

Foglio del 27/4/2015

(1)

Es. (5) (a) $X = \mathbb{N}$, $n R m$ se $|n| = |m|$

• riflessiva ✓

• simmetrica ✓

• transitiva ✓

(b) $X = \mathbb{N}$, $n R m$ se $|n| \geq |m|$

• riflessiva ✓ ($|n| \geq |n|$)

• simmetrica NO ($|A| \geq |B|$, ma $|B| \neq |A|$)

• antisimmetrica ✓ ($|n| \geq |m|$ e $|m| \geq |n| \Rightarrow |n| = |m|$
e quindi $n = m$ perché $n, m \in \mathbb{N}$)

Nota se avessimo preso $X = \mathbb{Z}$ non sarebbe stata
antisimmetrica ($-1 \leq 1$, $1 \leq -1$ ma $1 \neq -1$)

(c) $X = \mathbb{N}$, $n R m$ se $|n| < |m|$

• riflessiva NO ($|n| \neq |n|$)

• simmetrica NO

• antisimmetrica NO (in realtà non può mai accadere in \mathbb{N}
che $|n| < |m|$ e $|m| < |n|$) -

• Transitiva ✓

(d) $a R b$ se " a è discendente di b "

• riflessiva ✓ (diciamo che "ognuno è discendente
di se stesso")

• antisimmetrica ✓ (io sono l'unica persona che è
mia discendente e mia ascendente)

• simmetrica X

• transitiva ✓

⑥ La biezione $\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{C}^2$ induce una mappa (2)

$$\mathbb{P}^3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}^1(\mathbb{C})$$

Lo 0 di \mathbb{R}^4 corrisponde allo 0 di \mathbb{C}^2 .

$$\mathbb{P}^3(\mathbb{R}) = \mathbb{R}^4 \setminus \{0\} / \sim = \begin{array}{l} v \sim w \text{ se } \exists \lambda \in \mathbb{R} : \\ v = \lambda w \end{array}$$

$$= \mathbb{C}^2 \setminus \{0\} / \approx \quad \begin{array}{l} v \approx w \text{ se } \exists \lambda \in \mathbb{R} : \\ v = \lambda w \end{array}$$

(la stessa relazione, pensando i vettori come elementi di \mathbb{C}^2)

$$\mathbb{P}^1(\mathbb{C}) = \mathbb{C}^2 \setminus \{0\} / \approx \quad \begin{array}{l} v \approx w \text{ se } \exists \lambda \in \mathbb{C} : \\ v = \lambda w \end{array}$$

Ogni classe di eguivalenza di \approx è unione di classi di eguivalenza di \sim .

Quindi ogni classe di eguivalenza di \approx è contenuta in un' unica classe di eguivalenza di \sim .

(avendo $v \approx w \Rightarrow v \sim w$)

Quindi la mappa $\mathbb{P}^3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}^1(\mathbb{C})$

dà:

$$[v]_{\approx} \longmapsto [v]_{\sim}$$

è ben definita ogni elemento di $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$, cioè, tramite la biezione $\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{C}^2$, ogni classe di egui-

$[v]_{\approx}$, nell'unica classe $[v]_{\sim}$ che la contiene.

$$\textcircled{7} \quad \mathbb{P}^1(\mathbb{R}) \hookrightarrow \mathbb{R}/\sim \quad x \sim y \iff x-y \in \mathbb{Z}$$

\textcircled{3}

- $\mathbb{P}^1(\mathbb{R})$ ha come insieme di rappresentanti i vettori

$$\left\{ \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} \cup \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$\frac{1}{x}$

- \mathbb{R}/\sim ha come insieme di rappresentanti $[0, 1)$

Definisco la mappa $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow (0, 1)$

$$x \mapsto \frac{1}{2} \left(1 + \frac{x}{\sqrt{1+x^2}} \right)$$

che è una biizzazione e dunque

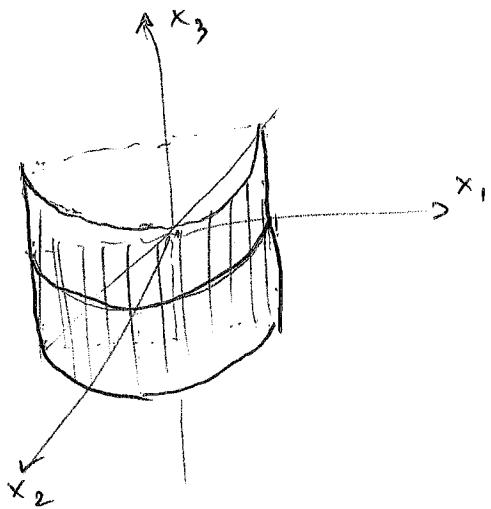
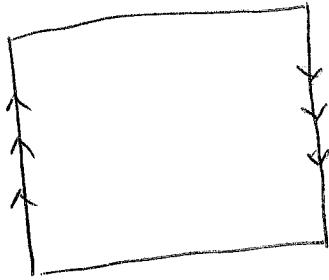
$f : \mathbb{P}^1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}/\sim$ definita da

$$\begin{cases} f \left([\begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix}] \right) = [\varphi(x)] \\ f \left([\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}] \right) = [0] \end{cases}$$

è una biizzazione.

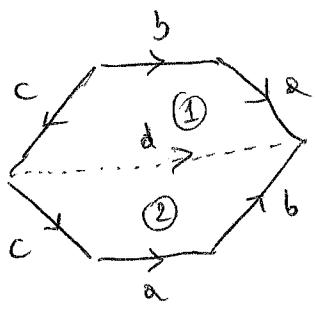
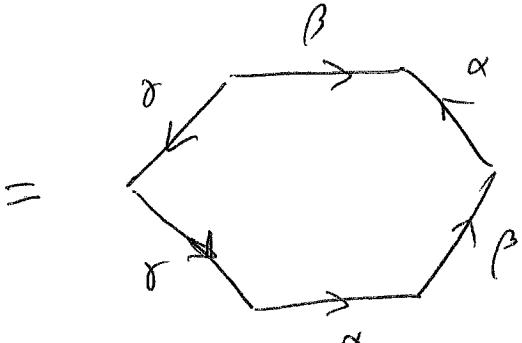
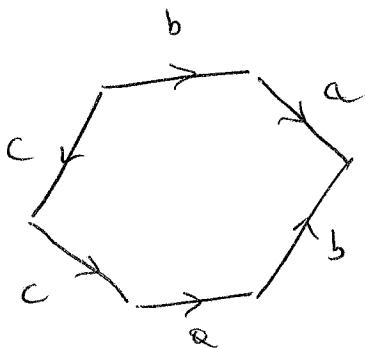
(8)

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3, x_1^2 + x_2^2 = 1, x_2 \geq 0, |x_3| \leq 1\}$$

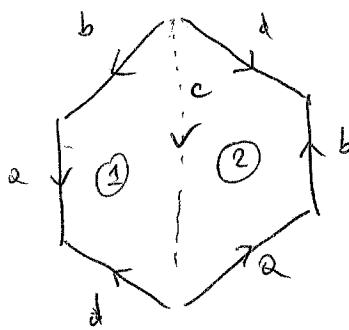
 \mathbb{R} 

$$[-1, 1] \times [-1, 1]$$

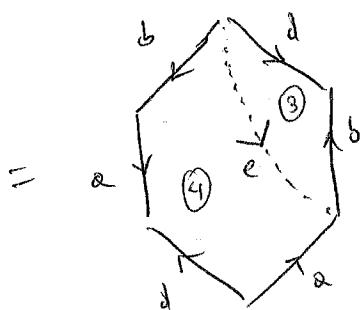
(9)



=



=



=

