportuna):

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$$

identità

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

riflessione
rispetto a piano

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

riflessione
rispetto a retta

$$\begin{pmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

riflessione
rispetto a O

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

rotazione di angolo φ intorno
a retta

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

rotazione di angolo φ intorno
a retta e riflessione rispetto a piano \perp

Idea di base: gli autovalori hanno modulo 1
 $\Rightarrow \lambda_j = e^{i\vartheta_j} = \cos \vartheta_j + i \sin \vartheta_j$

Ho base ortogonale v_1, \dots, v_n di autovet. in \mathbb{C}

Siccome A è reale, $P_A(t)$ è reale

\Rightarrow i λ_j sono a ± 1 oppure

sono a coppie coniugate tra loro

$(p(t) \in \mathbb{R}[t], z_0 \in \mathbb{C}, p(z_0) = 0$

$\Rightarrow p(\bar{z}_0) = \overline{p(z_0)} = 0)$

Gli autovalori ± 1 danno i blocchi ± 1

(da osservare: il relativo v_j posso prenderlo in \mathbb{R}^4);

$$\text{prova che } e^{i\alpha} = \cos \alpha + i \sin \alpha$$

$$e^{-i\alpha} = \cos \alpha - i \sin \alpha$$

dunque un blocco 2×2 : ho autovalore $v = x - iy$

$$\Rightarrow A \cdot v = e^{i\alpha} \cdot v$$

$$\Rightarrow A(x - iy) = (\cos \alpha + i \sin \alpha)(x - iy)$$

$$\Rightarrow Ax - iAy = \cos \alpha x + \sin \alpha y - i(-\sin \alpha x + \cos \alpha y)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} Ax = \cos \alpha x + \sin \alpha y \\ Ay = -\sin \alpha x + \cos \alpha y \end{cases}$$

Sul piano $\text{Span}(x, y)$ rispetto a (x, y) la A agisce come

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Devo provare che $x \perp y$ e che posso prendere
unitari (basta vedere che $\|x\| = \|y\|$) : da
sopra si può dire che $x + iy$ è autovet. relativo
a $e^{-i\alpha}$

$$\Rightarrow \langle x + iy | x - iy \rangle_{\mathbb{C}^n} = 0$$

$$\Rightarrow \overline{(x - iy)} (x + iy) = 0$$

$$\Rightarrow (\overline{x} + i\overline{y})(x + iy) = 0$$

$$\Rightarrow \overline{x} \cdot x - \overline{y} \cdot y + i \overline{x} \cdot y + i \overline{y} \cdot x = 0$$

$$\Rightarrow \|x\|_{\mathbb{R}^n}^2 - \|y\|_{\mathbb{R}^n}^2 + 2i \langle x | y \rangle_{\mathbb{R}^n} = 0$$

$$\Rightarrow \|x\| = \|y\|, \quad \langle x | y \rangle = 0$$

"□"

- A antisimmetrica \Rightarrow antihermitiana
 \Rightarrow autoval. immag. puri.

Teo: \exists base ortogonale di \mathbb{R}^n rispetto a cui A
 è diagonale a blocchi

con blocchi

$$\left(\begin{array}{c|ccc} \begin{matrix} \ddots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{matrix} & & & \\ \hline & \begin{matrix} \square \\ \vdots \\ \square \end{matrix} & & \\ \hline & & 0 & \\ & & \vdots & \\ & & \square & \\ & & \square & \end{array} \right) \begin{pmatrix} 0 & \alpha \\ -\alpha & 0 \end{pmatrix} \quad (0)$$

Caso particolare $n=3$:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ oppure } \exists M \text{ ortogonale t.c.}$$
$$M^{-1} A M = \begin{pmatrix} 0 & \alpha & 0 \\ -\alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(Inoltre per n dispari una matrice simmetrica $n \times n$ ha sempre autovettore 0).

Idea di base: da $\lambda = i \cdot \alpha$ autovettore e $v = x + iy$ autovettore
voglio ricavare blocco 2×2 :

$$A \cdot v = \lambda \cdot v \Rightarrow A \cdot (x + iy) = i\alpha (x + iy)$$

$$\Rightarrow A \cdot x + i A y = -\alpha y + i \alpha x$$

$$\Rightarrow \begin{cases} A \cdot x = -\alpha y \\ A \cdot y = \alpha x \end{cases}$$

$$\Rightarrow \text{su Span}(x, y) \text{ ho } \begin{pmatrix} 0 & \alpha \\ -\alpha & 0 \end{pmatrix}$$

(condizione come sopra) —



Esempio: $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

$$P_A(t) = \det \begin{pmatrix} t & -2 & -3 \\ 2 & t & -1 \\ 3 & 1 & t \end{pmatrix} = t^3 + 6 - 6 + 9t + 4t + t$$
$$= t^3 + 14t = t(t^2 + 14)$$

$$\Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm i\sqrt{14} \quad \lambda_3 = 0$$

$\Rightarrow \exists (w_1 w_2 w_3) = M$ orthonormal l.o.

$${}^t M \cdot A \cdot M = \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{14} & 0 \\ -\sqrt{14} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Per trouver : $w_1 + iw_2$ est autov. rel. $i\sqrt{14}$
 w_3 " " " " " 0.

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = i\sqrt{14} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -i\sqrt{14}x + 2y + 3z = 0 \\ +2x + i\sqrt{14}y - z = 0 \\ 3x + y + i\sqrt{14}z = 0 \end{cases}$$

Paire de sous lin. dip. $\det \begin{pmatrix} -i\sqrt{14} & 2 & 3 \\ 2 & i\sqrt{14} & -1 \\ 3 & 1 & i\sqrt{14} \end{pmatrix}$
 $= i14\sqrt{14} - 6 + 6 - 9i\sqrt{14} - 4i\sqrt{14} - i14\sqrt{14} = 0$

Solutions: $\begin{pmatrix} -13 \\ -3 - 2i\sqrt{14} \\ 2 - 3i\sqrt{14} \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} -39 - 3 - 2i\sqrt{14} \\ + 2i\sqrt{14} + 42 = 0 \end{pmatrix}$

$$\tilde{w}_1 = \begin{pmatrix} 13 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{14} \\ 3\sqrt{14} \end{pmatrix}$$

$$\tilde{w}_1 \perp \tilde{w}_2$$

$$\|\tilde{w}_1\|^2 = 169 + 9 + 4 = 182$$

$$\|\tilde{w}_2\|^2 = 14(4 + 9) = 182$$

$$w_1 = \frac{1}{\sqrt{182}} \begin{pmatrix} 13 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = \frac{1}{\sqrt{182}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{14} \\ 3\sqrt{14} \end{pmatrix}$$

w_3 autovektor, rel. z autovekt. 0 :

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{cases} 2y + 3z = 0 \\ -2x + z = 0 \\ -3x - y = 0 \end{cases} \quad w_3 = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\langle w_1, w_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{182} \sqrt{14}} (13 - 9 - 4) = 0$$

$$\langle w_2, w_3 \rangle = 0$$

Problema: quale "tipo" di luogo è
rappresentato in \mathbb{R}^4 da un'equazione
polinomiale di secondo grado?

(Primo grado: sottop. rett. o affine -)

$$\Sigma_S: \quad x^2 - 5xy - 3y^2 + 4x + 7y - \sqrt{11} = 0 \\ \text{in } \mathbb{R}^2$$

$$4x^2 + y^2 - z^2 + 9xy - 11xz + 19yz \\ + 6x - 7y + \sqrt{3}z + 41 = 0 \\ \text{in } \mathbb{R}^3$$

"tipo": forniremo dei modelli di oggetto

e provengono da ogni luogo c.s.

si trasformano in uno dei modelli

tramite una trasformazione di \mathbb{R}^n

di tipo parasseto.

Tipi di trasformazione di \mathbb{R}^m :

* isometria (non nec. lineare)

* affini: $x' = M \cdot x + v$

$M \in \mathcal{M}_{m \times m}(\mathbb{R})$ invertibile

$v \in \mathbb{R}^m$

(composizione di traslazione e
trasf. lineare invertibile)

Oss: inverse di trasf. affine: $x = M^{-1} \cdot x' - M^{-1} \cdot v$

Isometria: trasformazione che conserva le
distanze (movimento rigido) -

Oss: 0) ogni $M \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ ortogonale
è isometria

1) ogni traslazione $x' = x + v$ è isometria

2) composizione di isometrie lo è

3) ogni trasf. $x' = M \cdot x + v$ con M ortog.
è isometria -

Teo: ogni isometria di \mathbb{R}^n è del tipo $x' = Mx + v$
con M ortogonale.

Dimo ($n=2$ idea).

Prendo $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ isometria

$$(d(f(x), f(y)) = d(x, y) \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^2)$$

Voglio provare che è affine (chiavo oltre che M deve essere ortog).

Passo 1: considero $g(x) = f(x) - f(0)$

(g = f composta con traslat. di vett. $-f(0)$).

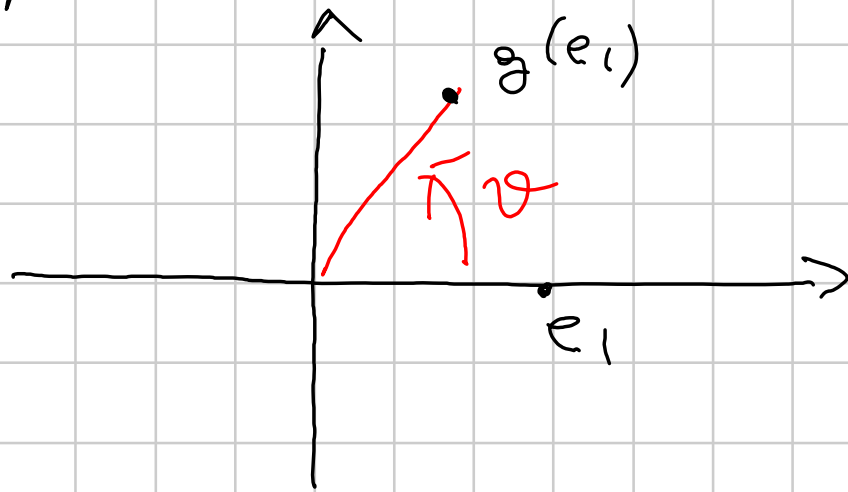
Nota che \bullet) g è isometria

\bullet) se poi mostro che g è lineare
concludo che f è affine

\bullet) $g(0) = 0$.

Passo 2: noto che $g(e_1)$ ha distanza 1 da 0

poiché $d(g(e_1), 0) = d(g(e_1), g(0)) = d(e_1, 0) = 1$.



Chiamo π la rotazione
di angolo $-\theta$ e
pongo $h = \pi \circ g$

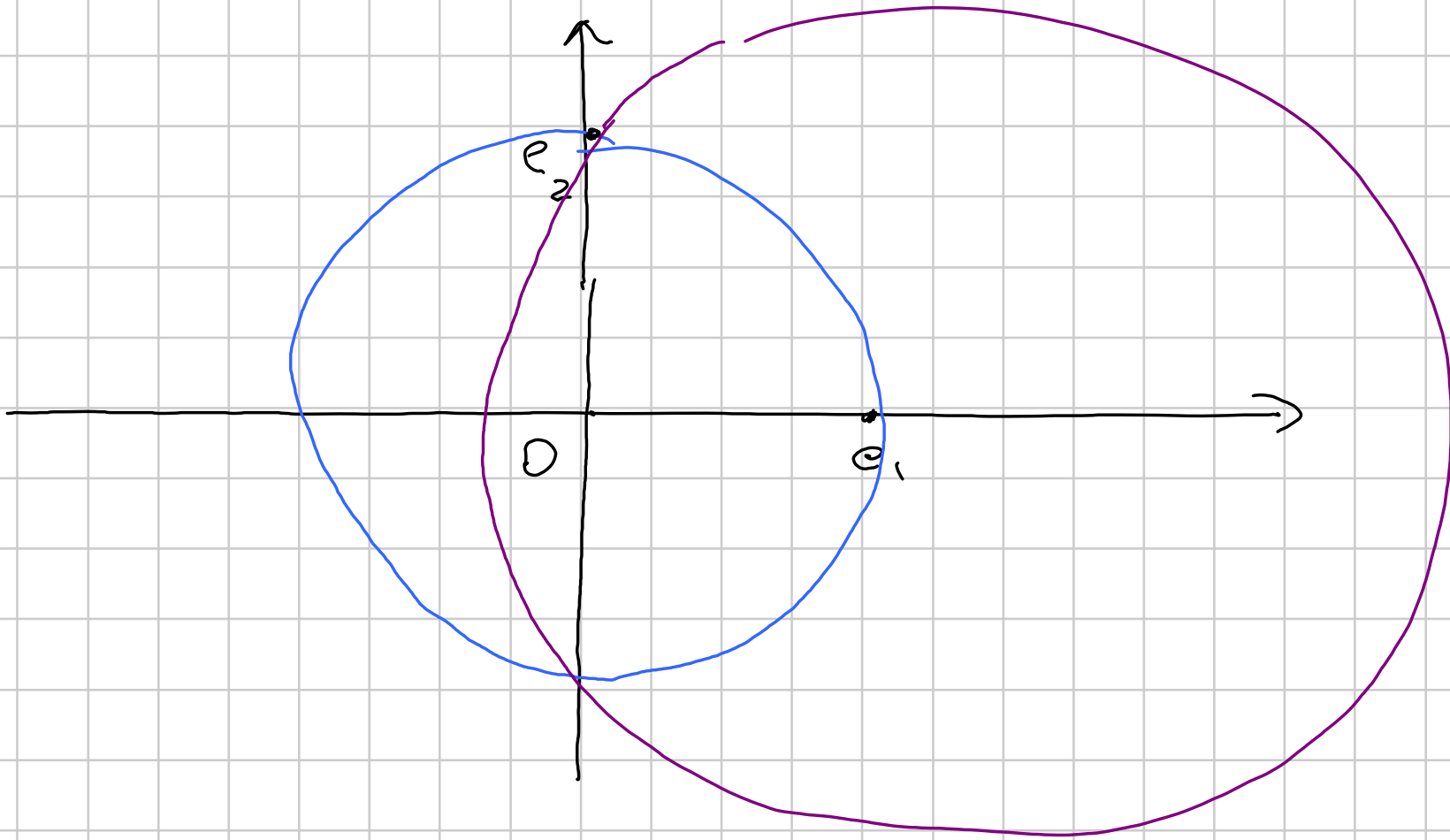
$h(x) = \pi(g(x))$. Nota:

- h é isometria
- Se foi mostrado que h é linear concluiu-se que
 - $h(0) = 0$ e $h(e_1) = e_1$

Passo 3: Notando que

$$d(h(e_2), 0) = d(h(e_2), h(0)) = d(e_2, 0) = 1 \quad \color{blue}{\rightsquigarrow}$$

$$d(h(e_2), e_1) = d(h(e_2), h(e_1)) = d(e_2, e_1) = \sqrt{2} \quad \color{purple}{\rightsquigarrow}$$



$$\Rightarrow h(e_2) \quad \vec{e}_1 \quad \circ \quad e_2 \quad \circ \quad -e_2 \quad \vec{1}$$

Nel primo caso pongi $T = h$; nel secondo caso
pongi $T = \sigma \circ h$ con $\sigma = \text{rif}(\cdot)$ rispetto $\text{Span}(e_1)$.

Nota che : •) T è isometria

•) Se poi mostro che T è lineare
concludo che h è lineare

•) T fissa $0, e_1, e_2$

Conclusione: affermo che T è l'identità.

Poiché T fissa $0, e_1, e_2$ ed è isometria

$T(x)$ ha la stessa distanza di x
da 0 , da e_1 e da e_2 .

